EDWIN B. KANTAR

SPRAWDŹ SWÓJ WIST

100 PROBLEMÓW OBRONNYCH

WYDAWNICTWA PZBS

Warszawa 2003

Слово от переводчиков

«Господину Эдвану Кантару выражаем сердечную благодарность за высказанное согласие на перевод и издание на польском языке этой книги»

Владислав Издебский

На диаграммах, рука от имени которой проводится анализ сдачи, расположена на линии WE.

Книгу на польском предоставил А.М. Варфоломеев, сканы и гуглперевод на русский выполнил Л. Ф. Крушельницкий, уложил все это в удобочитаемый *.pdf - shuba.

Я не смог сопоставить с какой именно книги выполнялся перевод на польский. После длительного изучения трудов уважаемого Э.Б.К. (например: www.bridgeguys.com/books/KantarEddie/EKBooks.html) могу предположить, что это одна из частей трилогии «Бридж в размышлениях». Тем более, что с польского готовятся похожие «100 проблем для разыгрывающего. Проверь свой розыгрыш».

Все замечаные недочеты и пожелания
можно отправлять на: alexshuba@mail.ru

shuba

Вступление

«Проверь свой вист» является собранием 100 практических проблем в обороне для игроков среднего уровня. Здесь нет головоломных задач, а некоторые проблемы вообще совершенно просты.

За редким исключением любой контракт можно положить логичной обороной. Хотя вы можете подумать, что я дал вам только что ценный совет, на самом деле это не так. Хороший защитник предполагает, что любой контракт можно положить и всю игру строит для достижения этой цели.

Правда, играя в бриджевом турнире, приходится думать об ужасе овера, но при решении задач об этом думать не нужно. ПРОСТО ПОСТАРАЙСЯ ПОЛОЖИТЬ КОНТРАКТ.

Предположи, что играешь с партнером экспертом. Можешь ему полностью доверять. Но ни один защитник не находиться на необитаемом острове. Твой партнер тоже будет доверять твоим ходам и сносам.

Договорились ходить четвертой сверху как против БК, так и при игре в масти, а с ТК – Королем против мастевого контракта. Кроме того, выход валетом указывает на отсутствие старших онеров, а ход 9-кой или 10-кой указывает или на секвенс, или на две высших фигуры, считая от карты выхода (9 указывает на Д109, К109 или Т109, а 10-ка указывает на КВ10 или ТВ10). Против мастевого контракта с ТКД вистуйте с Д. Партнер предположит сигнал количества, а не качества, если правильно просчитает ход. А сделает он это однозначно правильно.

Решили также играть классическими количественными и качественными сносами, хотя партнер хочет играть обратными.

Кроме того, ничего не делается экстравагантного. Один БК торгуется с 15-17 РС, два БК с 20-22 РС, прыжковые входы слабые, открытие на уровне два слабые и редко будут открытия с четырехкарточным мажором, разве что это сильная масть. Любая необычная торговля будет описана в примечаниях.

Чтобы справиться с той либо иной раздачей, будет необходимо как считать, так и применять воображение. Процесс мышления начинай с анализа торговли – необходимо просчитать наиболее вероятный расклад мастей у разыгрывающего совместно с количеством пунктов.

Следующим шагом будет как размышление над значением виста партнера, так и над местоположением ключевых фигур. Кроме того, если не имеешь привычки считать взятки разыгрывающего в процессе розыгрыша, то после прочтения этой книжки эту привычку заимеешь.

В конечном итоге должен быть готов к помещению определенных карт в руку партнера, если эти карты крайне необходимы для разрушения контракта.

Если имеется возможность двух линий защиты (а так случается), выбирай ту, которая требует минимума от партнера.

В некоторых задачах трудно находить решение, так как многие проблемы содержат пять и более вопросов. Наиважнейшим есть то, чтобы подходить к каждому вопросу отдельно, не глядя на следующий вопрос прежде, чем ответишь на предыдущий. Во многих случаях в очередном вопросе будет иметь место ответ на предыдущий (в этом случае он может не появиться в решении).

В большинстве бриджевых книг задачи подводят к «бриллиантовой» игре, рассказывая, что нужно сделать прежде чем наступит момент бриллиантовой игры. Эта книга другая. Должен дойти к «бриллиантовой игре» самостоятельно.

Еще несколько указаний. Заголовки не содержат в себе подробностей. Не выпусти контракт, стараясь что-нибудь в них вычитать.

Играешь против компетентного разыгрывающего, который играет как логично, так и обманно, что следует иметь в виду.

В конце книги каждая проблема классифицирована по категориям. Необходимо отметить, в каких проблемах произошли «сбои» (не положил контракт). Если выявиться, что твои ошибки приходятся на определенную категорию, очень легко будет исключить их.

Главный замысел этой книги: научить «думать в защите», но и все же хорошо развлечь! Это означает, что после прочтения ее ты будешь с радостью ожидать игры в защите. Это я гарантирую.

Эдди Кантар

Лос-Анжелес, Калифорния

1. Три туза

WE

Dlr. S

♠ 76
♥ K5
♦ KQJ9
♣ AQ632

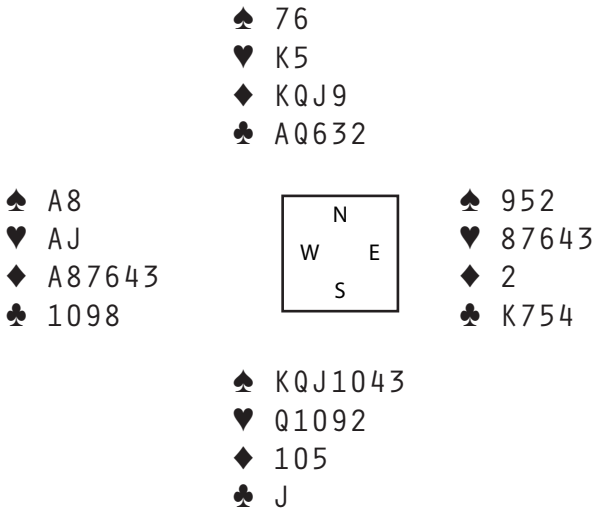
♠ A8
♥ AJ
♦ A87643
♣ 1098

W	N	E	S
-	-	-	PAS
1♦	PAS	PAS	1♠
PAS	2NT	PAS	3♠
PAS	...		

Атака: ♦A

Вопросы:

1. Партнер докладывает 2-ку, а разыгрывающий 5-ку. У кого недостающая бубна?
2. Как сыграешь во второй взятке и почему?



Ответы:

1. У разыгрывающего. С дублетом 102 партнер должен играть 10.
2. Туз черв, а затем Валет черв. Взяв туза пик, дашь партнеру бубновую убитку, а затем перебьешь возврат в черву 8 кой пик, которая выше 7-ки болвана. И почему я тебя так люблю?

Ключевые указания:

1. Если партнер выходит тузом, а у болвана имеется сила в этой масти, третья рука сигналит количество, если не имеет фита в масти, и дает Лавинталь, если фит есть.
2. Имея козырного Туза, ты не должен немедленно давать партнеру убитку. Сначала иногда лучше разработать самому какую либо масть, а после, когда дашь партнеру убитку, он сможет в ответ дать убитку тебе.

2. Нет, сударыня!

NS

Dlr. W

♠ K987
♥ J1094
♦ 3
♣ A765

♠ 63
♥ AK8765
♦ A1042
♣ 2

W	N	E	S
PAS	PAS	1♥	1♠
3♣*	4♠	PAS	PAS
PAS			

* - блокирующий подъем

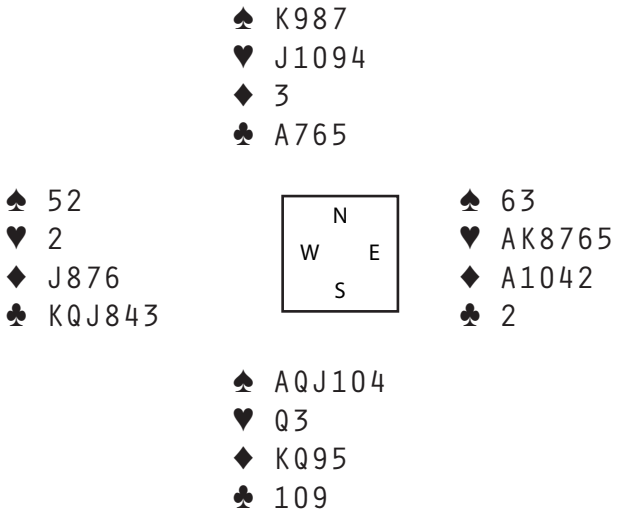
Атака: ♥2.

Король черв удерживает взятку, разыгрывающий скидывает даму

Вопросы:

1. Чем ответишь во второй взятке?

2. 8-кой черв, которую партнер перебивает козырем и отвечает 6-кой бубен к твоему Тузу.
3. Чем выйти в четвертой взятке?



Ответы:

1. 8-кой черв. Чтобы выполнить свою задачу в защите в этой раздаче, ты должен помнить, что партнер не открыл торг заявкрй три трефы, что наверняка сделал бы из семикарточной масти. Вероятнее всего партнер имеет шесть треф, и твоей задачей является сохранение его потенциальной трефовой взятки к твоим трем взяткам в красных мастях. Необходимо элиминировать черву перед тем, как разыгрывающий заберет козырей, с целью не допустить сноса двух треф с руки. Сначала даешь ему убитку черв, одновременно сигналя, в какую масть хочешь ответа.
2. Когда партненер любезно отвечает бубной, вторая фоска червей заставляет разыгрывающего убить козырем. После чего он не может снести на черву трефу, и в конце ее отдаст.

Ключевые указания.

1. Защитники должны обязательно элиминировать сносы перед тем как разыгрывающий сможет стянуть козыри.
2. Иногда лучшим способом такой элиминации является предоставление убиток партнеру, сохраняя при этом контроль над мастью.

3. Когда даешь партнеру убитку, не будь небрежным. Номинал карты, которой ты выйдешь, позволит партнеру понять, в какую масть ты хочешь возврат.
4. Некоторые пары торгуют ответами слабыми скачками. Такие ответы как правило указывают на шестикарточную масть и ограниченное кол-во пунктов.

3. Двустороняя торговля

NS
Dlr. W

♠ K109
♥ A4
♦ A6
♣ QJ10952

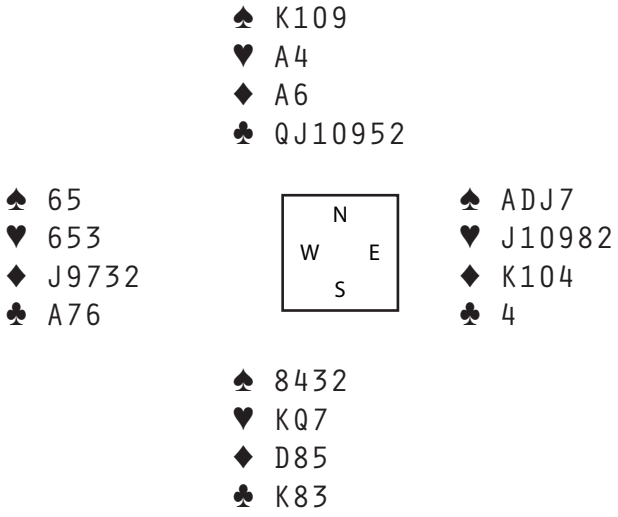
♠ AQJ7
♥ J10982
♦ K104
♣ 4

W	N	E	S
-	1♣	DBL	RDBL
1♦	PAS	PAS	1NT
PAS	3NT	PAS	...

Атака ♦3.

Вопросы:

1. От болвана была сыграна фоска. Какой бубной сыграешь?
2. Берешь Королем, от разыгрывающего 5-ка. Куда пойдешь во второй взятке?



Ответы:

2. 7-кой пик. Партнер должен иметь взятку в трефе, чтобы положить этот контракт. Если у партнера есть взятка в трефе, нужно зайти фоской пик. Когда партнер возьмет свою трефу, он выйдет в пику. В итоге защита возьмет три пиковые взятки, бубнового короля и трефу.

Ключевые указания

1. Простая тактика обычно является наилучшей.
2. Рассмотрим следующий расклад в масти при игре в безкозыря:

К 5

4 2 Т Д В 8 3 (Ты)

10 9 7 6

Предположим, ты атакуешь в эту масть со своей руки. Разумеется, правильной игрой будет фоска вместо фигуры. Выйдя блоткой, сохраняешь коммуникации с партнером и обеспечиваешь себе четыре взятки в масти, независимо к кому из вас попадет ход. В ситуации же на диаграме ты знаешь, что только партнер может получить ход. Если же у тебя был бы шанс на получение хода, то можно атаковать фигурой, считая что масть у противников лежит 3-3.

4. Что происходит?

WE

Dlr. S

♠ 10862
♥ 765
♦ AKJ4
♣ QJ

♠ QJ95
♥ 83
♦ 85
♣ A6543

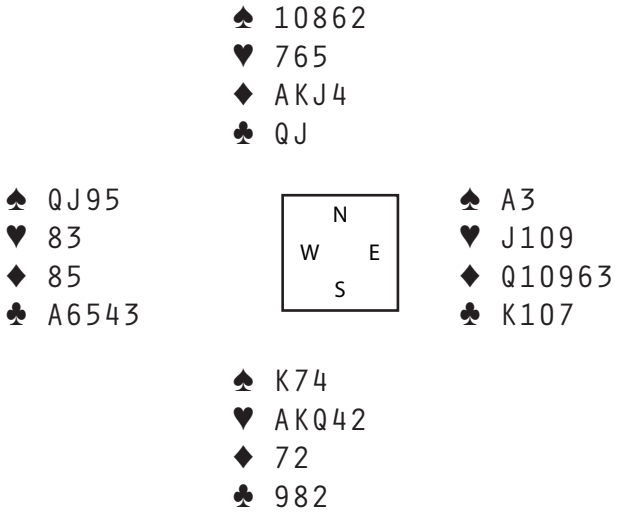
W	N	E	S
-	-	-	1♥
PAS	2♦	PAS	2♥
PAS	3♥	PAS	...

Атака ♠Д.

Партнер берет взятку Тузом и возвращает 3-ку пик к королю разыгрывающего.

Вопросы:

1. У кого оставшиеся пики? Разыгрывающий сыграл ТК черв, партер докладывает Валета, а потом 9-ку.
2. Что означает игра партнера?
3. В пятой взятке разыгрывающий выходит последней пикой к болвану. Какой пикой сыграешь?
4. Берешь Валетом пик, партнер сносит 10 треф. Чем сейчас сыграть?



Ответы:

1. У разыгрывающего. Если бы у партнера оставалось еще две пики, то он ответил бы старшей.
2. В109. Его игра показывает начало и конец его секвенса. С Д109 сыграл бы 10, а потом 9. с 1098 - сначала 10, а потом 8.
3. Валет пик. Ты же точно не хочешь, чтобы твой партнер зря истратил своего козыря?
4. Фоской треф к королю партнера (разыгрывающий уже показал 12 РС, поэтому он не может иметь еще и короля треф и пасовать на 3 червы.) Кроме того, у разыгрывающего скорее две бубны и три трефы, чем наоборот, иначе он стянул бы последнего козыря перед выходом в пику. Партнер возвращает трефу и твой ход последней трефой дает партнеру взятку на 10 черв.

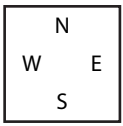
Ключевые указания.

1. Если отвечаешь в масть хода партнера, возвращай старшую из двух оставшихся карт.

2. Если докладываешь в козырную масть и держишь в ней секвенс, сначала клади старшую, а следующую - положи самую младшую.
3. Если партнер сносит высокую фоску, то это может быть количественный сигнал или, что более вероятно, марка. Если наличие онера (у партнера) невозможно или маловероятно, тогда снос - это количество, в противном случае марка. Не переживай, обнаружив неопределенность. Если не угадаешь, партнер всегда объяснит тебе, как ты должен был понять этот снос. Если есть сомнения - предположи, что это марка.

5. Четыре семерки

ALL
DLR. S



	♠ Q109	
	♥ J8	
♠ KJ75	♦ AK865	
♥ 73	♣ K32	
♦ 73		
♣ QJ876		

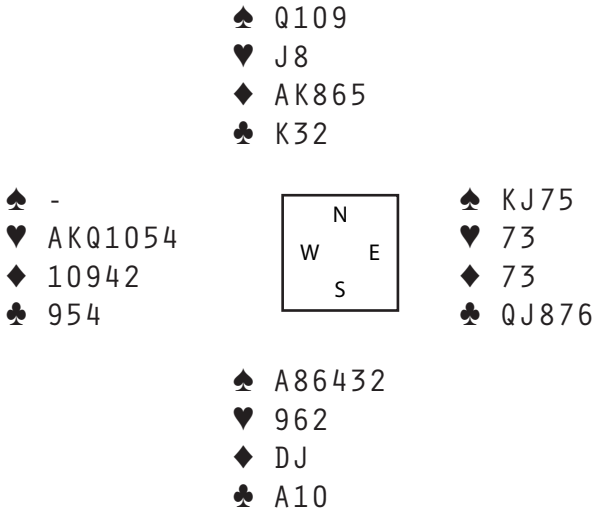
W	N	E	S
-	-	-	1♠
2♥	3♦	PAS	3♠
PAS	4♠	PAS	...

Атака ♥Д.

Ход Дамой черв (показывает ТКД и спрашивает о количестве) Партнер продолжает К и Т черв, которого бьет болван 10-ой пик.

Вопросы:

1. Будешь ли надбивать? И ежели так, во что ответитшь?
2. Если нет, то что сносишь?



Ответы.

Сносишь бубну! Не перебивая, обеспечиваешь себе две козырные взятки - внимательно изучи фоски.

Ключевые указания:

1. Имея относительно сильный козырь, не всегда используй шанс надбить разыгрывающего или болвана. Не надбивая, можешь получить дополнительную взятку.
2. Если решил не надбивать и существует шанс концевой впустки (при розыгрыше чуствуешь такую ситуацию), снеси карту из своей самой короткой боковой масти (которую вероятно будет устанавливать разыгрывающий! - Л.К.)

6. Смена масти атаки

NS

Dlr. S

♠ 75
♥ 86
♦ Q75
♣ AKQ1062

♠ J94
♥ A1053
♦ 1063
♣ J84

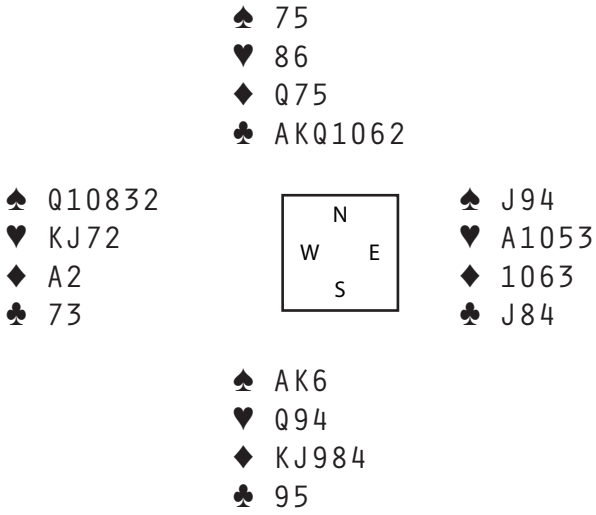
W	N	E	S
-	-	-	1♦
1♠	2♣	PAS	2♦
PAS	3♦	PAS	3NT
PAS	...		

Атака 3♠.

Играешь валетом, а разыгрывающий берет Королем.

Вопросы:

1. У кого Туз пик?
2. Во второй взятке разыгрывающий выходит К бубен, который побит Тузом партнера. В третьей взятке партнер меняет масть атаки и ходит 2-кой черв. Берешь Тузом.
3. Во что ответишь в четвертой взятке и почему?



Ответы:

1. Не известно. Разыгрывающий может иметь ТКх, КДх или Кхх.
2. 3-кой черв, четвертой сверху. Если бы партнер хотел возврата в пику, вышел бы высокой фоской.

Ключевые указания.

1. Если разыгрывающий имеет как Туза, так и Короля в масти хода вистующих, защитникам очень трудно сориентироваться, что происходит, в случае взятия им первой взятки Королем. Когда разыгрывающий берет Тузом, защита может сделать вывод, что он имеет Короля, на основании того, что он не пропустил.
2. Если партнер завистовал в одну масть, а потом сменил масть атаки, ключем к пониманию в которую масть партнер хочет возврата есть номинал карты второй масти: “а) в случае хода партнера низкой фоской второй масти, он хочет возврата в эту (вторую) масть”; “б) в случае хода партнера высокой фоской второй масти, он хочет возврата в первую масть”.

Например: карта W ♠T10832 ♥B872 ♦T2 ♣73 то он вышел бы 8 черв.

3. Если возвращаешь в масть партнера, ходи старшей из 2-х оставшихся карт, а, за некоторым исключением, из трех - младшей.

7. Какая масть?

WE

Dlr. W

♠ K4
♥ K982
♦ K3
♣ A7654

♠ Q10965
♥ 3
♦ 94
♣ K10983

W	N	E	S
PAS	1♣	3♦	1♠
PAS	3NT	PAS	4♥
PAS	...		

Атака ♦9.

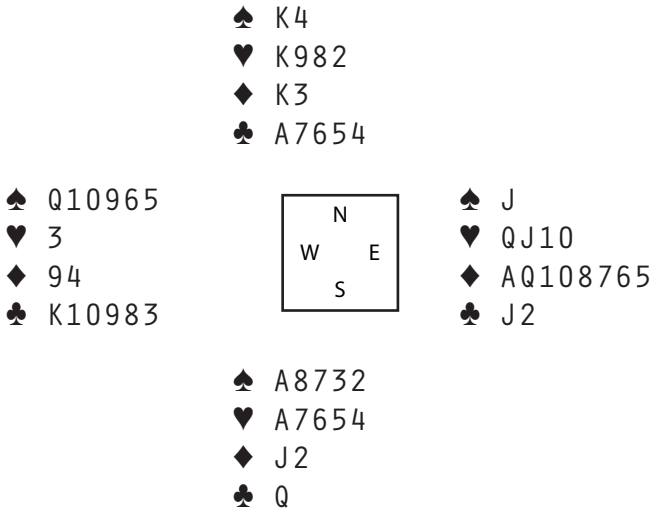
Партнер берет первые две взятки Дамой и Тузом, разыгрывающий докладывает Валета и 2-ку.

Партнер меняет масть атаки и выходит Д черв, которую разыгрывающий берет в руке.

В четвертой взятке разыгрывающий ходит фоской черв.

Вопросы:

1. Как считаешь, какой был первоначальный расклад у разыгрывающего?
2. Как считаешь, что партнер имеет в черве?
3. Что снесешь?



Ответы:

1. 5-5-2-1 судя по торговле и ответу партнера.
2. ДВ10. Не имея полного секвенса, не вышел бы червой, подставляясь под возможный импас.
3. Фоской треф. Смотри за входами. Если снесешь пику, разыгрывающий, имея входы в руку, выработает пятую пику. Если вместо этого снесешь трефу, у разыгрывающего не будет достаточно входов к болвану для выработки трефы.

Ключевые указания.

1. Во время сносов обычно защитники должны удерживать масть с длинной мастью болвана. Однако также важно удерживание равной длинной масти разыгрывающего. Если необходимо выбрать, какую масть из двух одинаковых удерживать, важным становиться вопрос приходов.
2. Если партнер ходит козырной фигурой, положи ему полный секвенс.
3. Зональные блоки против незоны противника обычно указывают на хорошую руку с сильной мастью.

8. Сильный подъем

WE

Dlr. S

♠ 1063
♥ Q75
♦ QJ85
♣ AJ10

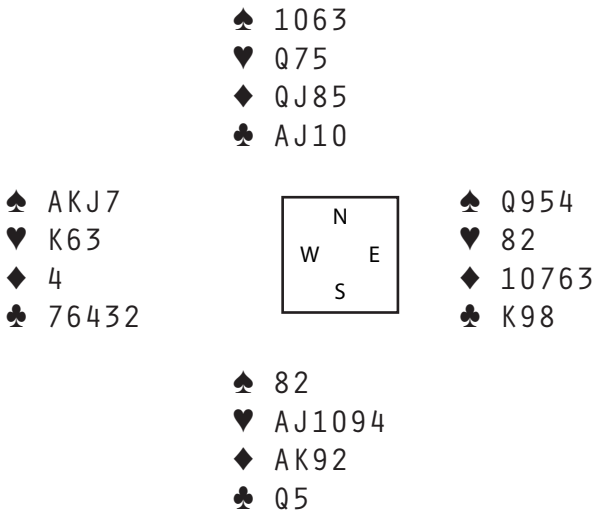
♠ AKJ7
♥ K63
♦ 4
♣ 76432

W	N	E	S
-	-	-	1♥
1♦	2♥	2♠	3♥
PAS	...		

Атака ♠К.

Вопросы:

1. Партнер докладывает 9 пик, розыгрывающий 2 пик. Что означает игра партнера?
2. Как сыграешь во второй взятке?
3. Меняешь масть атаки и выходишь бубновым синглетом, от болвана фоска, партнер докладывает 10 и разыгрывающий берет взятку тузом. У кого бубновый Король?
4. В третьей взятке разыгрывающий сыграл Т черв, партнерт доложил 2 черв, и продолжил 10 черв. Какой червой сыграешь? Почему?
5. Вскакиваешь Королем, а партнер докладывает 8. Чем сыграешь сейчас?



Ответы:

1. Показывает фигуру. В данном случае Д пик. Это не сигнал количества.
2. Синглетоном бубен.
3. Разыгрывающий. Если бы не имел, сыграл бы фигурой от болвана.
4. Король черв. Ты же хочешь получить убитку бубен, правда?
5. Фоской пик к Даме партнера. Партнер даст убитку бубен, а К треф возьмет кладущую взятку.

Ключевые указания.

1. Если партнер атакует королем в согласованой масти против мастевого контракта (в предположении что из Т-К вистуем королем), третья рука сигнализирует количество только в случае, если на столе есть Дама или ТВ, в противном случае - дает марку.
2. Вист короткой мастью или смена атаки на короткую масть является наилучшим способом, если играешь в поисках убитки, имея козырный прием.
3. Окупается сохранение прихода к партнеру, пока сам не избавишься от боковой масти. Когда возьмешь ход своим козырем, будешь в состоянии передать ход партнеру, чтобы получить убитку.

9. С этим - придержи

WE

Dlr. S

♠ 10954
♥ K973
♦ KJ10
♣ A2

♠ KJ76
♥ 2
♦ 97432
♣ J84

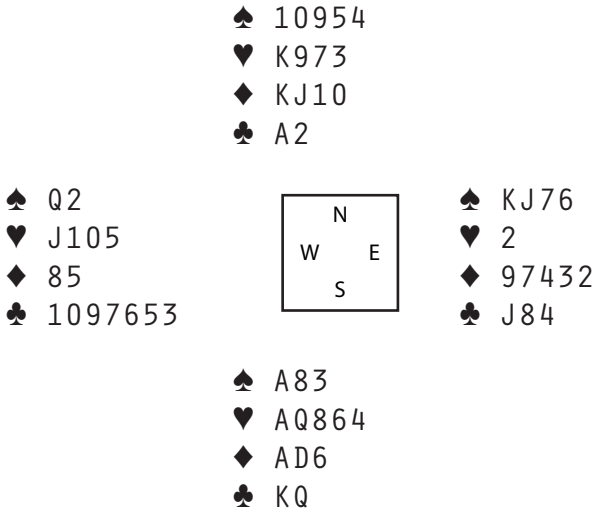
W	N	E	S
-	-	-	2NT*
PAS	3♣	PAS	3♥
PAS	4♣**	PAS	4♦***
PAS	6♥	PAS	...

* - 20-22, ** - GERBER, *** - 0-3 ACEs

Атака 10♣.

Вопросы:

1. Разыгрывающий берет Корлем треф, какую трефу доложишь?
2. Разыгрывающий в три круга стягивает козырей, партнер держал В10х. Предположим, что хочешь сообщить партнеру, что ничего не имеешь в бубнах, как и указать кол-во бубен, то как это сделать?
3. Затем разыгрывающий играет три круга бубен, заканчивая на столе. Партнер докладывает две фоски бубен, а на третью сносит 3 треф. Что это означает?
4. Разыгрывающий играет Т треф, с руки Д. Какой был первоначальный расклад разыгрывающего?
5. От болвана была сыграна 10 пик. Какую пику положишь и почему?



Ответы:

1. 4 треф.
2. 2 бубен, а следующую - 9 (или 7), показывая кол-во.
3. Партнер также дает сигнал кол-ва. Снос от него наименьшей трефы указывает на нечетное кол-во треф в момент сноса.
4. Известно, что разыгрывающий имел вначале пять червей, три бубны и две трефы. Следовательно, имеет три пики.
5. Фоску! Разыгрывающий уже показал 17 РС, значит он не может иметь ТД пик. Кроме того, чтобы положить контракт, необходимо застать у партнера Дх в пиках. Ты сразу же заблокируешь масть, если ударишь фигурой.

Ключевые указания.

1. После того, как один из защитников вышел фигурой, первый снос в этой масти - сигнал о кол-ве. Снос наименьшей карты - нечетное кол-во, а снос наибольшей (которую можешь себе позволить) - четное.
2. Чтобы дать как марку, так и кол-во в масти, которая не была играна, первый снос - марка, а второй - кол-во.

10. Контра на Стэймана

ALL

Dlr. S

♠ KQ95
♥ QJ106
♦ Q4
♣ 842

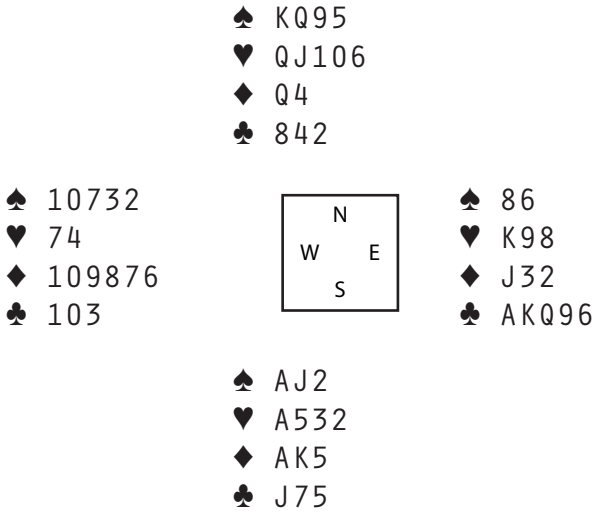
♠ 86
♥ K98
♦ J32
♣ AKQ96

W	N	E	S
-	-	-	1NT
PAS	2♣	DBL	2♥
PAS	4♥	PAS	...

Атака 10 ♣.

Вопросы.

1. Как думаешь, сколько треф у партнера и почему?
2. Берешь первые три взятки в трефах, а на третью партнер сносит 6 бубен. Чем сыграешь в четвертой взятке?



Ответы.

1. Или синглет, или дублет. Это знаешь, потому что видишь 9 треф. Если бы не видел, то ход мог быть из 109x.
2. Очередной трефой. Считаешь пункты партнера. У себя и у болвана видишь 23 РС. Разыгрывающий должен иметь минимум 15 РС, что означает, что партнер может иметь максимум Даму. Но ты видишь все четыре Дамы. Бедный партнер, имеет или В пик, или не имеет вообще ничего! Но подожди! Может он имеет 7 черв. Если так, то он может перебить 4-ю трефу и выработать кладущую взятку в козыре.

Ключевые указания.

1. Если партнер завистовал в масть, которая называлась в торговле (противника) и это непосредственно наименьшая карта, то вист должен быть или с синглета или с дублета.
2. Если известна сила партнера или разыгрывающего, добавь свои пункты к пунктам болвана и прибавь пункты руки, сила которой известна. Таким образом узнаешь силу оставшейся руки.
3. Если нельзя добыть взятки в боковой масти, то может еще помочь выход в двойной ренонс.

11. Контра негативная

ALL

DLR. N

♠ J2
♥ 82
♦ AKQ107
♣ AQ105

♠ AQ1098
♥ AJ8
♦ 632
♣ 86

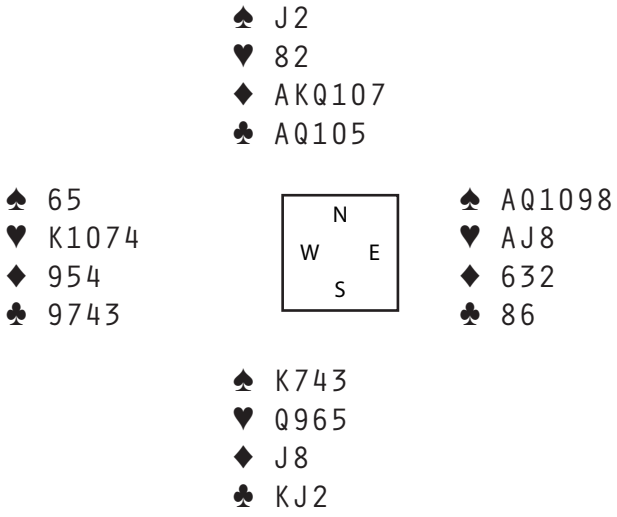
W	N	E	S
-	1♦	1♠	DBL*
PAS	2♣	PAS	2NT
PAS	3NT	PAS	...

* - NEGATIVNAYA

Атака ♠6.

Вопросы:

1. От болвана был сыгран В пик, какой пикой сыграешь?
2. Берешь тузом, чем сыграешь во второй взятке?



Ответы:

1.Валетом черв. Посчитай взятки. Похоже на то, что разыгрывающий имеет пять взяток в бубне, минимум три в трефе и К пик. Это дает в сумме девять взяток, и, собственно, поэтому нельзя позволить разыгрывающему взять первую взятку. Чтобы положить контракт, необходимо взять четыре взятки в червах. Чтобы это удалось, у партнера должно быть минимум К107х черв. Если он имеет это, нужно сменить масть атаки и выйти В черв, чтобы забрать четыре взятки.

Ключевые указания.

1. Сдача показывает, что никогда не рано подсчитать взятки разыгрывающего. Сыграешь в первой взятке Д пик, и можешь попрощаться с мыслью положить контракт!
2. Определив масть, в которую должен заатаковать, чтобы положить контракт, ты должен видеть: (1) сколько взяток потребуется; (2) какой минимум должен иметь партнер в этой масти - и своевременно атаковать в соответствии с этим.
3. При смене масти атаки ход в средине раздачи не обязательно показывает предполагаемы расклад в этой масти. Например, смена масти атаки от Е во второй взятке на В черв, не обещает 10 черв, как было бы при первом ходе.

12. Большие козыри

NS

Dlr. E

♠ 8753
♥ AKQ
♦ 8732
♣ AQ

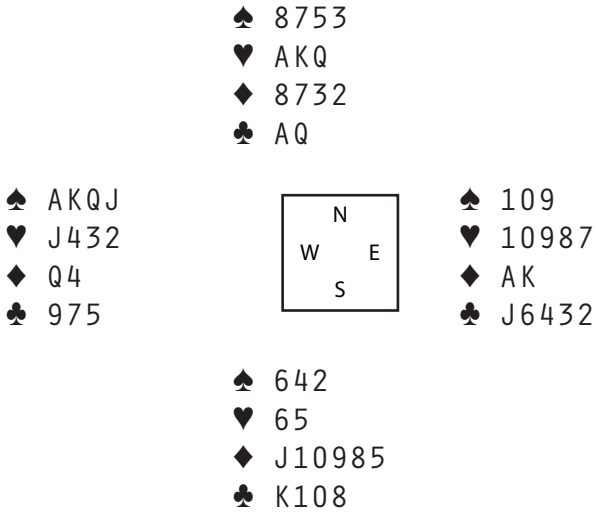
♠ 109
♥ 10987
♦ AK
♣ J6432

W	N	E	S
-	-	PAS	PAS
1♠	DBL	1NT	2♦
PAS	...		

Атака ♠Д.

Вопросы:

1. Партнер продолжает К пик и Т пик, что несешь?
2. Партнер в четвертой взятке играет В пик, что снесешь на этот раз и почему?



Ответы:

1. Наименьшую фоску треф, чтобы запретить ход в трефу.
2. Высокий козырь! Имеются взятки только в козыре. Почему бы их не взять отдельно? Если партнер имеет Дх или Вхх в козыре, твой «снос» положит контракт.

Ключевые указания:

1. Если больше нет взяток в боковых мастях, ищи их в козырной масти.
2. Усли уже нет взяток в боковых мастях, высокая убитка в руке с коротким козырем часто промоцирует низшую фигуру в козыре у партнера.
3. Вот мое мнение: заметим, что обычным является вист Д из ТКД против мастевого контракта - и третья рука сигнализирует количество. Кроме того, в этом случае еще и вистующий может передать кол-во своему партнеру! Если вторая сыграная карта является соседней с Дамой (Король или Валет), то вистующий показывает четное количество карт. Если вторая сыграная карта Туз, то он показывает нечетное кол-во карт. Именно очередность помагает третьей руке спланировать сносы и определить, когда следует подбить разыгрывающего. То же самое можно применять, вистуя К из КДВ или Д из ДВ10.

13. Не доторговали шлемик?

WE

Dlr. S

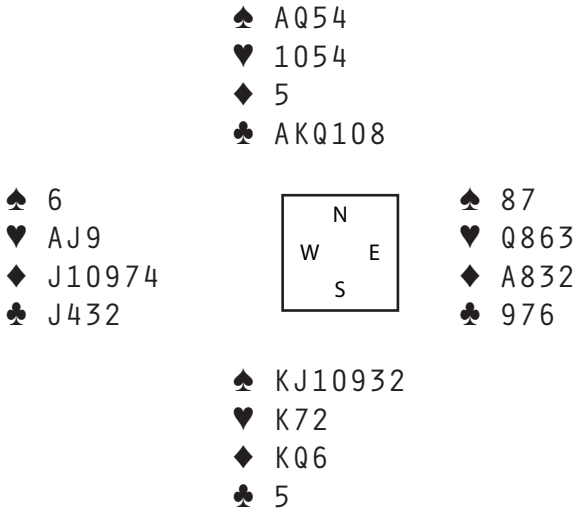
♠ AQ54
♥ 1054
♦ 5
♣ AKQ108

♠ 87
♥ Q863
♦ A832
♣ 976

W	N	E	S
-	-	-	1♠
PAS	3♣	PAS	3♠
PAS	4♠	PAS	...

Атака ♦B (исключает старшие фигуры)

Спланируй защиту.



Ответ:

Перспективы невеселые. Чтобы положить контракт, необходимо взять три взятки в черве. Это нелегко, так как видно, что партнер не может иметь ТК черв, иначе вышел бы в эту масть. Ты должен застать у партнера точно ТВ9 и обязан выйти Д черв - с уверенным видом. Если разыгрывающий подумает, что у тебя В черв, он пропустит и ты украдешь у него червовую взятку. Ход фоской червей плох. Разыгрывающий просто пропустит ее к десятке.

Ключевые указания.

1. Когда видишь, что необходимо какое-то количество взяток в конкретной масти, предположи у партнера минимум силы, необходимой для получения этих взяток.
2. Иногда необходимо заатаковать масть ненормально высокой картой, чтобы предупредить пропускание от разыгрывающего.
3. Если ты на третьей руке и не видишь ни туза ни короля в боковой масти, безопасно предположить, что у вистующего нет двух (вместе) этих карт. В немного меньшей степени можно аналогично предполагать, когда не видишь в боковой масти ни короля ни дамы.

14. Соколиный глаз

ALL

DLR. S

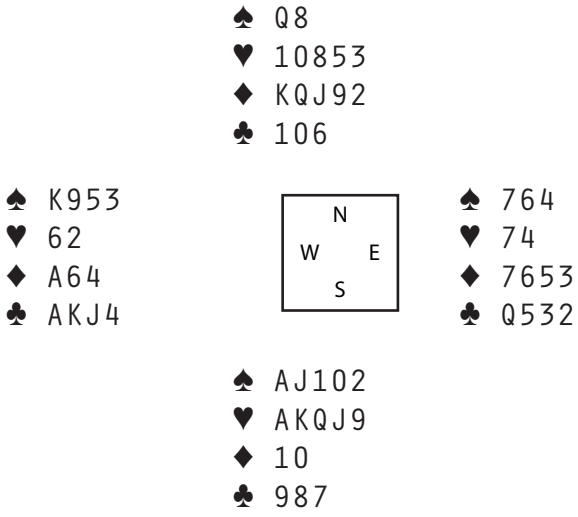
♠ Q8
♥ 10853
♦ KQJ92
♣ 106

♠ K953
♥ 62
♦ A64
♣ AKJ4

W	N	E	S
-	-	-	1♥
DBL	3♥	PAS	4♥
PAS	...		

Атака ♣К.

Партнер докладывает 5 треф, а разыгрывающий 7 треф.
Чем сыграешь во второй взятке?



Ответ: 4 треф.

Пять треф партнера, очевидно, является старшей фоской. Поскольку отсутствуют две младших карты, можно предположить, что партнер заинтересован в масти хода.Так как единственной отсутствующей фигурой является Д, партнер должен ее иметь (разве что только у него дублет). Наибольший шанс положить контракт дает выход фоской треф. Партнер ответит пикой пока не выбит твой Т бубен и вы соберете 4 взятки - две трефовых, одну бубну и одну пику. Если бы в первой взятке партнер сыграл наименьшей фоской, самым большим шансом была бы смена масти атаки на пику в расчете на то, что разыгрывающий держит Т10 и не угадает (положит фоску со стола). Защита должена постараться выработать пиковую взятку пока есть бубновый прием.

Ключевые указания.

1. Не номинал сыграной партнером карты определяет запрет или поощрение, надо считать ее относительность к дргим фоскам. Чтобы определить относительную величину, посмотри количество невидимых меньших карт. Если отсутствует одна, партнер может поощрять или нет. Если отсутствуют две или больше, партнер обычно поощряет.

2. Когда необходима активная защита, бывает, что масть, которую необходимо разыграть, надо атаковать с одной конкретной стороны. В таком случае нужно поощрить партнера к ходу из под фигуры.

15. Много вопросов

NS

Dlr.S

♠ 64
♥ AQ3
♦ 642
♣ QJ1098

♠ AK32
♥ J76
♦ J1098
♣ K5

W	N	E	S
-	-	-	1NT
PAS	3NT	PAS	...

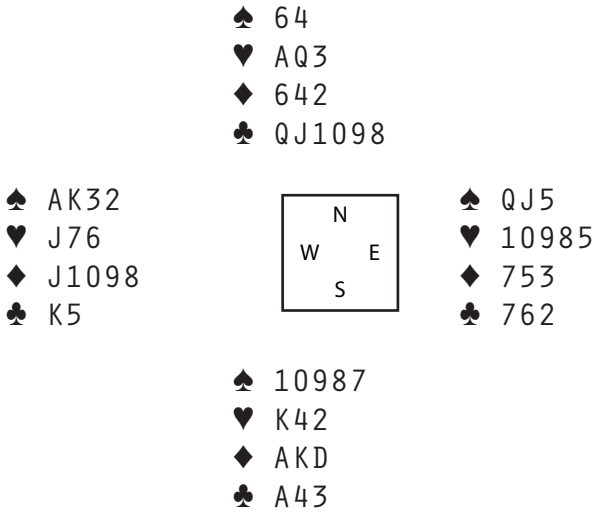
Атака ♦В.

Партнер докладывает тройку, а розыгрывающий берет взятку Королем.

Во второй взятке была сыграна 4 черв к даме болвана, партнер докладывает 10 черв.

В третьей взятке сыграна Д треф, партнер докладывает 2 треф. Время для вопросов:

1. Сколько пунктов имеет разыгрывающий в бубнах?
2. Что означает 10 черв?
3. Сколько треф у партнера?
4. Есть ли повод для пропускания этой взятки?
5. Предположим, берешь взятку. Какой следующий ход?



Ответы.

1. Девять. Вытекает из демарки (качественного сигнала) партнера. Помни, партнер в первую взятку сигналит качество, а не количество.
2. Старшая карта секвенса. Когда противник разыгрывает масть и четвертая рука без необходимости кладет фигуру, то тем самым показывает карту, какой был бы выход при наличии хода.
3. Три.
4. Нет. Если бы мог как-либо убрать Т черв (а не можешь), можно было бы пропустить, взять вторую трефу и выбить Т черв, когда трефа была бы заблокирована (Т треф в руке). Но оставить К треф без прикрытия значит позволить его обрушить следующим ходом.
5. Фоска пик. Необходимы 4 пиковых взятки, а партнер имеет даму пик (разыгрывающий показал уже 16 РС). Выходишь фоской, чтобы избежать заблокирования в случае, если партнер имеет ДВх.

Ключевые указания.

1. Необходимо представлять себе, когда сброс партнера является маркой, а когда количеством. Обычно когда ты ходишь фигурой, партнер дает марку. Когда они по первому разу ходят в масть, партнер сигналит кол-во.

2. Снос фигуры или докладание в масть (фигуры) от четвертой или второй руки означает секвенс. Хорошим правилом является снос или докладание фигуры, которой сам бы выходил (при наличии хода).

16. Решения

NS

Dlr. N

♠ AKQ4
♥ 32
♦ QJ976
♣ 32

♠ 2
♥ Q
♦ AK102
♣ KJ109876

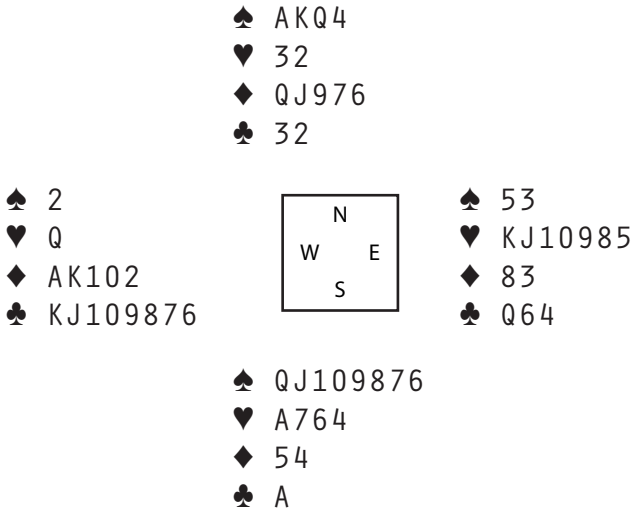
W	N	E	S
-	1♦	2♥*	2♠
4♣	4♠	5♣	5♠
DBL	PAS	...	

* - WEAK

Атака ♦К.

Вопросы:

1. Партнер докладывает 8 бубен, а разыгрывающий 4 бубен. Как сыграешь во второй взятке?
2. Продолжаешь Т бубен, партнер и разыгрывающий докладывают в масть. Чем пойдешь в третьей взятке?



Ответы:

Третьей бубной, чтобы элиминировать один снос на бубну болвана. Можешь на основании торговли почти точно узнать скрытую руку. Известно, что партнер имеет две бубны, шесть червей по своему слабому входу и вероятно три трефы (не более 2-х пик?). Если элиминировать хотя бы один снос разыгрывающего, то он не сможет взять 11 взяток, поскольку у него нет ТК черв, а у партнера есть Т треф. Посчитай взятки. Он имеет шесть пик в руке, и имеет два сноса на бубну - восемь взяток. Если держит Т треф, сможет снести две червы, но должен будет отдать червовую взятку, если у партнера есть король или туз. Даже если разыгрывающий будет иметь пропадающую трефу, это не имеет значения. Он снесет трефу и черву, но все же должен будет отдать червовую взятку. Заметь, что если не сыграшь сразу третий круг бубен, контракт будет легко выигран.

Ключевые указания.

1. «Прежде чем исполнить какую-нибудь «бриллиантную» игру, постарайся посчитать расклад карт из торговли».
2. Наипервейшим способом узнать, что происходит в раздаче является подсчет взяток разыгрывающего.

3. Элиминация сносов является стратегией обороны, которую часто защитники не видят.
4. Не жди многого от карты партнера после его слабого блокирующего входа при планировании полезных предположений. Если найдешь хоть одну защитную взятку, считай себя счастливцем.

17. Потеряная взятка

WE

Dlr. N

♠ Q92
♥ J
♦ AK32
♣ QJ876

♠ J53
♥ A62
♦ QJ1094
♣ 52

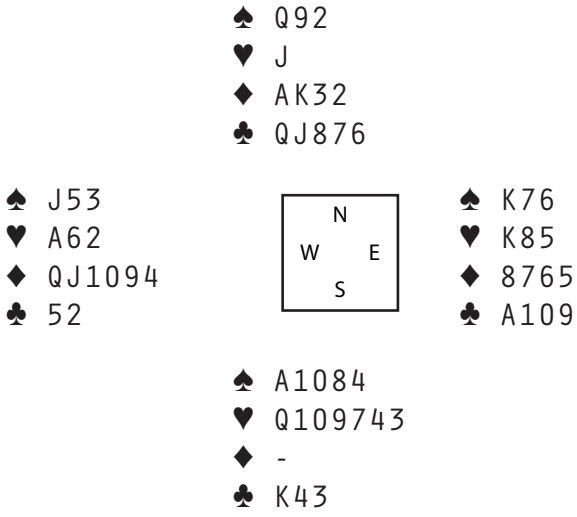
W	N	E	S
-	1♣	PAS	1♥
PAS	1NT	PAS	3♥
PAS	...		

Атака ♦Д.

Болван берет взятку, а разыгрывающий сносит 4 пик. От болвана В черв, партнер кладет 5 черв, а разыгрывающий 3 черв.

Вопросы.

1. Берешь ли взятку? Если возьмешь, что ответишь? Берешь взятку и меняешь масть атаки на 5 треф. Со стола фоска и 9-ка партнера выбивает К разыгрывающего. Разыгрывающий выходит 9 черв к Королю партнера, со стола сносится бубна. Партнер играет Т треф и 10 треф, которую ты убиваешь.
2. Какой расклад разыгрывающего?
3. Чем сыграешь в этот момент?



Ответы:

Разыгрывающий имеет 4-6-0-3. Если бы партнер имел Кх черв, то побил бы Валета.Поэтому разыгрывающий не может иметь семь черв. Его скачковый ребид обещает шесть. Правильным ходом будет возврат бубной. Позволь разыгрывающему снести еще одну пику. У него останется еще 2 пики, а партнер сможет перебить трефу козырем, если ее сыграют со стола (снос не состоится). Поскольку партнер вероятнее всего держит пиковую фигуру, выход в бубну обеспечивает кладущую взятку, независимо от того, что это за фигура. Если ответишь пикой, а разыгрывающий будет таким шустрым, что покладет 9-ку, то попросту выпустишь контракт.

Ключевые указания.

1. Если на столе появляется меньше козырей, чем ожидал разыгрывающий, не пропускай взятку в козырной масти. Козырь партнера может быть сильнее, чем ты думаешь.
2. Когда разыгрывающий оставляет на столе теряемую взятку, это означает, что ему не нужен немедленный снос.
3. Секрет наилучшей игры в обороне есть счет.

18. Как это сделать?

NS

Dlr. W

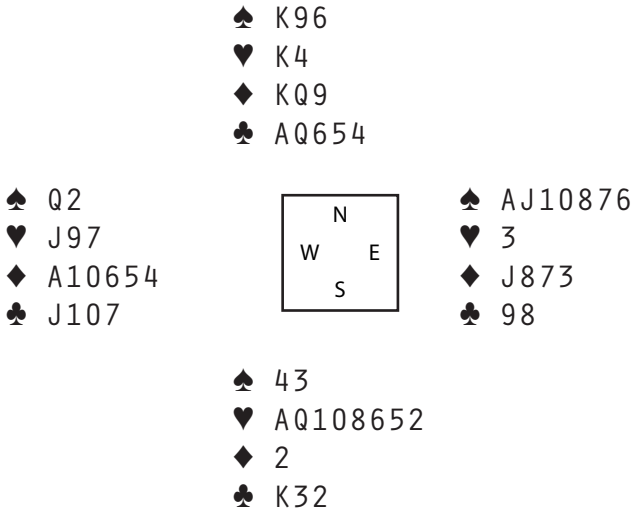
♠ K96
♥ K4
♦ KQ9
♣ AQ654

♠ Q2
♥ J97
♦ A10654
♣ J107

W	N	E	S
PAS	1NT	2♠	4♥
PAS	...		

Атака ♠Д.
Со стола фоска, партнер докладывает 8 пик, а разыгрывающий 3 пик.

Как сыграешь во второй взятке?



Ответ:

Туз бубен. Положишь контракт, если разыгрывающий имеет хотя бы одну бубну и еще одну пику - это все, что необходимо. Стягиваешь Т бубен и выходишь оставшейся пикой. Партнер берет и продолжае пикой, промоцируя В черв в качестве кладущей взятки. Если во второй и третьей взятке были бы сыграны пики, то разыгрывающий снес бы бубну на третью пику и показал бы карты.

Ключевые указания.

1. Когда пытаешься промоцировать козырную взятку с помощью надбитки, стяни сначала взятки в боковых мастях. Если этого не сделаешь, разыгрывающий сможет снести пропадающую карту (потерю) вместо надбитки.
2. Когда представляешь себе победный план обороны, предполагай у партнера наименьшее из возможных количество фигур.
3. Вход на открытие 1БК обычно показывает хорошую масть, но необязательно хорошую руку. Часто выглядит как слабое открытие на уровне два.

19. Нет выбора

WE

Dlr. N

♠ AKQ109654
♥ 64
♦ A
♣ 93

♠ 32
♥ QJ5
♦ Q985
♣ AQ62

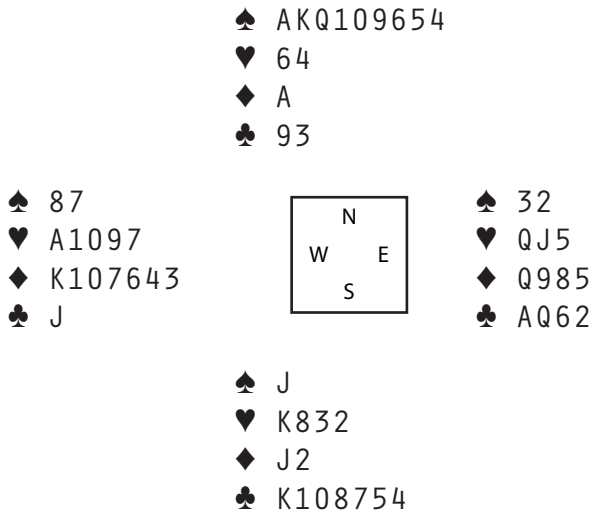
W	N	E	S
-	4♦*	PAS	4♠
PAS	...		

* - ♠, TEXAS

Атака ♣В (иключает старшую фигуру).

Вопросы:

1. Кладешь туза, во что ответишь во второй взятке?
2. Играешь Д черв, которая удерживает взятку, разыгрывающий докладывает 2 черв, а партнер 7 черв. Как сыграешь в третьей взятке?



Ответы:

Трефой. Коль скоро видишь, что у разыгрывающего есть К треф, есть небольшая надежда положить контракт, если партнер имеет как синглет треф, так и Т черв. Ежели дашь партнеру убитку немедленно во второй взятке, то не будешь в состоянии организовать две червовые взятки. Разыгрывающий пропускает, партнер убивает, но невозможно помешать разыгрывающему снести черву на К треф (В пик приход в руку). Факт, что партнер доложил 7 черв не должен тебя отпугнуть. (1) Это могла быть наименьшая черва, и была - (2) ты все же стараешься положить контракт, помнишь?

Ключевые указания.

1. Предположи, что контракт можно положить. Дай партнеру только столько или даже столько, сколько необходимо, и играй на это.
2. Не волнуясь высоким номиналом фоски от партнера, пробуешь понять, была ли это марка или демарка. Внимательно рассмотри уровень этой карты. Иными словами, как много видно более низких карт? Относительно такого критерия, семерка может быть низкой картой (если видны все более низкие), а четверка может быть высокой (если не видно ни двойки ни тройки).

20. Что происходит?

NS

Dlr. E

♠ 102
♥ 76
♦ 62
♣ AKQJ987

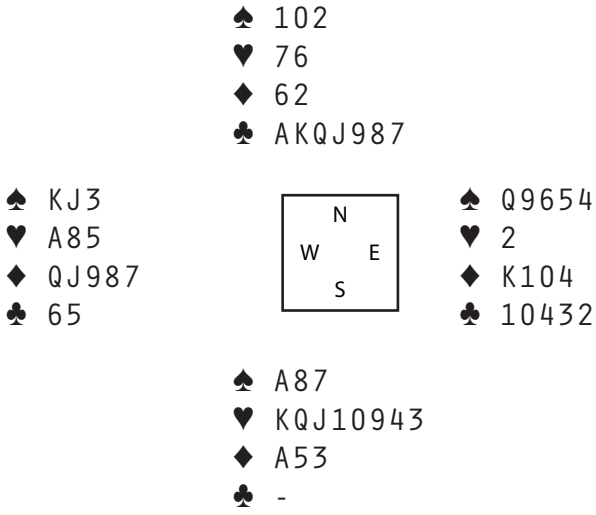
♠ KJ3
♥ A85
♦ QJ987
♣ 65

W	N	E	S
-	-	PAS	1♥
2♦	3♣	3♦	4♥
PAS	...		

Атака ♦Д.

Партнер перебивает Королем, который берет взятку. Во второй взятке партнер отвечает 2 черв, разыгрывающий кладет Д черв.

Вопрос. Берешь ли эту взятку? Если так, то чем ответишь?



Ответ:

Настал час истины. Веришь партнеру или нет? Видя такие трефы, ответил ли бы он в козырь, если бы не предполагал у разыгрывающего ренонс треф? Если его предположение верно, то без вариантов следует взять Тузом и ответить 8 черв! Очень важно ответить 8-кой, иначе разыгрывающий может попасть на стол по 7-ке черв! Такая защита положит контракт без двух. Любая другая позволит разыгрывающему взять лишнюю.

Ключевые указания:

1. Если партнер сыграл в козырь при наличии на столе длинной боковой масти, то либо он контролирует эту масть, либо видит, что разыгрывающий не сможет ее использовать.
2. Когда королю позволяется сразу взять взятку и ход и у болвана в масти дублет, то имеется большой шанс, что разыгрывающий держит Туза и старается установить контроль над мастью с намарением убить на столе третий круг.
3. Если пытаешься не допустить разыгрывающего на стол, не будь небрежным, выходя козырем. Убедись, что козырь, которым сыграешь, старше оставшегося козыря болвана, особенно если из торговли следует, что у партнера короткий козырь.

21. Отказ

NS

Dlr. E

♠ 6
♥ 843
♦ KJ10987
♣ A76

♠ A52
♥ KQJ7
♦ 3
♣ QJ942

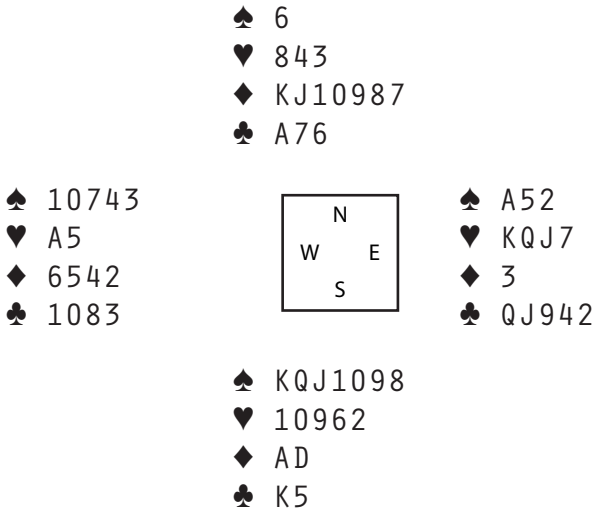
W	N	E	S
-	-	1♣	DBL
PAS	2♦	2♥	2♠
PAS	3♦	PAS	3NT
PAS	...		

Атака ♣3.

Разыгрывающий берет на столе и выходит 6 пик.

Вопрос:

Видишь ли какой-либо повод, чтобы взять эту взятку? Если да, то чем ответишь во второй взятке?



Ответ:

Игра трефовым Тузом от болвана должна возбудить твое подозрение. Зачем разыгрывающему лишать себя прихода к бубне болвана, если бы его бубна не была бы полной? Он не сделал бы этого. Можешь посчитать взятки. Разыгрывающий имеет шесть бубновых взяток и безусловно К треф, что дает в сумме восемь взяток. Если он держит и Т черв, контракт положить невозможно. Должен играть на то, что Т черв у партнера. Дополнительно необходимо принять во внимание, чтобы избежать блокировки этой масти в случае, если у партнера второй туз. Поэтому берешь тузом пик и выходишь 7 черв. Остальное предоставь партнеру.

Ключевые указания

1. Если разыгрывающий оставляет без бокового прихода сильную масть болвана, положи, что он держит отсутствующие фигуры в этой масти.
2. Необходимо быть внимательным, чтобы разыгрывающий не украл девятую взятку уже на втором ходе. Поэтому начинай защиту с подсчета взяток. Это особенно легко, если на столе имеется длинная масть.

3. Если для разрушения контракта необходимо, чтобы партнер имел конкретную фигуру, играй на то, что она у него есть. Кроме того, положив ему эту карту, избегай блокировки этой масти в случае, если эта фигура вторая.

22. Элиминация

WE

DLR. N

♠ 1075
♥ KQ
♦ QJ842
♣ K76

♠ KJ863
♥ 1076
♦ 9
♣ QJ104

W	N	E	S
-	PAS	PAS	1♦
PAS	3♦	PAS	6♦
PAS	...		

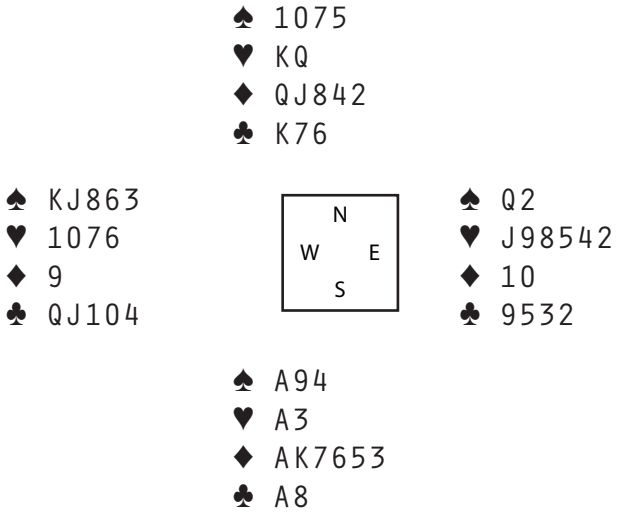
Атака ♣Д.

Разыгрывающий берет Тузом треф, выходит бубной к даме (партнер докладывает 10 бубен), стягивает К треф и убивает трефу. Потом играет Тузом черв и червой.

Считаешь? В этот момент со стола была сыграна фоска пик. Партнер докладывает 2 пик, а разыгрывающий берет взятку Тузом пик. Разыгрывающий выходит 9 пик.

Вопросы:

1. Какой расклад разыгрывающего? 2.Какой пикой сыграешь?



Ответы:

1. Разыгрывающий должен иметь расклад 3-2-6-2. Это видно независимо от того, что сигналит партнер - количество или качество. Разыгрывающий не может иметь трех червей и играть таким образом, а также не мог он оставить фоску козырную. (Не говоря уже о том, что партнер доложил старшего из оставшихся козырей, что указывает, что у него больше козырей нет). Это о раскладе разыгрывающего.
2. Сыграй К пик! Разыгрывающий скорее всего имеет три пики с Тузом. Логично он не может иметь ТДх и играть таким образом. Поэтому он должен иметь Тхх и Дама партнера в этот момент синглетная. Если положишь валета, партнер вынужден будет взять и выйти в двойной ренонс, позволяя разыгрывающему снести пропадающую пику.

Ключевые указания:

1. Когда партнер докладывает наивысшего из отсутствующих козырей, предположи, что их у него больше нет.
2. Иногда расклад разыгрывающего можно посчитать без сносов партнера.
3. Если разыгрывающий играет на элиминацию, предполагай, что он играет логично, и сам играй соответственно этому.
4. Считай, считай, считай - а потом еще немного считай.

23. Двойной фит

ALL

Dlr. S

♠ 765
♥ AKJ92
♦ Q6
♣ J108

♠ J832
♥ 76
♦ K103
♣ AKQ9

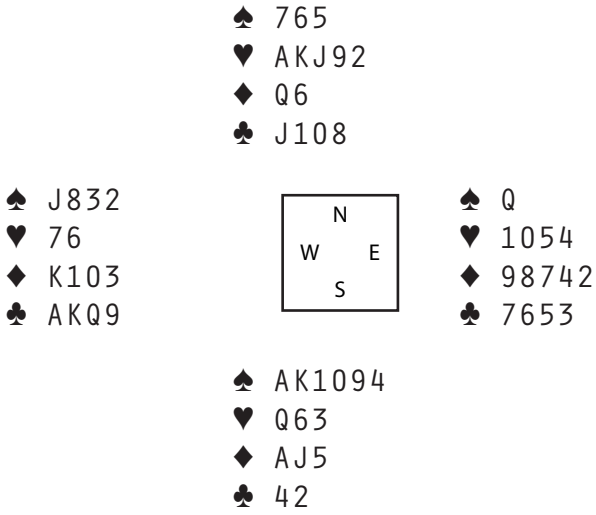
W	N	E	S
-	-	-	1♠
PAS	2♥	PAS	3♥
PAS	3♠	PAS	4♠
PAS	...		

Атака ♣Д.

(спрашивает о количестве, если партнер или видит Валета, или подозревает, что выход из ТКД).

Вопросы:

1. Партнер докладывает 6-ку, а разыгрывающий 4-ку. Продолжаешь Королем, и партнер докладывает 5-ку, а разыгрывающий 2-ку. Как думаешь, что партнер имеет в трефе?
2. Во что выйдешь в третьей взятке?
3. Играешь третьей трефой, которую разыгрывающий убивает. Затем играет Т пик, стягивая у партнера даму, и продолжает 10 пик. Какой имеешь план?



Ответы:

1. Снося старшую-младшую, партнер показывает 4 трефы. Мало- вероятно, чтобы он имел дублет.
2. Продолжая старшей трефой, вынуждаешь разыгрывающего убить козырем и таким способом сокращаешь длину его козыря к своей.
3. Разыгрывающий вероятнее всего держит как Т пик, так и Д черв. (Если у партнера есть какая-либо из этих карт, то у разыгрывающего нет шансов). Твое задание состоит в получении бубновой взятки, не позволяя разыгрывающему снести пропадающую бубну на черву болвана. Решение состоит в пропускании этой взятки! Если ее возьмешь, разыгрывающий легко заберет остальные взятки. А что произойдет, если пропустишь? Если разыгрывающий сыграет К пик и пика, то возьмешь и стянешь трефу. Если разыгрывающий начнет играть черву, убьешь третий круг и выйдешь трефой, забирая в конце К бубен. Пропуская 10 пик, сохраняешь контроль над червовой мастью.

Ключевые указания.

1. При наличии четырех козырей, наилучшей защитой является сокращение разыгрывающего до своей длины.
2. Когда играешь на сокращение, иногда необходимо пропускать козырную взятку, пока у болвана не закончаться козыри.

24. Вправо и влево

NS

Dlr. W

♠ 10743
♥ 98
♦ A1094
♣ 874

♠ 2
♥ A432
♦ 87632
♣ Q109

W	N	E	S
PAS	PAS	1♠	DBL
PAS	2♦	PAS	2♥
PAS	...		

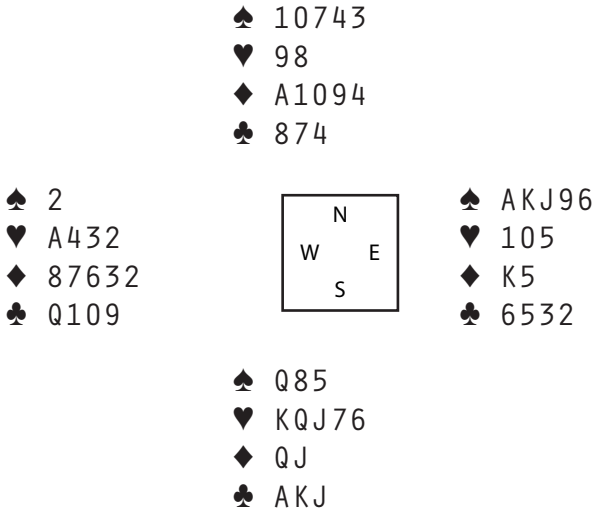
Атака ♠2.

Партнер берет первую взятку Тузом пик, и продолжает К пик и 9 пик. Разыгрывающий докладывает 5-ку, 8-ку и Даму.

Убиваешь третью пику козырем.

Вопросы:

1. Как думаешь, почему партнер взял первую взятку Тузом пик, а вместо типового взятия К пик?
2. Что снесешь на третью пику?
3. Предположим, сносишь 2 бубен. Чем ответишь после убитки?
4. Предположим, отвечаешь в бубну, которая была пропущена к Королю партнера, разыгрывающий доложил Д. Партнер отвечает В пик, которого разыгрывающий убивает 7 черв. Что будешь делать?
5. Сносишь очередную бубну и разыгрывающий играет Д черв. Что теперь?



Ответы:

1. Есть четыре причины, по которым партнер мог взять первую взятку Тузом, а не Королем: «а) хотел скрыть короля, считая, что разыгрывающий поместит эту фигуру в руку партнера (это не тот случай);» «б) мог иметь дублет ТК (поже не тот случай);» «в) мог пробовать дать сигнал Лавинталя;» г) мог планировать сменить масть автаки на синглет и не хотел ответа в масть твоего первого хода.

5. Возьми Т черв и ответь очередной бубной, элиминируя бубну у болвана. Лучшее, что может сделать разыгрывающий - это сыграть третьей бубной, но партнер убьет. Правда, разыгрывающий может надбить и перейти на стол по козырю, но что с этого? Сейчас у тебя тоже уже нет бубен. Разыгрывающему остается трефовый импас. К сожалению, это не был день для импасов и эта раздача не исключение.

Ключевые указания:

1. Если хороший партнер играет фигурой не в соответствии с правилами, то он посылает сообщение.

2. Если нет боковых приходов на стол, выход в длинную масть стола, пока еще не отобраны все козыри у вистующих, является единственным способом прервать коммуникации между разыгрывающим и столом.

25. Занавес

ALL

DLR. S

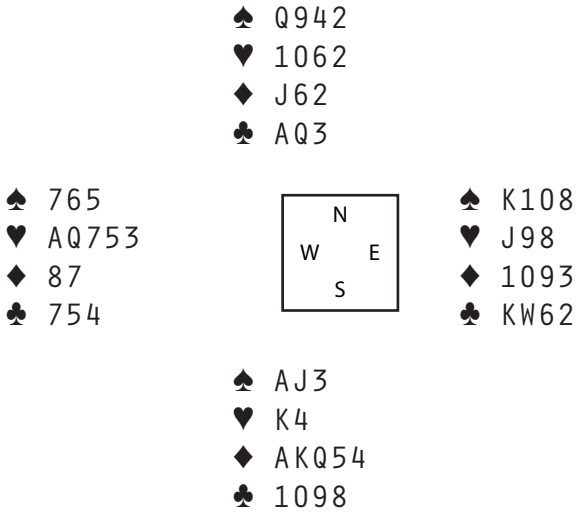
♠ Q942
♥ 1062
♦ J62
♣ AQ3

♠ K108
♥ J98
♦ 1093
♣ KW62

W	N	E	S
-	-	-	1NT
PAS	3NT	PAS	...

Атака ♥5.

Со стола фоска, и твоя восьмерка выбивает К разыгрывающего. Во второй взятке разыгрывающий ходит 4 бубен к валету стола, партнер докладывает 8 бубен. В третьей взятке со стола была сыграна Д пик. Какую пику положишь, и что главное, для чего?



Ответ:

Фоску. К счастью, имеешь необходимую информацию о двух мастях, благодаря игре в третьей взятке. Правило 11-ти показывает, что разыгрывающий имел только одну карту, старше 5-ки черв. После игры К черв, у разыгрывающего уже нет задержки в черве. 8 бубен от партнера дожна быть количественным сигналом. Если бы он имел берущую бубну, то взял бы и отобрал червовые взятки. Если это количество, то разыгрывающий имеет пять взяток в бубне, одну черву и два черных туза. Естественно, разыгрывающий не знает, в которой из черных мастей проходит импас и пробует спровоцировать к перебитию. Будучи знаменитым игроком, ты конечно все это высчитал и пропускаешь невозмутимо. Разыгрывающий, сбитый с толку твоей невозмутимостью, наверняка откажется от пикового импаса и проведет импас трефовый.

Занавес.

Ключевые указания:

1. Если партнер выходит малой фоской (четвертой сверху), очень может быть полезным правило 11-ти.

2. Следи за количественными сигналами партнера. Это облегчит счет расклада разыгрывающего.
3. Если ты видишь, что разыгрывающему для реализации контракта необходим один успешный импас из двух, отвлеки его от идущего импаса так, как сделал сейчас.

26. Вход четырехкарточной мастью

NS

Dlr. N

♠ Q109
♥ 732
♦ AKJ7
♣ J32

♠ A76
♥ AKQJ
♦ 43
♣ 10765

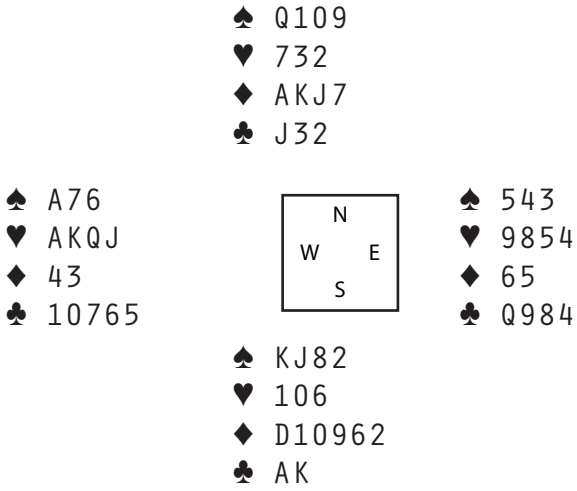
W	N	E	S
-	PAS	PAS	1♦
1♥	3♦	PAS	3♠
PAS	4♠	PAS	...

Атака ♥Д (вопрос о количестве).

Партнер докладывает старшая-младшая в черве, а ты продолжаешь третий круг, который разыгрывающий убивает 2-кой пик. В четвертой взятке разыгрывающий продолжает К пик.

Вопросы.

1. Берешь ли взятку? Если да, то как ответишь?
2. Пропускаешь, а разыгрывающий продолжает 8-кой пик. Берешь ли взятку? Если берешь, то как ответишь?
3. Каков твой общий план?



Ответ:

Пропускаешь обе пики. Поводом для этого есть то, что разыгрывающий наверняка играет на пике, сфитованой 4-3 и уже сокращен в козырях до твоей длины. Если пропускаешь второй круг пик, то что делать разыгрывающему? Ежели сыграет третьей пикой, то конец. Берешь и стягиваешь черву. Если начнет играть бубну, то партнер убьет третий круг и твой Т пик положит конракт без одной. Если бы взял первую или вторую взятку, то не имел бы способа взять еще одну взятку. Если ответишь в пику, разыгрывающий покажет карты; если в черву убьет на столе, перейдет в руку по трефе, стянет последнего козыря и покажет карты. Не имеет даже значения, что твой партнер может иметь Вхх в пике. Если пропустишь два круга пик, разыгрывающий будет бессилен.

Ключевые указания:

1. Если разыгрывающий играет на козыре сфитованом 4-3 и рука с четырьмя козырями укорочена, то лучшей защитой для игрока, имеющего Тхх в козыре, является двукратное пропускание.
2. Защита против козырей, сфитованых 4-3 совершенно иная игра. Если есть убежденность, что играется расклад с козырями 4-3, то розыгрыш часто будет труден для разыгрывающего, ежели: (1) рука с четырьмя козырями была вынуждена к убитке; (2) один из защитников держит 4 козыря.

27. Наблюдательность

-

Dlr. W

♠ 4
♥ QJ1096
♦ AQ1096
♣ 74

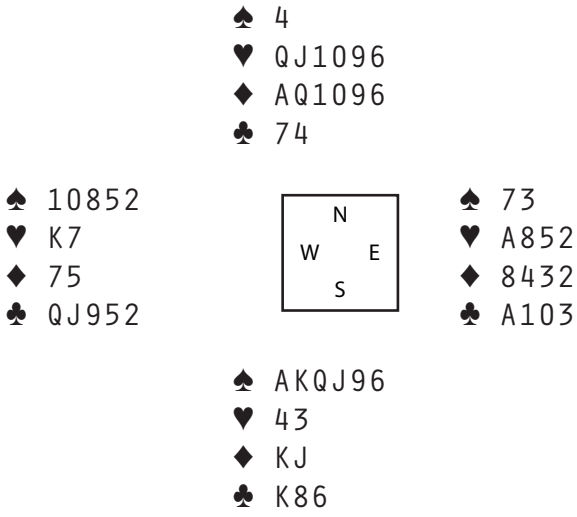
♠ 73
♥ A852
♦ 8432
♣ A103

W	N	E	S
-	PAS	PAS	1♠
PAS	2♥	PAS	3♠
PAS	4♦	PAS	4♠
PAS	...		

Атака ♣Д.

Вопрос.

1.Берешь ли взятку? Если да, то чем ответишь?



Ответ:

1. Берешь взятку. Грозная бубновая масть в сочетании с сильной пикой Юга подсказывает, что ты должен немедленно забрать свои взятки. Твое решение является наилучшим шансом в надежде, что партнер имеет второго короля черв плюс возможность промоции партнеру пиковой взятки.

Во второй взятке должен выйти фоской червей. Партнер возьмет и ответит червой. Третий коуг червей промоцирует 10 пик для кладущей взятки.

Ключевые указания:

1. Когда у болвана оказывается сильная боковая масть, а торговля разыгрывающего указывает на сильный козырь, защитники должны «приступать к работе» и сразу стянуть свои взятки.
2. Перед тем, как положить карту в первую взятку, оцени торговлю и карты стола в соответствии со своей рукой, ход и наконец подумай, что необходимо застать в руке партнера, чтобы положить контракт. Конечно, если ты все это умеешь делать, то зачем читать эту книжку?

28. У кого десятка?

WE

Dlr. W

♠ 864
♥ J3
♦ 752
♣ KJ1064

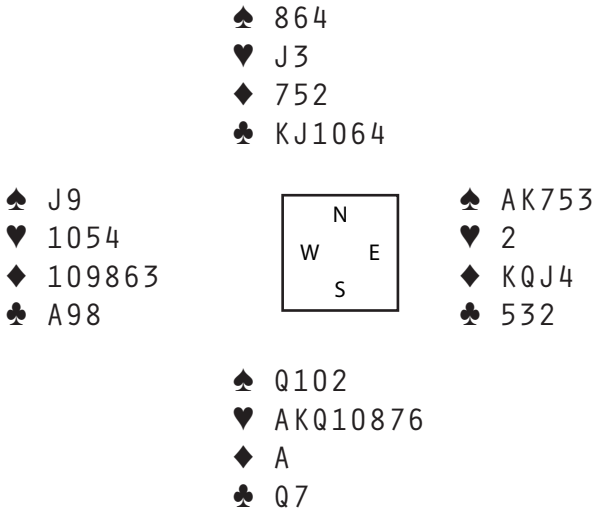
♠ AK753
♥ 2
♦ KQJ4
♣ 532

W	N	E	S
PAS	PAS	1♠	4♥
PAS	...		

Атака ♠В.

Вопросы.

1. Берешь Королем, разыгрывающий докладывает двойку. Чем сыграешь во второй взятке?
2. Играешь Т пик, разыгрывающий кладет Даму, а партнер 9-ку. Как сыграешь в третьей взятке?

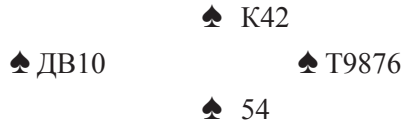


Ответ:

Дай партнеру убитку пик, выходя 7-кой, которая просит ответа в бубну. Отсутствует 10 пик. Если бы у партнера было В109 пик, во второй взятке он доложил бы 10-ку. Зная об этом, ясно как должен сыграть. Туз треф партнера станет кладущей взяткой.

Ключевые указания:

1. Если ходишь верхней картой из трехкарточного секвенса, в следующую взятку докладывай верхнюю из оставшихся двух. Однако, если известно, что держишь среднюю фигуру, докладывай меньшую.



Ходишь Д пик, которая берет взятку. Партнер знает, что у тебя В пик (иначе разыгрывающий перебил бы), следовательно продолжаешь 10-кой. Если продолжил бы В пик, то отрицал бы наличие десятки.

2. Если вистуешь верхней из трех фосок, следующую также докладывай верхнюю из двух. Низшая будет указывать на дублет.

29. Определение расклада

ALL

Dlr. S

♠ AKJ5
♥ 96
♦ 1097
♣ 10654

♠ Q103
♥ 10832
♦ AQ3
♣ Q98

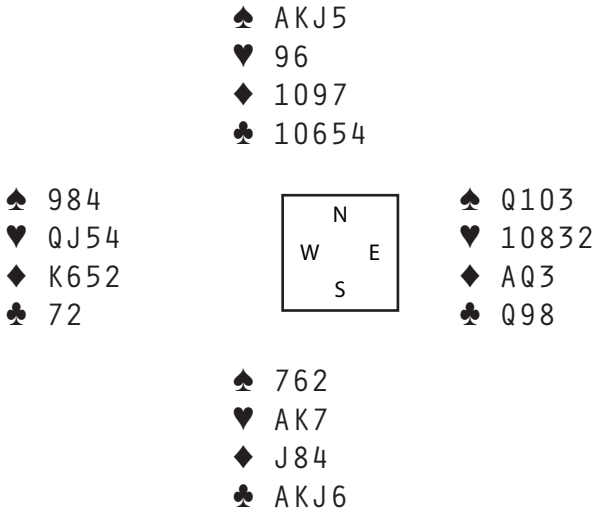
W	N	E	S
-	-	-	1NT
PAS	2♣	PAS	2♦
PAS	2NT	PAS	3NT
PAS	...		

Атака ♥4.

Со стола 9 черв и твоя 10-ка была перебита К черв разыгрывающего. Разыгрывающий стягивает Т треф, переходит на стол по К пик, партнер докладывает 4 пик, и ходит трефой к валету, партнер докладывает в масть. Была сыграна вторая пика к Валету стола, партнер доложил 8 пик (2-ка не появилась), а ты берешь взятку Дамой.

Вопросы.

1. Сколько черв у разыгрывающего?
2. Сколько пик?
3. Сколько треф?
4. Сколько РС?
5. Сколько показал на этот момент?
6. Во что выйдешь сейчас?
7. Предположим, играешь Т бубен, разыгрывающий положил 4-ку, а партнер 6-ку. Как продолжишь?



Ответы:

1. Три. Партнер вышел наименьшей червой, следовательно ход из четырехкарточной масти.
2. Три. Партнер сигналил младшая-старшая.
3. Четыре. Независимо от сигналов партнера. Если бы имел три (ТКВ), то стянул бы их сразу, чтобы не блокировать четвертую трефу стола, пока имел приход по пике
4. 16 или 17. Принял инвит.
5. 11. К черв и ТКВ треф (Также в сумме 8 взяток). Чтобы положить контракт, необходимо застать у партнера ТВхх черв или Кххх бубен. Предоставляешь себе оба шанса, выходя Т бубен и увидев сброс партнера. Его 6 бубен является относительно высокой картой (не видно двух меньших). Стягиваешь Д бубен и забираешь четыре бубновые взятки. Играешь превосходно.

Ключевые указания:

1. Помни, какой фоской ходил партнер.
2. Следи, сколько РС показал разыгрывающий.
3. Если в состоянии дать себе два шанса положить контракт вместо одного, сделай это.

30. Что это все значит?

NS

Dlr. W

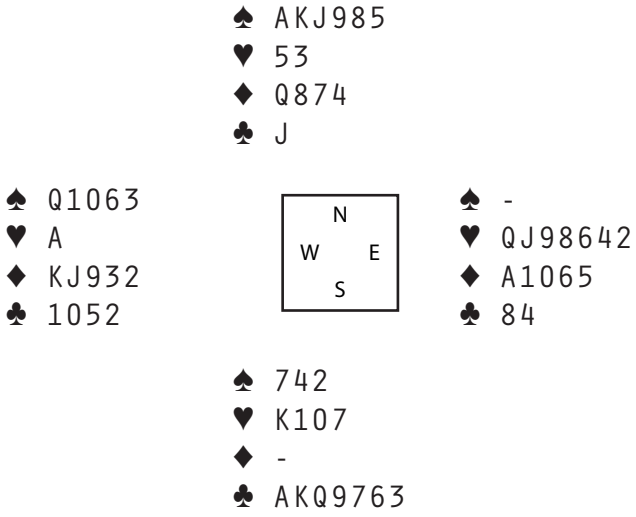
♠ AKJ985
♥ 53
♦ Q874
♣ J

♠ Q1063
♥ A
♦ KJ932
♣ 1052

W	N	E	S
-	-	4♥	5♣
PAS	...		

Атака ♥T.
Партнер кладет Даму, а разыгрывающий 7-ку.

Вопрос:
1.Чем сыграешь во второй взятке?



Ответ

1. Высокой пикой (наилучше 10-кой (даже Дамой!). Если партнер торговал блоком, а ты выходишь фигурой, то партнер дает сигнал Лавинталя вместо марки, потому что имеет много карт для выбора. Его сброс дамы настоятельно просит о смене масти атаки на пику. Поскольку ты практически уверен, что партнер будет убивать, дай ему ответный сигнал Лавинталя. Твой выход высокой пикой просит хода в черву. Если бы ответил малой пикой, то просил бы о ходе в бубну. Партнер должен понять, в какую из красных мастей ответить, чтобы положить этот контракт.

Ключевые указания.

1. Если из торговля известно, что третья рука имеет длинную масть (по крайней мере шестикарточную), то первый сброс от нее может считаться сигналом Лавинталя, если партнер вышел старшей фигурой.
2. Когда даешь партнеру убитку, номинал карты хода должен сообщить ему, в какую масть ты хочешь ответа. Высокая фоска указывает на желание ответа в старшую боковую масть, а низкая - в младшую боковую масть. Отсутствие сигнала просит об ответе в козырь. Ответ нейтральной фоской просит партнера принять собственное решение - это всегда небезопасно.

31. Сохраняй спокойствие

WE

Dlr. S

♠ K743
♥ QJ
♦ Q542
♣ 874

♠ A8
♥ 108753
♦ KJ8
♣ Q32

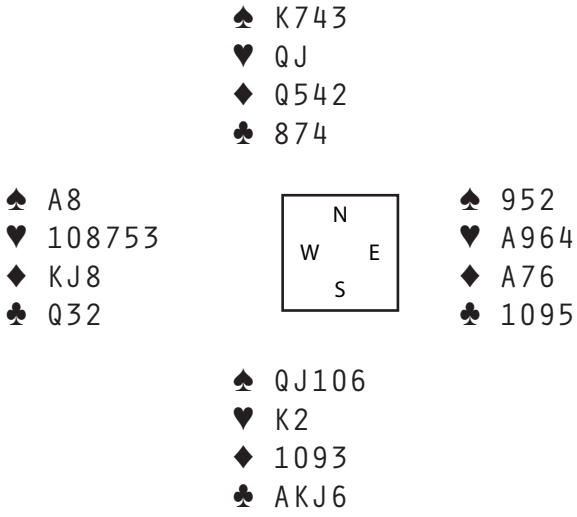
W	N	E	S
-	-	-	1♣
PAS	1♦	PAS	1♠
PAS	2♠	PAS	...

Атака ♥5.

Партнер берет Тузом и отвечает ♥4 черв, разыгрывающий докладывает ♥2 и ♥К.

Вопросы:

1. В третьей взятке разыгрывающий выходит В пик. Какой пикой сыграешь и почему?
2. Берешь Тузом. Во что ответишь?
3. После хода пикой разыгрывающий берет Д пик, стягивает Т треф, переходит на стол по К пик (сносишь черву) и выходит трефой к валету и даме. В трефу твой партнер докладывает младшую-старшую. Какой расклад у разыгрывающего?
4. Чем пойдешь после взятия Дамой треф?
5. Отвечаешь трефой к королю разыгрывающего, партнер докладывает 10- ку бубен. В этот момент разыгрыв выходит 9 бубен. Какую бубну положишь?



Ответы:

1. Вскочи Т пик, поскольку угрожает впустка. В какую масть ответишь, если пропустишь первую пику и возьмешь вторую? Кроме того, если партнер имеет Д пик, твоя игра Т пик ничего не стоит. Разыгрывающий сыграл пикой психологически, но ты тоже был готов, правда?
2. Отвечаешь в козырь, чтобы избежать розыгрыша новой масти.
3. Известно, что разыгрывающий имел 4 пики и 2 червы. Если партнер сигналит количество в трефах, то разыгрывающий имеет 4 трефы и, следовательно, 3 бубны.
4. Выйди безопасно трефой и жди розыгрыша бубны от Юга.
5. Накрой В бубен. Партнер имеет Т бубен (разыгрывающий показал уже 14 РС). Таким способом возьмете три взятки в бубне и положите контракт.

Ключевые указания:

1. Опасным является пропускание первого круга козырей при наличии Тх, если не имеешь безопасного отхода. Лучше вскочить Тузом и отойти козырем, если желаешь защищаться пассивно.
2. Отслеживай расклад разыгрывающего на основании торговли и сигналов партнера.

3. Когда доходит до решающей игры в конце раздачи, окупиться знание, у кого отсутствующие высокие фигуры. Будешь это знать, если будешь следить сколько РС показал разыгрывающий (и\или партнер) в предыдущих взятках.

32. Он вообще не торговал бубну

NS

Dlr. W

♠ AKJ4
♥ -
♦ AK87432
♣ AK

♠ Q952
♥ 8
♦ QJ10
♣ 87632

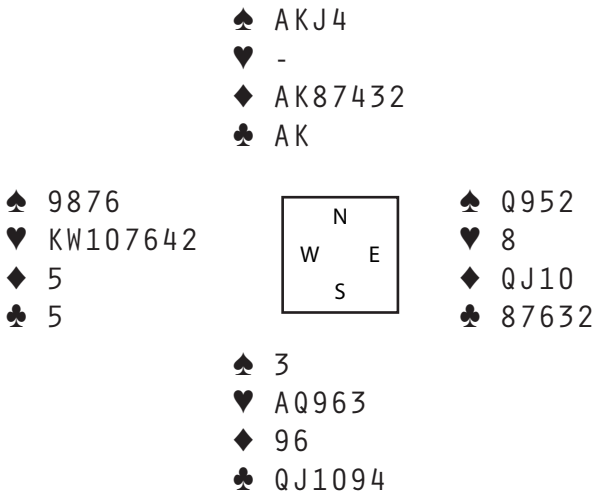
W	N	E	S
3♥	4♥	PAS	6♣
PAS	...		

Атака ♦5.

Болван берет, а разыгрывающий докладывает в масть. Сыграно Т и К треф, партнер раз докладывает, а потом сносит 7 черв.

Вопросы:

1. Как докладываешь козырь, чтобы показать партнеру, что у тебя их пять? В четвертой взятке разыгрывающий стягивает старшую бубну, партнер сносит 6 черв, и продолжает фоской бубен, партнер сносит 8 пик, а разыгрывающий 3 черв.
2. Чем ответишь в шестой взятке?



Ответы:

1. Старшая-младшая в масти козыря показывает нечетное количество, в отличие от сигнала в боковой масти.
2. В пику. Любую. Снос партнером 8 пик должен быть сигналом кол-ва, так как ничего стоящего в этой масти у него быть не может. Партнер может иметь или 2 или 4 пики. Если две, тогда вместе с известными двумя синглетами в младших мастях должен иметь 9 червей! Малоправдо- подобно. Нет, партнер имеет 4 пики и 7 черв. Поскольку нет никакой уверенности, что партнер имеет Т черв, можешь обеспечить себе взятку выходом в пику. Пусть разыгрывающий снесет еще 2 червы на пики. В конце убьешь бубну и партнер должен будет взять взятку, если имеет хотя бы К черв.

Ключевые указания:

1. Старшая-младшая в масти козыря указывает на нечетное кол-во козырей.
2.* Когда партнер сносит (на отсутствующую масть) старшую фоску, то это указывает на четное кол-во, а младшая указывает на нечетное колво. // *В этой книге из четыре фосок обычно играется вторая сверху, чтобы избежать двузначности с дублетом. (Если была сыграна самая старшая из отсутствующих фосок, то это из дублетона). \\

Однако многие хорошие игроки рутинно сносят самую старшую из четырех фосок.

//*Да, разыгрывающий совершил ошибку. Он должен был убить бубну, стянуть два оставшихся козыря, Т черв и тогда перейти на стол для игры бубной. Е убивает, но должен выйти в пику. //

33. Деликатная ловушка

ALL

Dlr. E

♠ 2
♥ Q42
♦ K1098
♣ KJ1098

♠ J843
♥ J7
♦ 653
♣ Q742

W	N	E	S
-	-	2♥*	4♠
PAS	...		

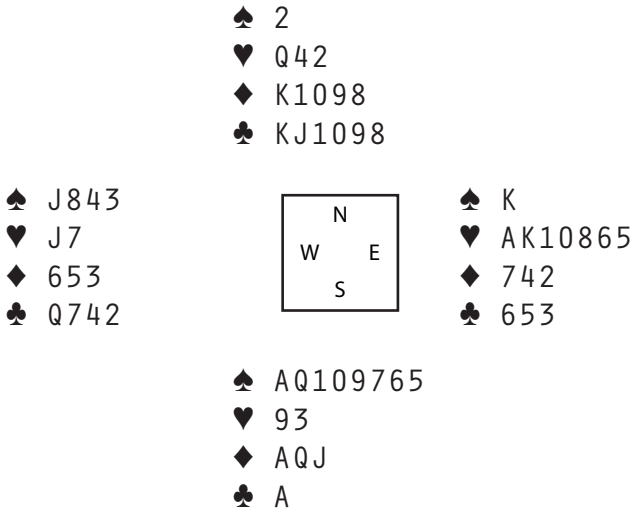
* - WEAK

Атака ♥B.

Со стола фоска, от партнера марка поощрения. Играешь второй червой к Королю партнера, а партнер продолжает Т черв, которого разыгрывающий перебивает 10-кой пик.

Вопросы:

1. Надобьешь ли?
2. Если да, то что ответишь? Если нет, то что снесешь?



Ответы:

1. Не надбиваешь. Разыгрывающий должен иметь Тузов в обеих младших мастях, следовательно, маловероятно добыть какие либо взятки в младших мастях. Но партнер может иметь К пик или Д пик. Если это так, то не надбивая возьмешь две козырные взятки, а надобьешь - только одну.
2. Твой снос не имеет значения, имеет смысл снести младшую бубну.

Ключевые указания:

Не надбивай, имея сильный козырь с тремя или четырьмя козырями со старшей фигурой. Если держишь дополнительно также среднюю фоску (семерки может быть достаточно), добудеешь дополнительную козырную взятку, если партнер держит фигуру или хотя бы старшую фоску. Рассмотри тако расклад:

♠ 3

♠ Д852 ♠ 94

♠ ТКВ1076

Е выходит боковой мастью, которой нет ни у S ни у W. S бьет В пик.

Если W надобьет, это будет последняя козырная взятка, но если нет - возьмет две козырные взятки. Аналогично, если W ходит мастью, которой нет ни у E ни у S, E бьет 9, «подбивая» S. S надбивает, но в итоге должен отдать две козырные взятки игроку W.

34. На твою голову

WE

Dlr. W

♠ 105
♥ 9
♦ AQJ2
♣ QJ10963

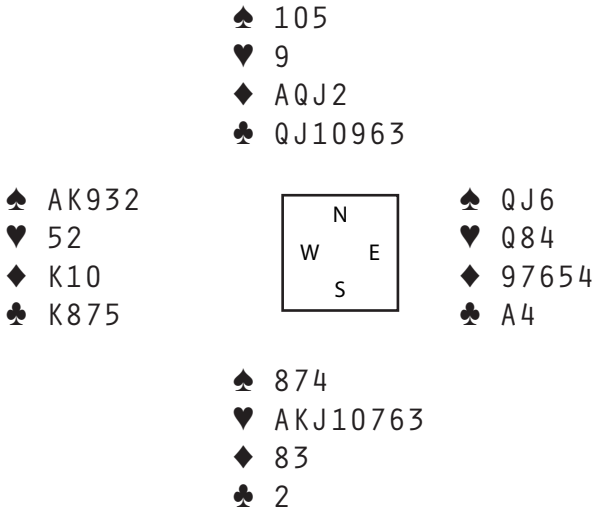
♠ QJ6
♥ Q84
♦ 97654
♣ A4

W	N	E	S
1♠	2♣	2♠	4♥
PAS	...		

Атака ♠К.

Вопросы:

1. Какую пику покладешь?
2. Докладываешь Д и партнер продолжает 3 пик к твоему Валету. Разыгрывающий докладывает 7-ку и 8-ку. Как сыграешь в третьей взятке?
3. Пробуешь Т треф; партнер докладывает 8-ку, а разыгрывающий 2-ку. Чем сыграешь в четвертой взятке?



Ответы:

Последней пикой, вынуждая к убитке на столе - в свое время твоя Д черв возьмет кладущую взятку.

Когда партнер ответил 3 пик, своей четвертой сверху, ты видишь, что разыгрывающий имеет еще одну пику, так как партнер не может иметь больше, чем пять пик. Поскольку разыгрывающий может не иметь больше треф, а ответ в пику уверенно кладет контракт, то на самом деле выбора нет.

Ключевые указания.

1. Докладывание Дамы к Королю партнера обещает Валета, если масть была согласована. Если нет, то это может быть синглет или Дх, если Валет на столе.
2. Традиционно, если партнер после хода фигурой продолжает фоской, то это его четвертая сверху.*
3. Единственным способом получения козырной взятки, которая иначе будет забрана путем импаса, является обеспечение невозможности импаса твоей фигуры. Вынуждение к убитке у болвана есть единственный способ для этого.

35. Когда?

WE

Dlr. S

♠ Q43
♥ Q65
♦ 763
♣ AQJ9

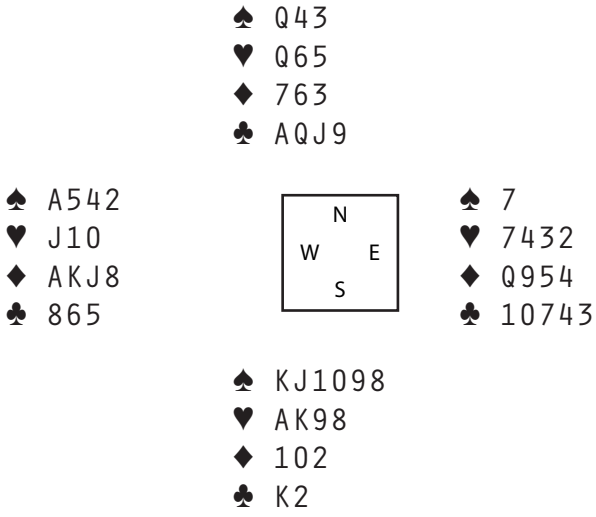
♠ A542
♥ J10
♦ AKJ8
♣ 865

W	N	E	S
-	-	-	1♠
PAS	2♣	PAS	2♥
PAS	2♠	PAS	4♠
PAS	...		

Атака ♦К.

Вопросы:

1. Партнер докладывает 9-ку, а разыгрывающий 2-ку. Что партнер имеет в бубнах?
2. Чем сыграешь во второй взятке и почему?
3. Продолжаешь Тузом и бубной, разыгрывающий убивает третий круг и выходит К пик. Берешь ли взятку? Если нет, то какой имеешь план?



Ответы:

1.Д бубен (4-я), на основании торговли это более вероятно, чем дублет.

2. Т бубен. Пробуешь сократить разыгрывающего до твоей длины.

3. Пропускаешь К пик. В целях сокращения разыгрывающего козырь необходимо взять после второго круга, когда ИСЧЕРПАЮТСЯ козыри болвана. Иными словами - третий круг козырей. И сейчас после хода четвертой бубной разыгрывающий вынужден убить последним козырем. Если прекратит стягивать козырей после двух кругов, убьешь третий круг червей. Без одной.

Ключевые указания:

1. Снос старшая-младшая в ответ на ход фигурами в несогласованой масти показывает или дублет или соседнюю фигуру. Пользуйся торговлей для определения, что более вероятно.

2. Наличие четырех козырей обычно дает право для хода в самую длинную масть, рассчитывая на вынуждение разыгрывающего к убиткам.

3. Когда как разыгрывающий, так и болван не имеют масти, которую ты хотел бы, чтобы разыгрывающий убил, возьми свою козырную взятку, когда у болвана кончатся козыри. (Если у болвана 2 козыря, возьми на втором круге, если три - на третьем).

36. Выход в короткую масть

ALL

Dlr. S

♠ 1092
♥ 843
♦ AKQ109
♣ Q9

♠ A6
♥ 97652
♦ J
♣ K8753

W	N	E	S
-	-	-	1♠
PAS	2♦	PAS	2♠
PAS	3♠	PAS	4♠
PAS	...		

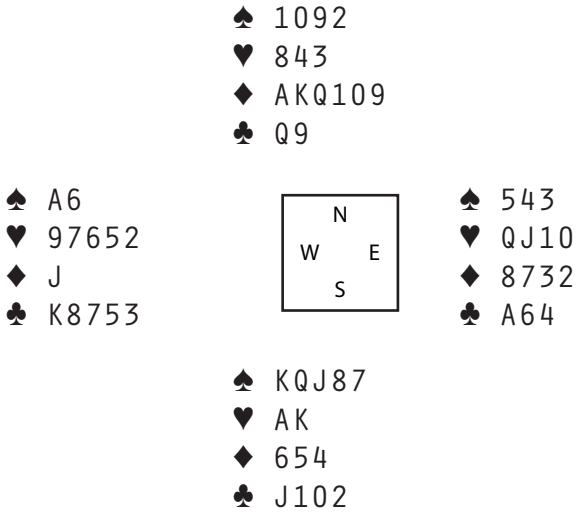
Атака ♦B.

Болван берет, партнер докладывает 2-ку, а разыгрывающий 4-ку.

Во второй взятке со стола сыграна 10 пик, партнер докладывает 3-ку, разыгрывающий 7-ку, а ты берешь взятку.

Вопрос

1. Во что ответишь и почему?



Ответ:

1. Король треф! Партнер скорее всего распознал твой ход как ход с синглета (редко вистуют в первую названную болваном масть со второй фигуры), а его обязанностью в первой взятке указать, где находится его сила. 2-ка бубен выразительно указывает на Т треф. Выходя К треф, а затем трефой, предохраняешь партнера от совершения ошибки. Если выйдешь фоской треф, то партнер может ответить в эту масть, или может сменить масть атаки на черву, побаиваясь, что первый ход был из дублета. Нет повода рисковать без необходимости. (Начисли себе максимум очков, если ответишь в трефу).

Ключевые указания:

1. Если первый ход был из очевидного синглета, то третья рука дает сигнал Лавинталя, а не марку или количество.
2. Предвидение проблем партнера является признаком хорошего защитника. Облегчение жизни партнеру должно быть твоей целью - без оглядки на то, как он сыграл в последней раздаче.

37. Предположение

-

Dlr. W

♠ 62
♥ AQ2
♦ J108742
♣ KQ

♠ 3
♥ J10876
♦ A5
♣ J7653

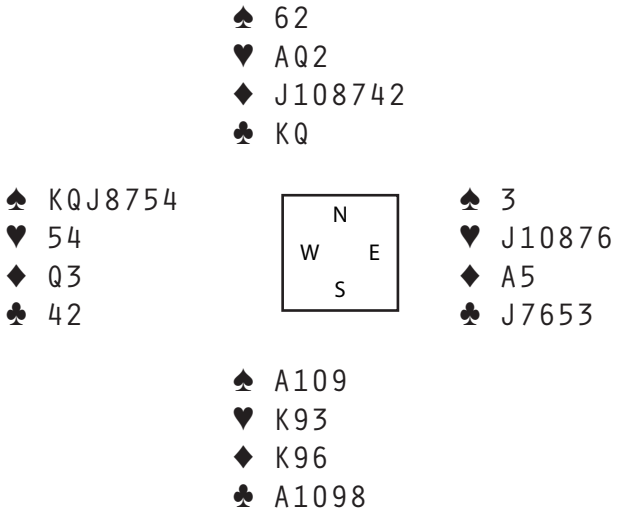
W	N	E	S
3♠	pas	pas	3NT
pas	4NT	pas	...

Атака ♠К.

Король берет взятку, разыгрывающий докладывает 9-ку.

Во второй взятке партнер продолжает Дамой пик.

Что сносишь?



Ответ:

Туза бубен! Чтобы положить контракт партнеру необходим боковой прием. В черве его быть не может, следовательно или в бубнах или в трефе. Выход партнером с Д пик (вместо В пик) указывает, что его приход в старшей из двух возможных мастей. Если у него вторая Д бубен, ты должен снести Т бубен, чтобы обеспечить партнеру прием. Если снесешь что-либо другое, разыгрывающий должен играть на то, что ты держишь Т бубен, так как контракт невозможно выполнить, если он у партнера. Фактически, если снесешь что-либо другое, разыгрывающий возьмет лишнюю.

Ключевые указания:

1. Если партнер имеет фигурный секвенс, он может его использовать для показа, где у него находится сила.
2. Тх или Кх за длинной слабой мастью могут быть помехой, если партнер имеет Дх в той же самой масти. В таком случае необходимо своевременно отблокироваться этой высокой фигурой, чтобы создать приход в руку партнера.

38. На виду четыре валета

-

Dlr. N

♠ A4
♥ AK4
♦ KQJ1087
♣ QJ

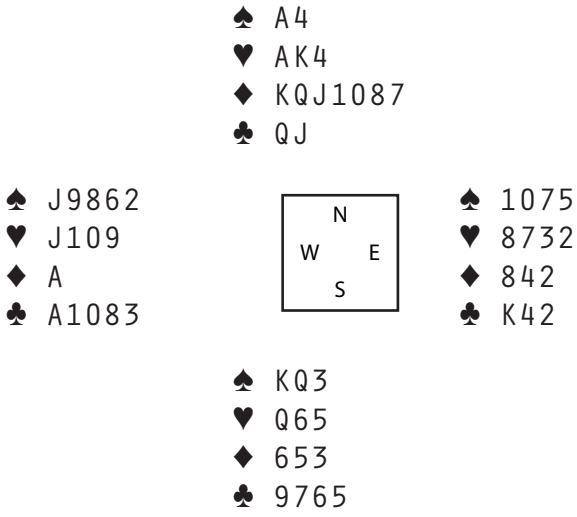
♠ J9862
♥ J109
♦ A
♣ A1083

W	N	E	S
-	1♦	pas	1NT
pas	3NT	pas	...

Атака ♠6.

Вопросы Со стола Т пик, партнер докладывает 5-ку, разыгрывающий Д. Как просчитаешь эту масть?

Со стола был сыгран К бубен, партнер доложил 2-ку, а разыгрывающий 3-ку. После вынужденного взятия как продолжишь?



Ответы:

1. Разыгрывающий имеет КДх и играет психологически. Если бы он имел КД то партнер имел бы 10753. С такими картами он обязан был доложить малую, резервируя высокую для поощряющей марки для показа или дамы или короля, когда болван берет первую взятку Тузом и не имеет в масти других фигур.
2. Смени масть атаки на Т треф! Разыгрывающий имеет 9 взяток кроме трефовых (две пики, пять бубен и как минимум две червы), поэтому необходимы 4-ре трефовых взятки, чтобы положить контракт. Имеется две возможности. Или партнер имеет Кх, тогда нужно выйти фоской треф, или имеет Кхх, тогда необходимо выйти тузом и 2-кой к Королю партнера и ждать ответа в трефу, чтобы вырезать 9-ку разыгрывающего. Вторая возможность более вероятна.

Ключевые указания.

1.Если ход фоской берется на столе и у болвана нет больше фигур в масти выхода, третья рука дает сигнал поощрения, имея в масти даму или короля, в противном случае докладывает мелкую карту.

2.Считай текущие взятки разыгрывающего.

3.Если, чтобы положить контракт партнер должен иметь один из двух раскладов, играй на более вероятный.

39. Челюсти

WE

Dlr. N

♠ QJ762
♥ AJ10
♦ J
♣ J1065

♠ K1095
♥ Q32
♦ KQ106
♣ 73

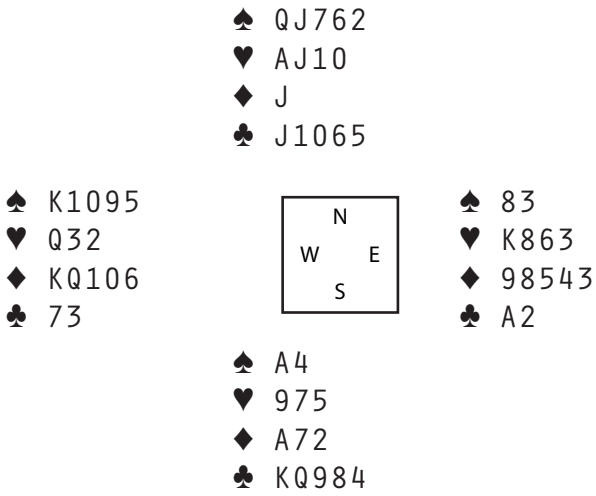
♠ 83
♥ K863
♦ 98543
♣ A2

W	N	E	S
-	PAS	PAS	1♣
PAS	1♠	PAS	1NT
PAS	3♣	PAS	5♣
PAS	...		

Атака ♦К.

Вопросы:

1. Какую бубну доложишь?
2. Разыгрывающий берет и выходит Д треф, которую ты берешь. Как думаешь, сколько треф у разыгрывающего?
3. Во что ответишь в третьей взятке и почему?



Ответы

1. Тройку бубен. Нет причин для иной игры. Хочешь смены атаки на черву, поэтому докладываешь малую бубну, чтобы запретить ход в бубну.
2. Скорее всего пять. С шестью S дал бы ребид мастью, а с четырьмя попробовал бы играть в БК. Кроме того, если бы он имел 4-ку, то у партнера было бы три, и он бы просигналил количество средней фоской.
3. Фоска червей. Посчитай взятки. Если разыгрывающий имеет пять треф, то возьмет шесть взяток трефовых (четыре в руке и две убитки бубновых на столе). Должен иметь хоть одну пиковую фигуру, что означает возможность выработки в этой масти минимум 3 взятки. С шестью трефовыми, тремя пиковыми и двумя красными Тузами имеет 11 взяток. Необходима активная оборона. Отвечаешь червой, расчитывая, что партнер имеет Д черв и пиковую фигуру.

Ключевые указания.

1. Постарайся из торговли посчитать козыри разыгрывающего.
2. Партнер обычно докладывает старшую-младшую, чтобы показать три или пять козырей. (Не задерживай дыхания в ожидании пяти). Младшая-старшая указывает на два либо четыре.

3. Считай взятки разыгрывающего вместе с убитками на столе. Если пока не выработана длинная масть нужен активный ход, то сделай его.

40. Положи шлемик

ALL

DLR. S

♠ 2
♥ QJ10
♦ 765
♣ AJ10987

♠ 543
♥ K987
♦ A84
♣ Q63

W	N	E	S
-	-	-	2♣*
PAS	3♣	PAS	3♠
PAS	4♣	PAS	4NT
PAS	5♦	PAS	6♠
PAS	...		

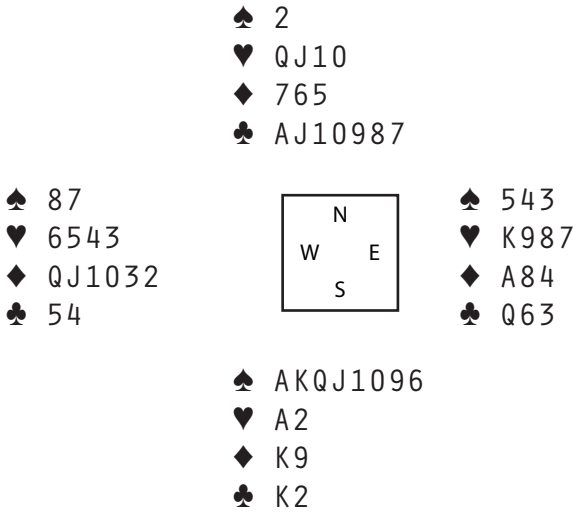
* - FG

Атака ♦Д.

Вопросы.

1.Какую бубну положишь в первую взятку?

2.Кладешь Туза, а разыгрывающий докладывает 9-ку. Как продолжишь во второй взятке? Почему?



Ответы:

2. Фоска червей. Перед ходом во второй взятке ты должен проанализировать руку разыгрывающего. Помни, что он сильный на пике. Определенно он держит К бубен, Т черв, полную пику и К треф. Следовательно, какой имешшь шанс, видя, что импас в червях проходит? Но хоть ты и видишь, что импас червей идет, но разыгрывающий этого не видит. Если разыгрывающий имеет ту руку, которую ты видишь, то наивысшим шансом для реализации контракта будет проверка трефы, стягивая К и Т треф. И если дама не выпадет, то выполнить импас червей. А что будет, если ты сыграешь червой сразу? Разыгрывающий не будет иметь времени для проверки трефы, и не будет знать на что играть. Своевременно поставил разыгрывающего перед выбором. Браво. Если разыгрывающий вскочит тузом (наверняка так и сделает), уже не сможет выиграть контракт. Если же вежливо ответишь в бубну, разыгрывающий легко реализует контракт, стягивая козырей, проверив трефу и выполнив импас червей.

Ключевые указания:

1. Постарайся вообразить себе руку разыгрывающего на основании торговли.

2. Если видишь, что у разыгрывающего есть выбор игры, ведущей к реализации контракта, куда входит проверка длинной масти перед выполнением импаса, исключи эту возможность, выходя сразу в масть импаса, пока длинная масть не проверена.

41. Семь козырей у болвана

WE

Dlr. W

♠ A52
♥ 4
♦ J1076432
♣ 87

♠ 10876
♥ K63
♦ -
♣ KQJ1053

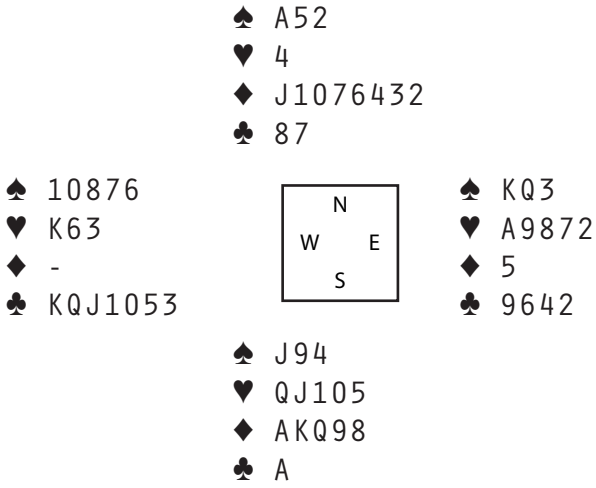
W	N	E	S
PAS	PAS	PAS	1♦
2♣	4♦	5♣	5♦
PAS	PAS	DBL	PAS.

Атака ♣К.

Партнер докладывает 6-ку, а разыгрывающий берет взятку Тузом.

Вопросы:

1. Как посчитаешь трефовую масть?
2. Разыгрывающий выходит 8 бубен к 10-ке стола, партнер докладывает 5-ку. Предположим, хочешь дать количественный сигнал в трефе. Которую трефу снесешь?
3. В третьей взятке со стола была сыграна 4-ка черв, партнер докладывает 2-ку, разыгрывающий Даму и ты берешь взятку. Чем ответишь в четвертой взятке?



Ответы:

1. Партнер дал количественный сигнал, доложив вторую сверху. Имел право так сделать, поскольку согласовал твою масть.
2. Тройку треф. Текущее количество. Имеешь нечетное кол-во треф, следовательно сносишь наименьшую трефу.
3. Пикой. Партнер пропустил, имея Т черв. Если разыгрывающий имеет ДВ10х черв, он убьет твой трефовый ответ и выйдет В черв, сбрасывая пику на столе. Следующую пику он снесет на 10 черв. Чтобы положить контракт, партнеру достаточно иметь КДх в пике - следовательно сыграй на это. Партнер возьмет пику и ответит в трефу. Разыгрывающий должен будет потерять еще одну взятку.

Ключевые указания:

1. В согласованой масти партнер обычно сигналит количество, если выход был Королем. Если масть не была согласована, то дает марку (обычно).
2. После выхода фигурой первый снос в этой масти - как правило текущее количество.
3. Заметь, как важно, чтобы партнер пропустил первую черву, хотя со стола было сыграно синглетоном. Если партнер вскочит, разыгрывающий будет иметь возможность провести экспас с убиткой твоего К черв - и тогда даже возьмет лишнюю.

Указания здесь, Ватсон!

WE

Dlr. S

♠ Q75
♥ Q9
♦ K8543
♣ AJ6

♠ A943
♥ 43
♦ 1092
♣ 9532

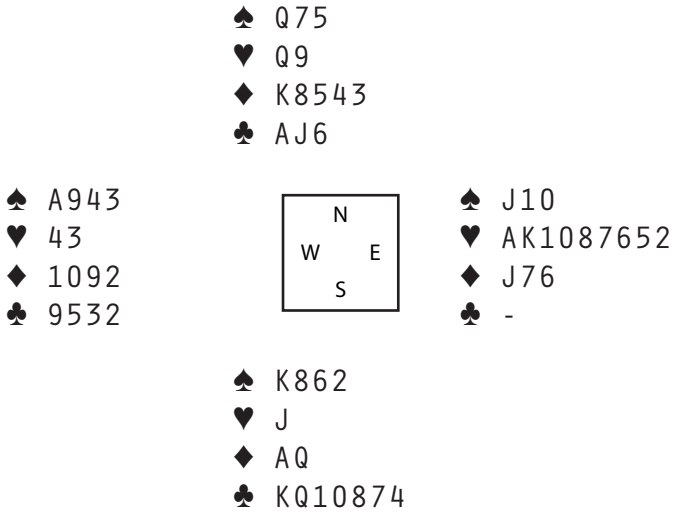
W	N	E	S
-	-	-	1♣
PAS	1♦	4♥	4♠
PAS	5♣	PAS	...

Атака ♥4.

Партнер принимает К черв, разыгрывающий докладывает Валета.

Во второй взятке партнер меняет масть атаки на В пик, разыгрывающий докладывает фоску.

Какой пикой сыграешь и почему?



Ответ:

4-кой пик. Партнер не имеет синглетона пик. Если бы имел, взял бы Тузом с целью сокрытия К черв, облегчая таким образом игру в пику, а не в черву.

При пропуске первой пики разыгрывающий при хорошей защите должен отдать еще две взятки. Естественно, хорошая защита требует от партнера отблокирования 10 пик на игру козырями. Не беспокойся, партнер выполнит это рутинно.

Ключевые указания:

Третья рука имеет определенные обязянности, если имеет ТК в масти, в которую завистовал партнер. Если третья рука во второй взятке намеревается сменить атаку на короткую масть, то берет Тузом, если меняет масть атаки на синглетон, и Королем, если меняет масть атаки на дублетон. Поэтому если третья рука берет первую взятку Королем и меняет масть атаки на короткую масть, то это должен быть дублетон. Улавливаешь?

43. Конвенция, конвенция

ALL

DLR. S

♠ A743
♥ AQJ
♦ KJ10
♣ 742

♠ KJ
♥ 1087
♦ A97532
♣ 108

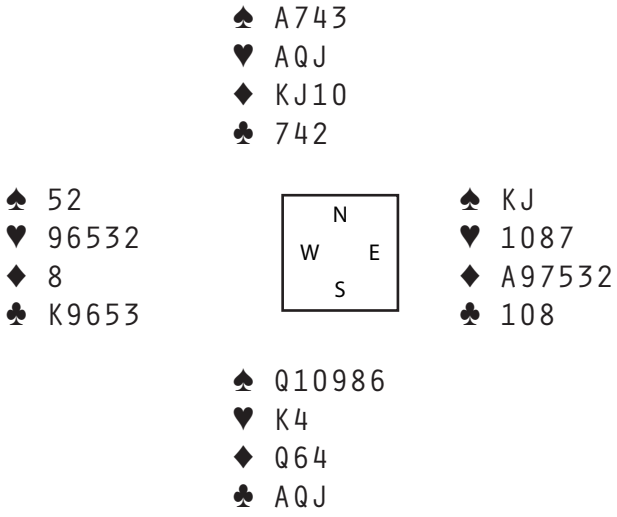
W	N	E	S
-	-	-	1♠
PAS	3NT*	PAS	3♠
PAS	...		

* - REGULAR, FIGURNIY POD`EM V ♠

Атака ♦8.

Со стола десятка.

Спланируй оборону.



Ответ.

Наивысший шанс положить контракт - надежда, что партнер имеет синглет бубен и трефовую взятку. (Если возьмешь взятку Т бубен и сменишь атаку на трефу, считая, что партнер имеет в трефе что-то вроде ТД, то не имеешь чутья вистующего.) У себя и у болвана в сумме видишь 23 РС. Если положишь разыгрывающему хотя бы 12 РС, то партнер не может иметь не более 5 РС и то маловероятно, что так много. Кроие того, трефовая взятка не уйдет. Нет, берешь взятку бубновую и пробуешь дать убитку бубен партнеру. Но думай, какой бубной выйти. Помни, партнер не знает, что у тебя есть козырная взятка и будет искать еще один приход в твою руку. Поскольку смена атаки на трефу может быть губительна, а на черву не может навредить (отсутствие сигнала это просьба ответа в козырь), то выходя 9-кой бубен просишь об ответе в черву. Такая защита положит контракт без одной.

Ключевые указания.

1. Прибавь свои пункты к пунктам болвана, а потом положи разыгрывающему среднее кол-во пунктов, чтобы определить, насколько силен партнер.
2. Когда даешь партнеру убитку и не имеешь какой-либо силы ни в одной боковой масти, попроси партнера ответить в масть, который не может повредить вашей стороне. Это важный элемент защиты.

44. Уверенность - это наилучшее

NS

Dlr. N

♠ K1076
♥ 10
♦ Q4
♣ AKQ1076

♠ J853
♥ A932
♦ K5
♣ J92

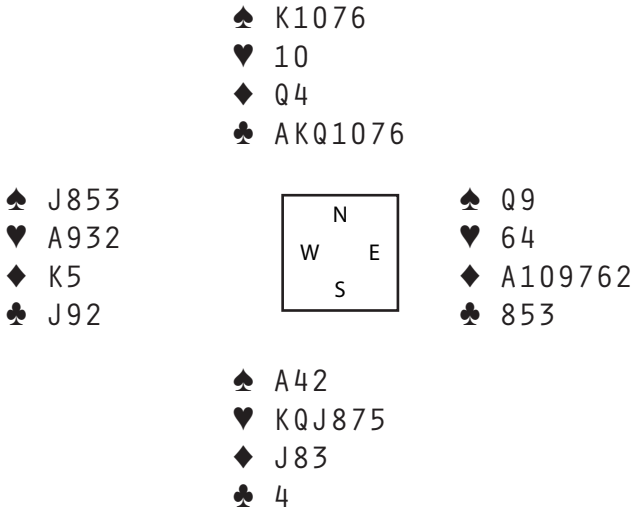
W	N	E	S
-	1♣	2♦*	2♥
3♦	PAS	PAS	3♥
PAS	3♠	PAS	4♥
PAS	...		

* - WEAK

Атака ♦К.

Партнер докладывает 7-ку, а разыгрывающий 3-ку.

Как сыграешь во второй взятке?



Ответ:

Туз червей. Потом продолжаешь бубной к Тузу партнера. Партнер играет третьей бубной. Если разыгрывающий имеет В бубен, то перебиваешь его, получая кладущую взятку. Если вальта бубен имеет партнер, то он стягивает его и выходит четвертой бубной, промоцируя твою 9-ку черв на без двух.

Даже если партнер имеет семь бубен, твоя игра будет эффективной. Когда партнер сыграет 3-й бубной, то промоцирует 9-ку черв, как кладущую взятку

Ключевые указания:

1. Постарайся предвидеть количество взяток наперед. Например, в этой раздаче если ты во второй взятке просто сыгрыешь второй бубной, то уже не положишь контракт, если разыгрывающий имеет В бубен.
2. Слабый вход со скачком на позиции два обычно показывает шестикарточную масть. Как сила руки, так и структура масти меняются в зависимости от предположений. Необходимые предположения можно делать до определенного риска - особенно, если партнер уже пасовал.

45. Блок на уровне четыре

ALL

Dlr. S

♠ 432
♥ A9
♦ KQ108
♣ AQ42

♠ Q86
♥ K5
♦ 742
♣ 108765

W	N	E	S
-	-	-	1♦
4♥	5♦	PAS	...

Атака ♥Д.

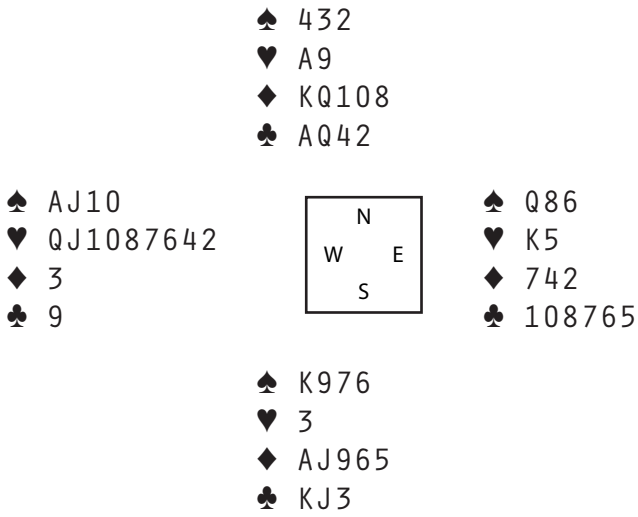
Разыгрывающий берет на столе, стягивает в три круга козырей, заканчивая на столе, партнер сносит две червы.

После этого разыгрывающий убивает черву в закрытой руке, стягивает К треф и В треф, выходит фоской треф к даме болвана. На Т треф разыгрывающий сносит фоску пик. Партнер сбрасывает три червы и трефу.

В десятой взятке со стола была сыграна фоска пик.

Воросы:

1. Какой был первоначальный расклад разыгрывающего?
2. Какую пику доложишь и почему?



Ответы:

Расклад каждой масти разыгрывающего ясен. Разыгрывающий имел расклад 4-1-5-3 и он елеменировал руки

Защите нужно три пиковых взятки. С твоего места видно - чтобы положить контракт партнер должен иметь в пике ТВ10. Если партнер имеет такие пики, ты должен положить Д пик, чтобы предупредить впустку партнера (пропускание взятки разыгрывающим).

Ключевые указания:

1. Рассматривай каждую сдачу, как будто от этого зависит твоя жизнь. Через некоторое время это станет легко (Через каких-то лет десять).
2. Должен в каждую минуту видеть, сколько взяток неоходимо, чтобы положить контракт.
3. Когда рука полностью средуцирована (сокращена), а разыгрывающий выходит в последнюю масть, ты должен знать расклад разыгрывающего и видеть, сколько взяток нужно для разрушения контракта.
4. При элиминации и ситуации впустки, другая рука часто вынуждена по- ложить высокую карту, чтобы предупредить впуск партнера.

46. Подожди - ка !

-

Dlr. W

♠ Q98
♥ 43
♦ K52
♣ AJ1065

♠ 106
♥ KJ
♦ Q1043
♣ Q9832

W	N	E	S
4♥	PAS	PAS	1♠
PAS	...		

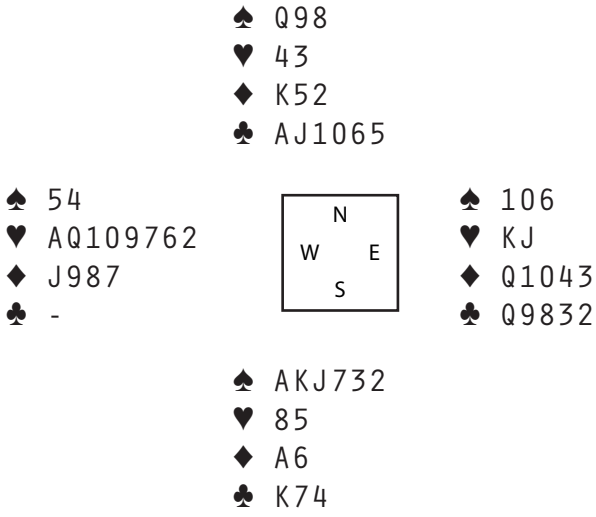
Атака ♥2.

Вопросы.

1. Какую черву докладываешь?

2. Кладешь К черв и берешь взятку.

Чем выйдешь во торой взятке и почему?



Ответы:

Девятку треф (Еще лучше Д треф! - Л.К. Спорно или Д лучше- Sh). Партнер сделал необычный ход, чтобы сообщить о боковом ренонсе. Поскольку очевидным является ренонс в трефах, отвечаешь высокой трефой, чтобы показать, что имеешь еще прием в черве. Твоя предыдущая игра К черв исключает Д черв, следовательно партнер сыграет на то, что имеешь ренонс или Валета. Если он держит ТД черв, то безопасно выйти фоской. Если имеет Туза, но не имеет Д, то стянет Т черв. Конечно, ты экспертно перебиваешь Т партнера, если не имеешь черв, и даешь ему еще одну убитку треф. Оценил ли партнер, как хорошо ты играешь?

Ключевые указания:

1. Если известно, что вистующий имеет длинную масть и ходит нетипично, будь внимателен - возможно он имеет ренонс в боковой масти.
2. Если даешь партнеру убитку, не забывай на радостях, что твой ответ также является сигналом - сигналом Лавинталя.

47. Лимитированный подъем

NS

Dlr. S

♠ K752
♥ 962
♦ KQ
♣ QJ108

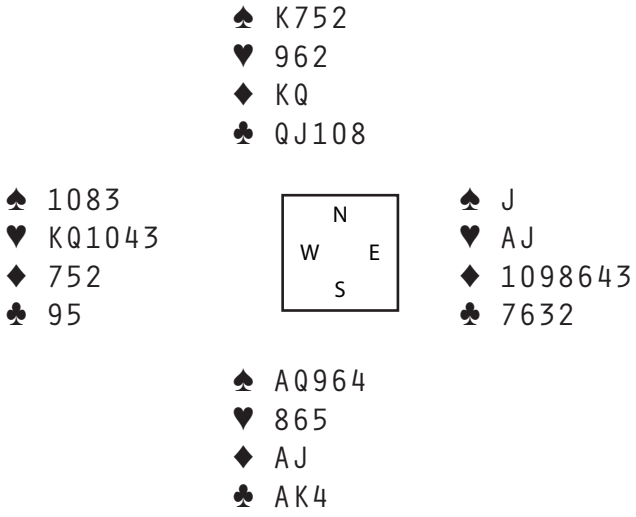
♠ 1083
♥ KQ1043
♦ 752
♣ 95

W	N	E	S
-	-	-	1♠
PAS	3♠	PAS	4♠
PAS	...		

Атака ♥К.

Воросы:

1. Партнер принимает и отвечает В черв. Какой червой сыграешь?
2. Принимаешь и играешь 10 черв, на которую партнер сносит 2 треф. Чем пойдешь в четвертой взятке?



Ответы:

Четвертой червой. Партнер ничего не имеет в трефах и не стянул Т бубен (кладущая! - Л.К.), значит в этой масти у него тоже ничего нет. Единственным твоим шансом есть надежда, что у партнера есть синглетная фигура в пике, которая спромоцирует в пиках кладущую взятку.

Ключевые указания:

1. Помогай себе при планировании защиты, учитывая качественные сигналы партнера.
2. Если взятка не отбирается в ситуации, когда она должна быть отобрана, свидетельствует об отсутствии этой взятки.
3. Если нет уже возможности взять взятку в боковых мастях, поищи дополнительную взятку в козырной масти. Зачастую это означает необходимость выхода в двойной ренонс.
4. Если возможная фигура в козыре у партнера может буть использована для подбитки разыгрывающего, не колебайся, выходя в двойной ренонс.

48. Елементарно

NS

Dlr. E

♠ A6
♥ 97
♦ QJ10974
♣ AQ2

♠ J2
♥ Q108642
♦ AK3
♣ 104

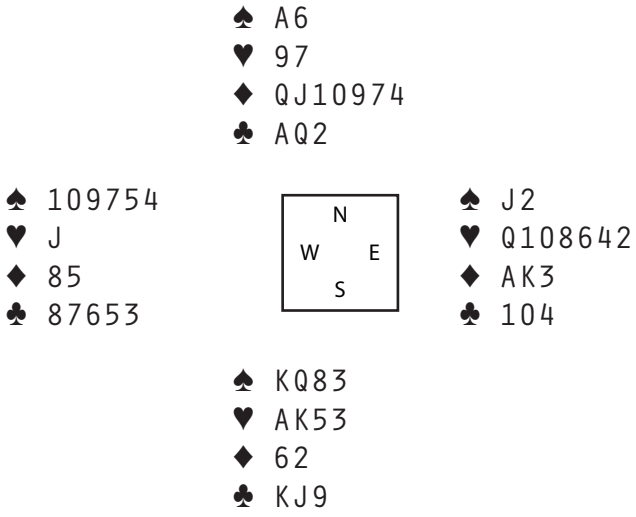
W	N	E	S
-	-	2♥*	2NT
PAS	3NT	PAS	...

* - WEAK

Атака ♥B.

Вопросы:

1. Какую черву доложишь?
2. Кладешь Даму, которая берет взятку. Во что продолжишь?



Ответы:

1. Если не положишь в первой взятке Даму, то лучше потренируйся в детальном рассмотрении фосок. Партнер может не иметь больше червы, а ты, если примешь дамой, можешь выбить обе червовые задержки разыгрывающего, пока он не выбил твои бубновые.
2. Отвечаешь 10 черв. Если ответишь малой фоской (уф!), разыгрывающий может пустить ее к 9 черв болвана. Заметь, что если бы вместо червовой 6 ки имел бы ♥5, то не мог бы себе позволить перебить Валета партнера, т.к. ♥6 разыгрывающего стала бы его третьей задержкой в масти.

Ключевые указания:

1.Нигде, никогда не докладывай поощряющую марку, если можешь себе позволить перебивание карты партнера. Не имеет значения, насколько ты доволен ходом партнера, партнер может не быть в состоянии продолжить эту масть по простой причине - может ее попросту больше не иметь!

2.Вход 2БК непосредственно на открытие слабые два обычно показывает силу открытия 1БК.

3.Никогда не повредит узнать силу разыгрывающего... .

49. Высокий козырь

NS

Dlr. S

♠ K76
♥ A109
♦ QJ10762
♣ 2

♠ A52
♥ 752
♦ A84
♣ QJ98

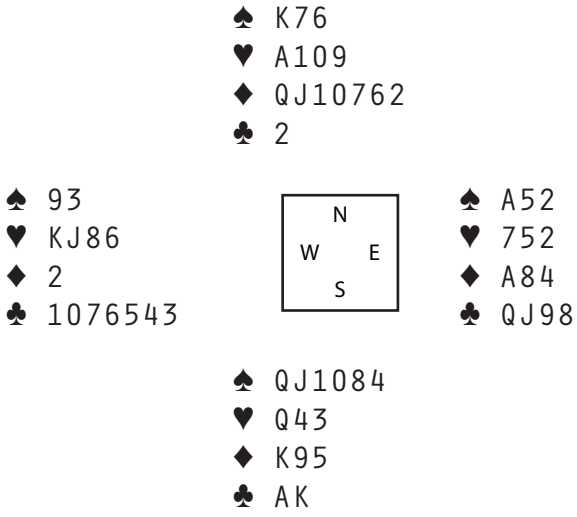
W	N	E	S
-	-	-	1♠
PAS	2♦	PAS	2NT*
PAS	3♠	PAS	4♠
PAS	...		

* - 15-17 pc

Атака ♦2.

Вопрос:

1. Со стола фоска, какой имеешь план?



Ответ:

1. Проблема возвращает к теме - выработка взятки в боковой масти перед тем как даш партнеру убитки.

Из торговли видно, что партнер имеет только два козыря, следовательно можешь дать партнеру только одну убитку бубен. Т.к. имеешь козырного Туза, то можно не спешить с убиткой. Лучше попробовать выработать червовую взятку. Если партнер имеет КВ черв, необходимо выйти в черву, пока еще есть Т пик. Берешь первую взятку Т бубен и выходишь червой. После взятки на Т пик даешь партнеру убитку бубен и надеешься, что он стянет червовую взятку или Т треф.

Ключевые указания:

1. Торговля обычно указывает расклад козырной масти.
2. Когда известно, что партнер завистовал из синглета к твоему Тузу, а ты имеешь козырного Туза, то может быть стоит попробовать сначала выработать взятку в боковой масти перед дачей партнеру убитки, особенно если партнер может убить только раз.
3. Изменим слегка вышеуказанную руку, положив, что имеешь второго Туза пик и на одну черву больше (т.е. у партнера три козыря - Л.К.) В этом случае необходимо ответить бубной, т.к. после взятия Т пик будешь иметь возможность дать партнеру еще одну убитку.

50. Что сейчас?

NS

Dlr. S

♠ K53
♥ A2
♦ A9642
♣ K43

♠ AQ87
♥ J43
♦ KJ
♣ J1095

W	N	E	S
-	-	-	2♥*
PAS	4♥	PAS	...

* - WEAK

Атака ♠B.

Разыгрывающий докладывает со стола фоску, ты сигнализируешь ♠8. Во второй взятке партнер продолжает 2 пик к Королю и Тузу, разыгрывающий до- кладывает 4-ку и 6-ку.

Вопросы:

1. Как просчитаешь расклад пик?
2. Чем пойдешь в третьей взятке и почему?

	♠ K53 ♥ A2 ♦ A9642 ♣ K43	
♠ J1092 ♥ 76 ♦ Q853 ♣ Q72		♠ AQ87 ♥ J43 ♦ KJ ♣ J1095
	♠ 64 ♥ KQ10985 ♦ 107 ♣ A86	

Ответы:

1. Разыгрывающий должен иметь младшего дублетона. Если бы партнер имел дублет, то разыгрывающий, имея 109xx, побил бы В пик.
2. Должен мыслить категориями старших карт и вероятными раскладами младших мастей у разыгрывающего. Если партнер держит Т треф, то даже твоя тетя положит этот контракт, поэтому положи эту карту разыгрывающему. Если разыгрывающий имеет три бубны и две трефы, то все зависит от того, у кого Д бубен. Если ее имеет разыгрывающий, то выиграет контракт (разве что имея Д10х дважды заимпасирует к тебе). Если разыгрывающий имел поначалу четыре трефы и синглет бубен, то наилучшей защитой будет выход в козырь, чтобы предупредить убитку четвертой трефы на столе. Однако если разыгрывающий имеет такую руку, то партнер подобъет болвана на четвертой трефе, вынуждая разыгрывающего к отгадыванию розыгрыша козырной масти, если ему случиться иметь:

♠ xx ♥ КД10ххх ♦x ♣Тххх

На диаграме видишь расклад, от которого на самом деле должен застраховаться. Разыгрывающий, чтобы снести трефу, будет разрабатывать бубновую взятку, пропуская бубну, а потом используя Т черв, а потом К треф как карты прихода. Если заатакуешь трефовый вход сразу, выходя В треф, а потом очередной трефой, после взятия своей бубновой взятки, то исключишь приход к бубне и положишь контракт.

Ключевые указания:

Наискорейшая атака прихода в боковой масти является великолепным способом обезвреживания длинной боковой масти болвана, которая требует разработки.

51. Твой счасливый день?

NS

Dlr. W

♠ 72
♥ AK5
♦ 43
♣ KQJ1043

♠ QJ1098
♥ J109
♦ A1082
♣ A

W	N	E	S
1♠	2♣	pas	2NT
pas	3NT	pas	...

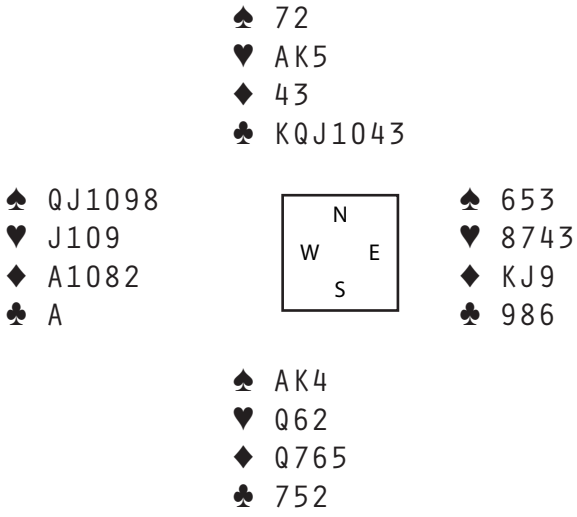
Атака ♠Д.

Разыгрывающий берет Королем, партнер докладывает 3-ку.

Во второй взятке была сыграна 7 треф к твоему Тузу, партнер доложил 6-ку.

Вопрос:

Как сыграешь в третьей взятке?



Ответ: Фоской бубен.

Посчитай взятки. Разыгрывающий имеет ТК пик (партнер доложил 3-ку), пять взяток в трефе и по крайней мере две в черве, что дает в сумме девять взяток. Чтобы положить контракт, необходимо застать у партнера определенную силу в бубнах, конректно КВ9 или КВхх. Сыграй на это.

Партнер возьмет твой бубновый ход и продолжит В бубен. Возьмешь четыре бубновые взятки, независимо от того, как будет играть разыгрывающий.

Ключевые указания:

1. Если ясно, что противник имеет достаточное количество взяток вне конкретной масти, почти всегда следует своевременно заатаковать эту конкретную масть.
2. Когда выходишь фигурой в одной масти и меняешь масть атаки, выходя маленькой фоской в другой масти, то хочешь ответа в эту вторую масть.

52. Имеешь четыре десятки

WE

Dlr. S

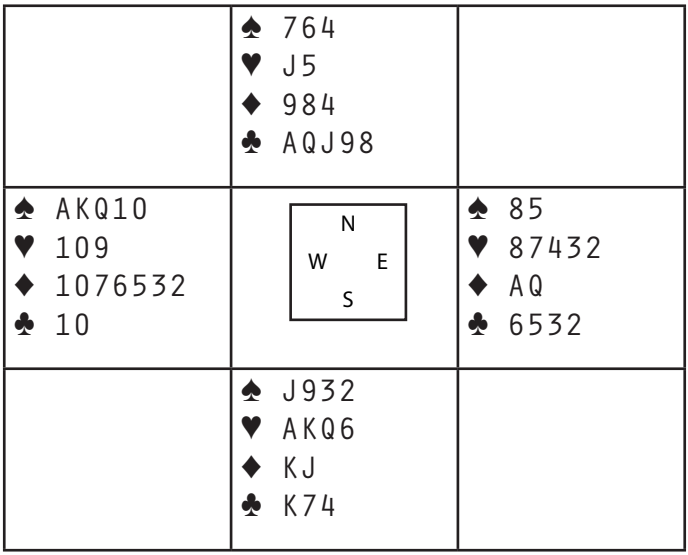
♠ 764
♥ J5
♦ 984
♣ AQJ98

♠ AKQ10
♥ 109
♦ 1076532
♣ 10

W	N	E	S
-	-	-	1NT
PAS	2NT	PAS	3NT
PAS	...		

Атака ♠T (просит о количестве).
Партнер докладывает 8-ку, а разыгрывающий 9-ку.

Вопросы:
1. Как просчитаешь пиковую масть?
2. Во что ответишь во второй взятке?



Ответы:

1. Партнер должен иметь дублет пик. У него не может быть 8532, а у разыгрывающего В9 - тогда в первой взятке партнер доложил бы 5-ку (вторую сверху из четырех фосок, когда даешь количество).
2. Должен попробовать перейти к партнеру, чтобы он прорезал пику разыгрывающего. Если партнер имеет К треф, то всегда получит ход, поскольку разыгрывающий должен будет разыгрывать эту масть. Поэтому трефовый ход отпадает. Рассмотрим бубновую масть. Если партнер имеет только одну бубну, разыгрывающий не может иметь больше трех взяток в бубне. Если разыгрывающий имеет К треф и три взятки в бубне, то все же вынужден выйти в черву, чтобы взять девять взяток в черве. Поэтому ты не должен менять масть атаки на черву. Выходишь старшей бубной на случай, если разыгрывающий имеет девять взяток в трефах и червах. (Уже мы видели, что маловероятно наличие девяти взяток в бубнах и трефах). Туз бубен может пропасть, а Туз черв - нет. Выход в бубну и ответ под разыгрывающего в пику положат контракт без одной.

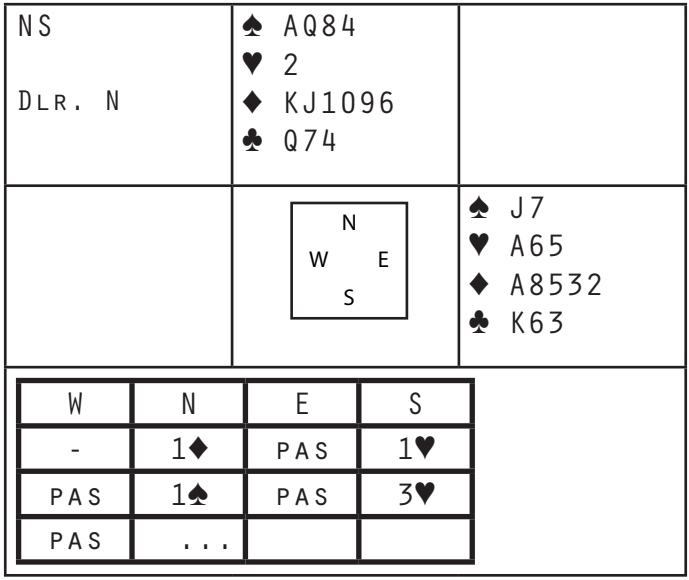
Ключевые указания:

1. На ход Тузом против бескозырного контракта третья рука одблокируется фигурой (валетом или выше), а не имея фигуры сигналит количе-

ство (малой из нечетного количества, второй сверху из четырех фосок, старшей из дублета).

2. Если пробуешь найти быстрый приход к партнеру, не концентрируйся на длинных, сильных мастях, которые так или иначе разыгрывающий будет разыгрывать.

53. Вывод



W	N	E	S
-	1♦	PAS	1♥
PAS	1♠	PAS	3♥
PAS	...		

Атака ♠3 пик.

Дама пик берет взятку и со стола была сыграна черва к Валету и Даме партнера. Партнер выходит 2 пик к Тузу болвана. В четвертой взятке разыгрывающий выходит пикой со стола.

Вопросы:

1. Как сыграешь?
2. Сносишь бубну, а разыгрывающий убивает. Разыгрывающий выходит К черв, партнер докладывает в масть, а ты берешь взятку.

Как сыграешь теперь, какой имеешь план?

	♠ AQ84 ♥ 2 ♦ KJ1096 ♣ Q74	
♠ K10932 ♥ Q3 ♦ Q7 ♣ J982		♠ J7 ♥ A65 ♦ A8532 ♣ K63
	♠ 65 ♥ KJ109874 ♦ 4 ♣ A105	

Ответы:

2. Туз бубен. Это одна из труднейших раздач. Известно, что разыгрывающий имеет две пики и по крайней мере шесть черв, а может и семь. Разыгрывающий очень вероятно имеет также Т треф для своего прыжкового инвита - где может быть еще его сила? Кроме того, наверняка разыгрывающий имеет синглет (или ренонс) в бубне. Если бы партнер имел синглет, скорее ксего вышел бы с него в первой взятке или после взятки на Даму черв. Что все это значит? А значит то, что ты должен стянуть Т бубен, лишая разыгрывающего в дальнейшем карты отхода, и сыграть червой. Разыгрывающий сейчас не имеет карты отхода с руки и должен отдать две трефовых взятки и проиграть контракт без одной. Если же сначала сыграешь червой, разыгрывающий возьмет и сыграет бубной к Валету. И ты уже будешь не в состоянии положить контракт (придется выйти в трефу или бубну отдавая ход на стол - Л.К.)

Ключевые указания:

1. Избавление разыгрывающего от карты отхода, чтобы он не смог ответить плохим для тебя ходом, является достаточно простая и эффективная защита.

2. Скачковый ребид обещает шести- или семикарточную масть, обычно шестикарточную.
3. Если третья рука видит у себя и у болвана десять карт в боковой масти, более вероятно, что синглет у разыгрывающего, а не у партнера. Большинство партнеров сразу или позднее обязательно выходят из синглета. Попросту не могут удержаться.

54. Будь предусмотрительным

- Dlr. E	♠ KQ ♥ 932 ♦ AQ962 ♣ 543	
	N W E S	♠ 1073 ♥ A86 ♦ KJ103 ♣ Q87

W	N	E	S
-	-	PAS	1♥
PAS	2♦	PAS	2♥
PAS	3♥	PAS	4♥
PAS	...		

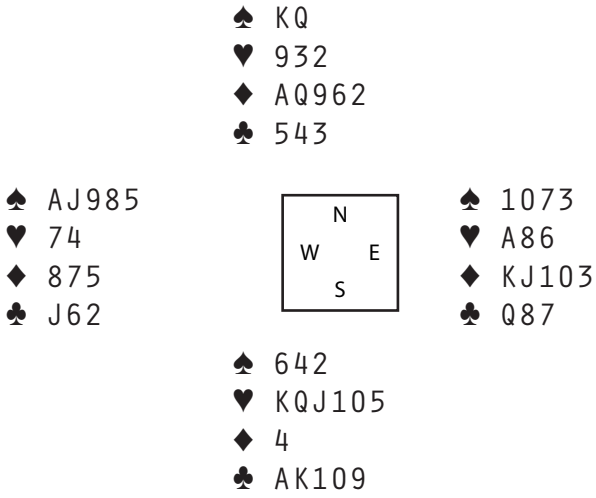
Атака ♥4.

Вопрос:

Берешь ли взятку?

Если да, во что ответишь?

Если нет, то почему нет?



Ответ:

Если защитник имеет задержку в длинной масти болвана, он должен подумать о воспрепятствовании разыгрывающему использования козырей стола для убиток. Однако если держишь в козырной масти Txx и сыграешь Тузом и козырем, можешь быть не в состоянии убрать третий козырь болвана. Партнер вероятно имеет дублет в козыре (синглетом в козырь выходят редко) и боковой прием. Поэтому, в целях сохранения комуникаций с рукой партнера лучше будет пропустить первый ход. Это позволит в конечном итоге сыграть три круга козырей вместо двух. Таким образом положишь контракт, т.к. разыгрывающий должен отдать две пики, трефу и козырь.

Ключевые указания:

1. Козырным синглетом выходят редко. Если имеешь сомнения, положи партнеру дублет.
2. Имея Txx в козыре и не будучи уверенным в боковом приеме, рассмотри пропускание козырного хода партнера. Если партнер имеет быстрый прием, сможешь сыграть три круга козырей вместо двух.
3. Если контролируешь длинную масть болвана или имеешь основания думать, что ее контролирует партнер, то часто лучшей защитой является выход в козырь, предупреждая убитки разыгрывающим в руке с коротким козырем. Теряемые взятки в боковой масти не уйдут.

55. Две двойки

-

Dlr. S

♠ J108763
♥ K
♦ KJ104
♣ 104

♠ 2
♥ QJ94
♦ A765
♣ AQ72

W	N	E	S
-	-	-	1♠*
DBL	4♠	PAS	...

* - 5card Mj

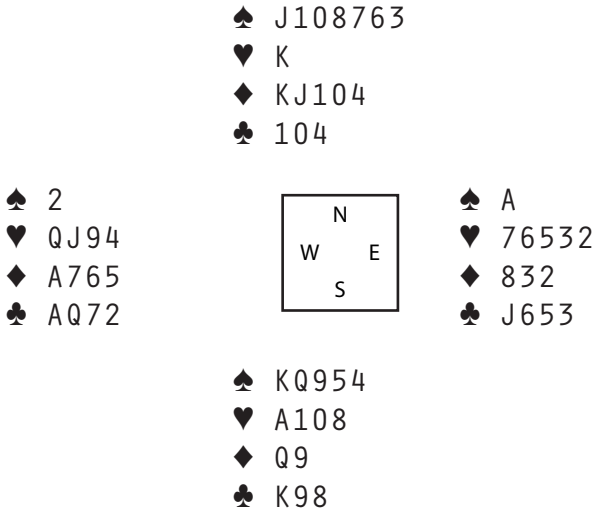
Атака ♥Д.

В первой взятке партнер докладывает 2-ку.

Во второй взятке со стола был сыгран В бубен, партнер докладывает 2-ку, разыгрывающий Даму.

Вопросы:

1. Берешь ли взятку? Если да, то почему? Если нет, то почему?
2. Предположим берешь взятку. Во что ответишь в третьей взятке?



Ответы:

1. Да, должен взять эту взятку. Или хочешь, чтобы разыгрывающий снес трефу болвана на Т черв?
2. В козырь! Почему разыгрывающий не перешел в руку по Т пик и не снес трефу болвана на Т черв? А потому что у него нет Т козырного, вот почему. Ответ партнера в тефу после приема Тузом пик положит контракт без одной.

Ключевые указания:

1. Поскольку разыгрывающий, имея массу козырей и не играет эту масть, то обычно для этого есть повод. Одним из поводов может быть то, что он не хочет в этот момент отдать ход противнику. Иными словами имеет теряемую взятку в козыре.
2. Раз синглетный Король берет первую взятку в мастевом контракте, защитники должны быть внимательными, чтобы не допустить разыгрывающего к противоположной руке, чтобы не смог что-либо снести на Туза.
3. Узнай, открываются ли твои противники от четверок или от пятерок. Тогда легко будешь видеть расклад раздачи.

56. Сильный партнер

WE

Dlr. S

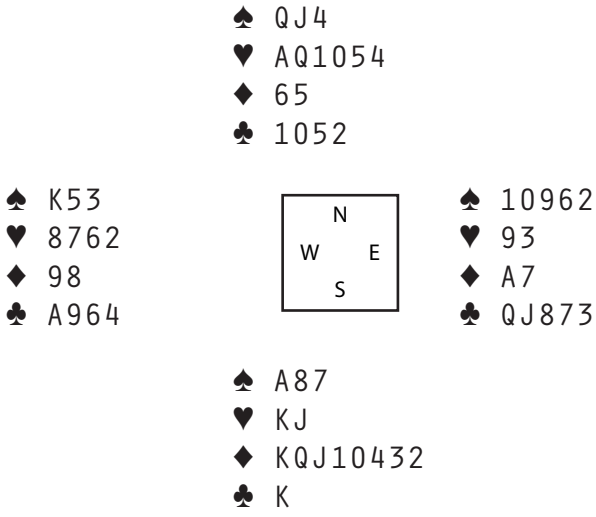
♠ QJ4
♥ AQ1054
♦ 65
♣ 1052

♠ K53
♥ 8762
♦ 98
♣ A964

W	N	E	S
-	-	-	1♦
PAS	1♥	PAS	3♦
PAS	3♠	PAS	4NT
PAS	5♦	PAS	...

Атака ♣T.
Партнер докладывает 8-ку, а разыгрывающий Короля.

Вопросы:
1.Что означает 8-ка партнера?
2.Как сыгпвешь во второй взятке и почему?



Ответы:

1. Это марка поощрения.
2. Двойкой черв. Вернемся к торговле. Когда S спрашивал о тузах, то знал только об одном и спасовал на 5 бубен. На линии NS не хватает двух тузов. Этим вторым тузом должен быть Т бубен, поскольку партнер не поощрял бы трефой, если бы имел Т пик. (Партнер видел, что разыгрывающий имеет К треф.) Если партнер возьмет первую козырную взятку и ответит второй червой, то эффективно элиминирует черву болвана и в конце ты возьмешь своего К пик.

Ключевые указания:

1. Если партнер дает поощрение в одной масти, то маловероятно, чтобы он желал выхода в другую масть. Если бы хотел выхода в другую масть, то не давал бы марку в масти хода.
2. Единственным способом элиминировать боковую масть болвана, к которой нет бокового прихода, является выход в эту масть, пока разыгрывающий не смог стянуть козырей.

57. Так быстро?

ALL

Dlr. S

♠ A76
♥ QJ5
♦ Q732
♣ J75

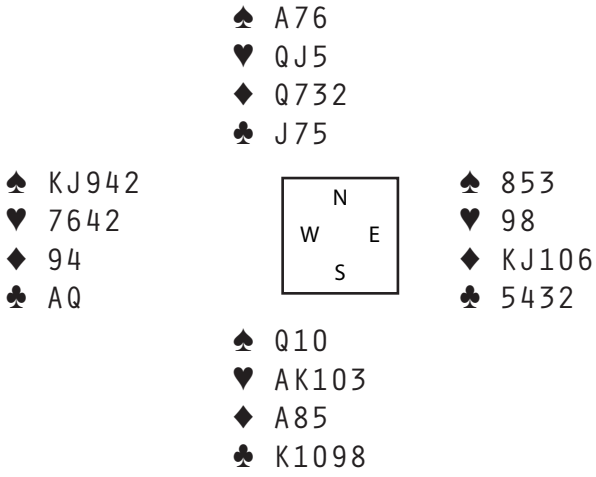
♠ 853
♥ 98
♦ KJ106
♣ 5432

W	N	E	S
-	-	-	1NT
PAS	3NT	PAS	...

Атака ♠4.

Вопросы:

1. Со стола фоска, какую пику доложишь?
2. Разыгрывающий берет взятку 10 пик и выходит червой к даме болвана. Какую черву доложишь?
3. В третьей взятке со стола был сыгран В треф. Какую трефу доложишь?



Ответы:

1. 3-ку пик. С тремя малыми фосками (8xx или меньше) третья рука даст партнеру больше информации, докладывая малую фоску вместо большой. Когда наибольшая фоска так низка, то количественный сигнал становится наиважнейшим.
2. Сигналы количества в защите часто больше помогают разыгрывающему, чем защите. Однако не всегда обе руки должны докладывать количество. Обычно слабая рука сигнализирует кол-во, а сильная нет. Это сильная рука должна видеть что происходит. Однако даже сильная рука сигнализирует кол-во, если разыгрывающий выходит в длинную масть болвана и нет уверенного бокового приема у болвана.

Ключевые указания:

1. Если имеешь три фоски в масти хода партнера в первую взятку докладывай самую младшую. Не волнуйся о вопросе, что третья рука должна бить.
2. Сигнал количества часто больше помогает разыгрывающему, чем обороне. Однако не всегда обе руки должна сигнализировать количество. Обычно сигнал количества дает слабая рука. Это сильная рука должна видеть, что происходит. Но даже сильная рука сигналит количество, если разыгрывающий выходит в длинную масть стола и не имеет уверенного прихода на стол.

58. Пляж

WE

Dlr. W

♠ AKQ10
♥ QJ
♦ AKQJ3
♣ 653

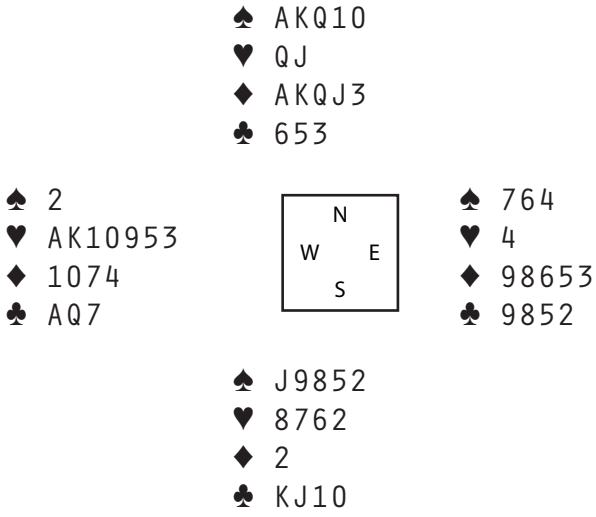
♠ 764
♥ 4
♦ 98653
♣ 9852

W	N	E	S
1♥	DBL	PAS	1♠
2♥	3♠	PAS	4♠
PAS	...		

Атака ♥К.

Партнер подолжает Т черв.

Что сносишь?



Ответ:

Если хочешь положить контракт, лучше всего перебить Туза козырем! Это последний твой шанс получить ход, а грозный вид бубны должен понудить к перебике и выходу в трефу. Партнер будет благодарен тебе до конца жизни… Или по крайней мере до следующей раздачи.

Ключевые указания:

1. Не бойся перебить Туза партнера, если тебе необходимо сразу получить ход.
2. Перебивание Туза партнера всегда встречается с уважением, даже если ничего не меняет.

59. Ни одного валета

ALL

Dlr. S

♠ J1094
♥ A73
♦ QJ432
♣ 10

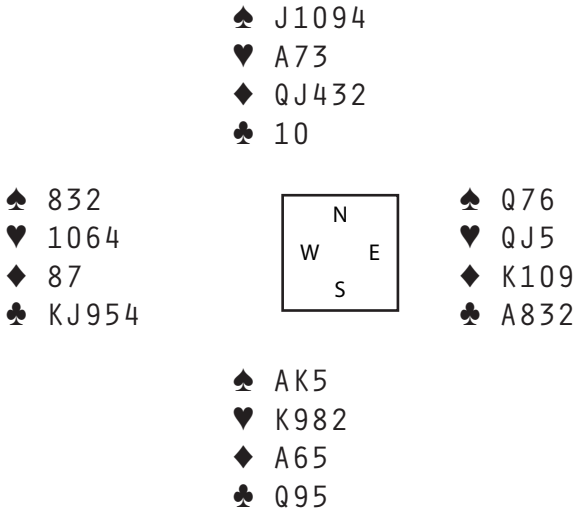
♠ Q76
♥ QJ5
♦ K109
♣ A832

W	N	E	S
-	-	-	1NT
PAS	2♣	PAS	2♥
PAS	2NT	PAS	...

Атака ♣5.

Вопросы:

1. Берешь Т треф, разыгрывающий доеладывает 6-ку. Во что ответишь?
2. Выходишь 2-кой треф, разыгрывающий доеладывает 9-ку, партнер Валета, а со стола 3-ка черв. Партнер играет К треф, со стола малая бубна, какую трефу ты доложишь?
3. Отблокируешься 8-кой треф, разыгрывающий докладывает Д треф. Партнер продолжает 7-кой треф, со стола очередная бубна, а разыгрывающий сносит черву. В пятой взятке партнер стягивает пятую (последнюю) трефу, со стола вторая фоска черв. Что снесешь?



Ответ:

Есть три важных момента этой руки.

(1) Ответ во второй взятке первона-чально четвертой сверху, чтобы «дать партнеру кол-во в трефах;

(2) разблокировка 8-кой треф, чтобы партнер спокойно стянуть трефу;

(3) Понимая, что партнер уже не может иметь даже валета, сносишь черву в надежде, хто он имеет 10 черв. Ситуация такая, как на сквизе на трех мастях.

Ключевые указания:

1.В большинстве случаев отвечаешь в масть партнера своей первоначально четвертой сверху.

2.Помни о разблокировке на третьем круге масти, если твоя вторая сверху карта может заблокировать отбор этой масти (вторая наилучшая будет обычно выше 8-ки)

3.Прибавь свои пункты к пунктам стола и среднее кол-во пунктов разыгрывающего, чтобы определить силу партнера. В данном случае разыгрывающий спасовал на инвит, следовательно должен иметь минимум. Предполагая, что открытие 1БК указывает на 15-17 пунктов, пас разыгрывающего указывает на 15-16 РС с раскладом 4-3-3-3.

60. Защита

-

Dlr. E

♠ 10432
♥ Q10
♦ K8742
♣ KJ

♠ AJ
♥ KJ876
♦ J5
♣ A742

W	N	E	S
-	-	1♥	2♦
2♥	4♦*	PAS	...

* - BLOK

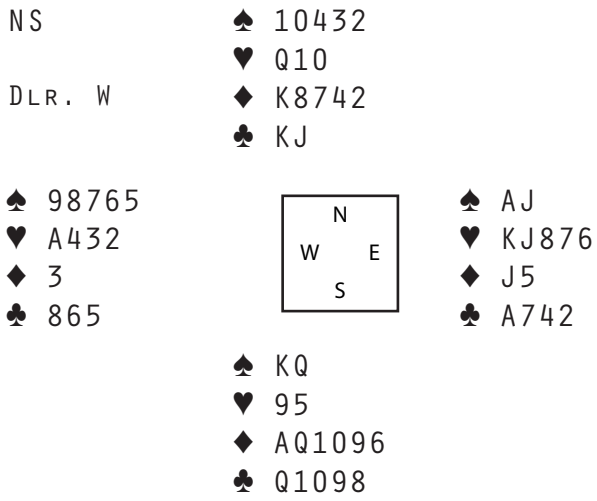
Атака ♠9.

Берешь Тузом пик, разыгрывающий докладывает Короля.

Как сыграешь во второй взятке?

NS

Dlr. W



Ответ:

Король черв! Партнер должен иметь по крайней мере одну фигуру для своего однократного подъема и вероятно это Т черв. Хороший игрок неохотно выходит Тузом (даже в масть партнера) из боязни выработать вероятного Короля в руке разыгрывающего.

Существует опасность того, что разыгрывающий будет в состоянии снести одну из своих пропадающих червей на 10-ку пик, следовательно необходимо немедленно атаковать эту масть. Поводом для выхода Королем вместо 4-й сверху есть то, что партнер может подумать, что попал своим ходом на синглетного Туза пик и попробует дать убитку пик. Когда возьмешь две червовые взятки, Т треф станет кладущей взяткой (Туза треф лучше стянуть до выхода второй червой - чтобы не путать партнера - Л.К.)

Ключевые указания:

1. Существует несколько причин, почему партнер не завистовал в твою масть, даже если ее согласовывал:

(1) Имеет Туза; (2) Имеет сильный фигурный секвенс в другой масти;

(3) Ищет убитку в другой масти. Необходимо определить для себя, что именно за причина.

3. Хороший защитник старается предвидеть проблемы партнера и облег чать ему жизнь. Даже лучшие защитники иногда ошибаются. Если одна из рук видит, какая именно оборона нужна, то эта рука должна брать на себя инициативу.

61. Каким способом?

ALL
Dlr. S

♠ J984
♥ Q1098
♦ QJ10
♣ 84

♠ 78
♥ A2
♦ A7642
♣ J1097

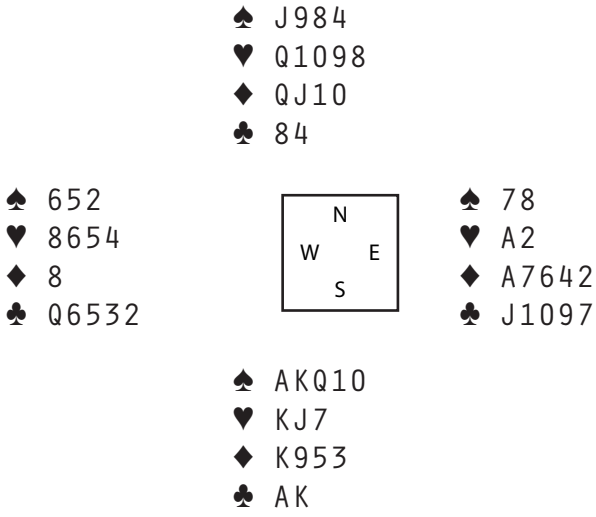
W	N	E	S
-	-	-	2♣*
PAS	2♦**	PAS	2NT***
PAS	3♣****	PAS	3♠
PAS	4♠	PAS	...

* - FG
** - NEGATIV
*** - 23-24 pc
**** - Stayman

Атака ♦8.

Вопросы:

1. Какую бубну докладываешь?
2. Берешь Тузом, а разыгрывающий докладывает Короля.
   Во что ответишь?



Ответы:

1. Нет повода для пропускания этой взятки. Партнер может иметь синглет.
2. 7 Бубен. Должен отказаться от попытки получить червовую убитку. Что- бы это закончилось успехом, партнер должен иметь К черв. (если имеет К пик, разыгрывающий не будет импасовать, побаиваясь убитки). Подсчитай пункты. У тебя 9 РС, у болвана 6РС, что дает в сумме 15 РС. У разыгрывающего по крайнуй мере 23 РС, что дает в сумме 38 РС, следовательно партнер может иметь максимум два. Твой наилучший шанс состоит в том, что партнер имеет синглет бубен. Заметь! Отвечая 7 бубен, своей самой старшей, просишь об ответе в черву.

Ключевые указания:

1. Перед игрой на собственную убитку, убедись, что партнер имеет карту (карты), которые у него необходимо застать, чтобы получить убитку.
2. Не будь ленивым. Прибавь свои пункты к пунктам болвана, а сумму к пунктам разыгрывающего, чтобы посчитать, сколько пунктов имеет партнер.

3. Когда даешь партнеру убитку или преполагаешь, что партнер сделает убитку, проинформируй партнера номиналом карты выхода в какую масть ожидаешь ответа. Старшая фоска просит ответа в старшую из боковых мастей, а младшая - в млпдщую. Если все равно, то выйди средней и наблюдай, как партнер старается что-нибудь вычислить.

62. Дружеский ход!

ALL
DLR. W

♠ KQ103
♥ J
♦ 8765
♣ 8765

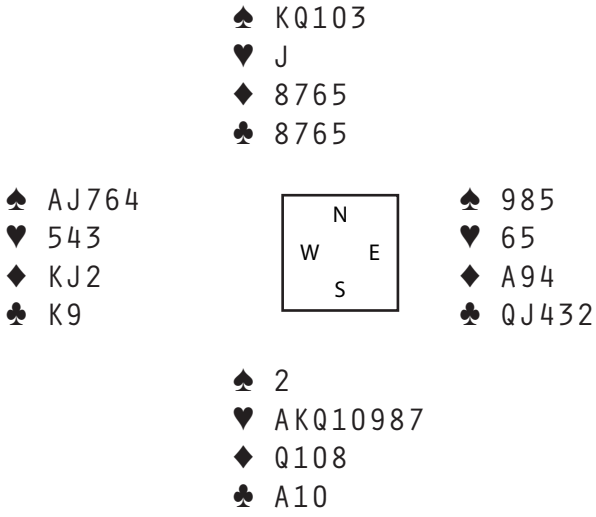
♠ 985
♥ 65
♦ A94
♣ QJ432

W	N	E	S
1♠	PAS	2♠	4♥
PAS	...		

Атака ♠T.

Вопросы:

1. Какую пику доложишь и для чего?
2. Предположим, докладываешь 9-ку и партнер меняет масть атаки на 2-ку бубен, - берешь взятку, а разыгрывающий докладывает 3-ку бубен. Чем пойдешь в третьей взятке?



Ответы:

Должен доложить 9-ку пик в качестве сигнала Лавинталя. Не хочешь продолжения пикой и не имеешь краткости в этой масти. Когда партнер отвечает младшей бубной, то хочет продолжения атаки в эту масть. Если бы хотел ответа в трефу, то вышел бы старшей картой, указывая на слабость в бубне.

Ключевые указания:

1. Если партнер выходит Тузом в согласованую масть и ход вырабатывает разыгрывающему несколько сносов, третья рука дает сигнал Лавинталя.
2. Если партнер меняет масть атаки и выходит малой фоской, то хочет ответа в эту же масть. Если бы хотел ответа в другую масть, то вышел бы высокой картой.

63. И все ясно

-
Dlr. E

♠ 862
♥ J53
♦ A943
♣ 986

♠ A1075
♥ 1086
♦ 5
♣ KQ1042

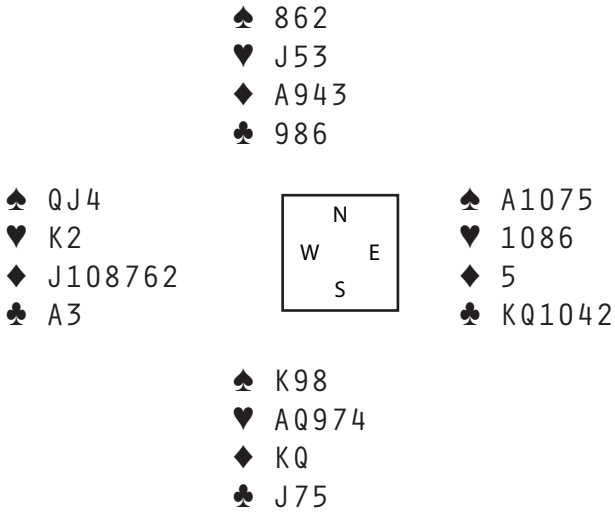
W	N	E	S
-	-	-	1NT
PAS	...		

Атака ♦В (исключает старшую фигуру)

Разыгрывающий берет взятку Д бубен.

Вопросы:

1. Во второй взятке разыгрывающий выходит Д черв к К партнера. У кого Т черв?
2. Партнер меняет масть атаки на Д пик. Какую пику докладываешь?
3. Предположим, берешь взятку Тузом. Во что ответишь и почему?



Ответы:

1. Разыгрывающий. Если бы не имел Т черв, вышел бы фоской к валету.
3. Фоской треф. Разыгрывающий показал КД бубен, ТД черв и К пик, что дает в сумме восемь взяток и 14 РС. Партнер должен иметь Т треф (чтобы положить контракт - Л.К.) Выходя фоской треф, избежишь блокирования масти. Точно необходимо пять трефовых взяток, чтобы положить контракт, правда?

Ключевые указания:

1. Если партнер выходит фигурой против БК, нужно видеть, где находятся отсутствующие фигуры.
2. Если разыгрывающий атакует в какую-либо масть, то по способу, как он это делает, иногда можно сделать вывод, где находяться недостающие фигуры.
3. Следи за пунктами разыгрывающего в отношении торговли.
4. Смотри, чтобы не заблокировать масть, в которой ты и партнер имеете старшие фигуры.

64. Блоки

WE

Dlr. S

♠ J
♥ A97
♦ AJ9743
♣ A86

♠ A105
♥ 1086
♦ KQ108
♣ K97

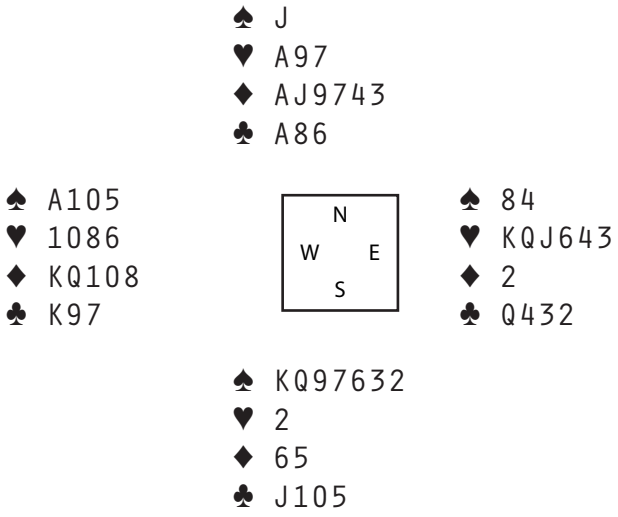
W	N	E	S
-	-	-	1♠
PAS	4♠	PAS	...

Атака ♦К.

Разыгрывающий берет на столе, партнер докладывает 2-ку, а разыгрывающий 5-ку.

Вопросы:

1. У кого отсутствующая бубна?
2. Разыгрывающий продолжает В пик, партнер докладывает 4-ку. Берешь ли взятку?
3. Предположим, берешь взятку. Чем сыграешь в третьей взятке?



Ответы:

1. У разыгрывающего. Если бы партнер имел дублет, то доложил бы старшую.
3. 8-кой бубен, позволяя партнеру убить. Таким способом элиминируешь бубновую масть. Если так не сыграешь, разыгрывающий может взять червовый ответ (к примеру), убить черву, стянуть козыри и пойти бубной к валету, а потом снести трефу. При этом раскладе не поможет также выход в трефу. После убитки партнером бубны и отхода червой, разыгрывающий должен будет отдать две трефы при хорошей защите.

Ключевые указания:

1. Если был ход Королем, а на столе оказываются ТВ(х)(х), третья рука, имея дублет, докладывает старшую-младшую. В противном случае третья рука сигналит кол-во, но только тогда, когда

(1) согласовывала эту масть;

(2) разыгрывающий торговал две оставшиеся масти;

(3) противники играют на уровне пять или шесть.

2. Своевременная элиминация масти есть игра, которую многие защитники не замечают.

65. Видишь ли это?

NS

Dlr. S

♠ 97
♥ AJ2
♦ J
♣ AJ107543

♠ KQ5
♥ K976
♦ A53
♣ K92

W	N	E	S
-	-	-	1NT*
PAS	3NT	PAS	...

* - 12-14

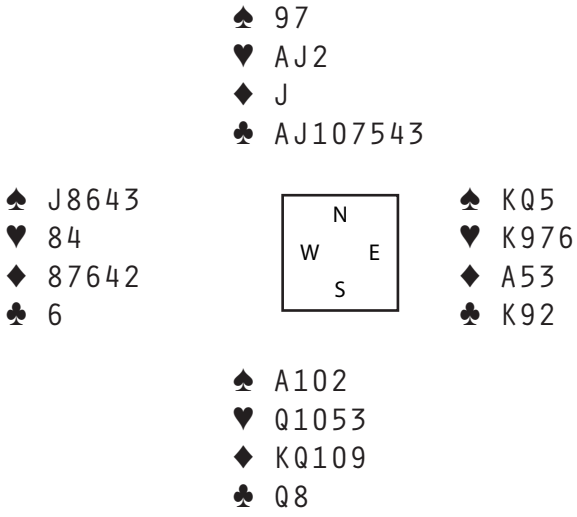
Атака ♠4.

Кладешь Даму, которая берет взятку, разыгрывающий докладывает 2-ку пик. Во второй взятке играешь К пик, разыгрывающий докладывает 10-ку, а партнер Валета.

Вопросы:

1. Что означает этот В пик?
2. Как сыграешь в третьей взятке?
3. Играешь оставшейся пикой к Тузу разыгрывающего и тройке партнера, со стола была снесена фоска черв. В четвертой взятке разыгрывающий выходит Д треф, партнер докладывает 6-ку.

Как будешь защищаться?



Ответы:

1. Это указывает, что партнер имеет уравновешеные малые пики, но не имеет высшей.
2. Сидишь на червовом стуле. Видишь ли это? Стягиваешь Т бубен и впускаешь болвана 9-кой треф. Теперь сядь поудобнее и жди кладущую взятку на короля черв.

Ключевые указания:

1. После выхода в масть, о которой известно, что она длинная, последующая игра партнером необычно высокой картой (обычно фигурой) указывает на отсутствие старшей фигуры, но наличие уравновешенных низших карт.

Например:

♠ 9 4

♠ 10 8 7 3 2 ♠ К Д 5

♠ Т В 6

В БК контрате W ходит 3 пик к Д и 6-ке. Е продолжает К пик к Тузу. В этот момент W докладывает 10-ку, исключая наличие Валета.

2. Имей наготове игру на впустку, которая вынуждает противников на выход в масть к тебе, а не наоборот.

66. Плохая рука

NS

Dlr. E

♠ J10965
♥ A4
♦ K987
♣ K4

♠ 73
♥ Q865
♦ J2
♣ J9872

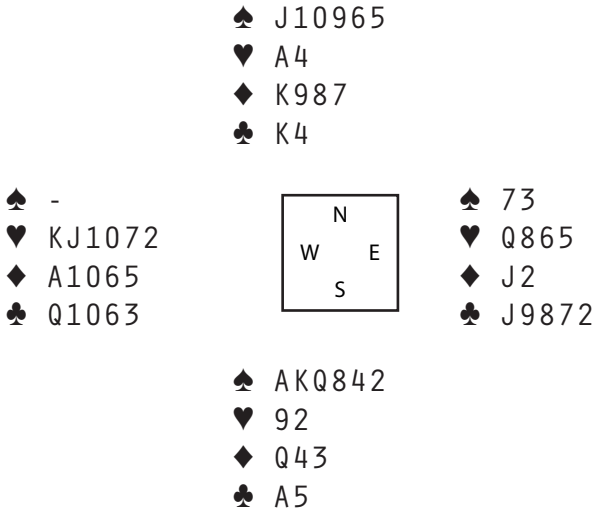
W	N	E	S
-	-	PAS	1♠
2♥	3♥	4♥	4♠
5♥	5♠	PAS	...

Атака ♥10 (Ноль или две старших фигуры)

Болван берет, а ты поощряешь 8 черв. Разыгрывающий стягивает два круга козырей, партнер сносит 7-ку и 3-ку черв. Далее разыгрывающий играет ТК треф, партнер докладывает 6-ку и 3-ку треф.

Вопросы:

1. Со стола была сыграна фоска черв. Какой червой играешь и почему?
2. Кладешь даму и все докладывают в масть. Чем играешь сейчас?



Ответы:

1. Д черв. Если разыгрывающий перебьет, то не это не имеет значения, но если разыгрывающий имеет вторую черву, то важно, чтобы именно ты, а не партнер разыграл бубну.
2. Рассмотрев сдачу, поймешь, что разыгрывающий имеет 6 пик, 2 червы и 2 трефы. Следовательно, 3 бубны. Поскольку, чтобы положить контракт, необходимо 2 бубновые взятки, партнер должен иметь ТД бубен или Т10 (тогда понадобиться немного везения). Выходишь В бубен и вынуждаешь разыгрывающего гадать. Если он сыграет на то, что 10 бубен у тебя, то проиграет без одной. Чтобы реализовать контракт, должен вскочить Д бубен. Если бы бубну разыгрывал партнер, не было бы никакой надежды.

Ключевые указания:

1. Обсуди с партнером конвенцию виста, чтобы не было недопонимания, когда сыграно фигурой.
2. Невзирая на то, как слаба твоя рука, не бездельничай в защите. Все время считай. Здесь, несмотря на слабость своей руки, ты обязан сдалать два ключевых хода.

67. Подсказка от синглета

-

Dlr. S

♠ AK873
♥ 6
♦ 942
♣ K532

♠ Q1094
♥ AKQ95
♦ 103
♣ 74

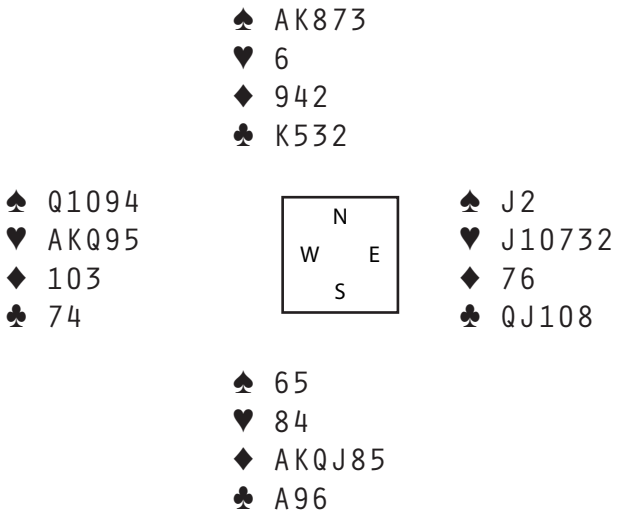
W	N	E	S
-	-	-	1♦
1♥	1♠	3♥*	4♦
pas	4♥	pas	5♣
pas	6♦	pas	...

* - Блок

Атака ♥Д черв (вопрос о количестве)

Вопрос:

Партнер докладывает 2-ку, а разыгрывающий 4-ку. Во что сыграешь во второй взятке?



Ответ:

Старшей червой. Снос партнера указывает на нечетное кол-во червей, вероятнее всего 5-ка по его блокирующему поднятию. Разыгрывающий не может реально иметь 3-ку пик при такой торговле, а ответ 5 треф обещает Т треф. Где,в таком случае, может появиться кладущая взятка? Единственный шанс, что разыгрывающий имеет теряемую взятку в трефах, которую будет пробовать снести на пике. Чтобы разрушить этот план, должен атаковать приход болвана. Таким приходом является убитка черв. Если выйдешь второй червой, вынудишь болвана к преждевременной убитке и разыгрывающий не будет иметь достаточно приходов к выработанной 5-й пике для сноса теряемой трефы. При любом другом ответе разыгрывающий с легкостью выиграет шлемик.

Ключевые указания:

1. Ход Дамой из ТКД имеет те недостатки, что показывает разыгрывающему, где расположены оставшиеся фигуры. Достоинством является то, что партнер видит, что ты имеешь в масти, а также то, что в первой взятке получаешь сигнал количества, который может оказаться решающим.
2. Рассмотри вынуждение болвана к убитке, если хочешь предупредить выработку длинной масти стола.

3. После первой взятки сделай паузу, чтобы рассмотреть расклад разыгрывающего и попробуй представить себе такой возможный расклад, который дает шанс на подсад контракта. Другими словами, играй на какой-то шанс.

68. Рутина

NS

Dlr. E

♠ KQ4
♥ 10
♦ 53
♣ KJ109876

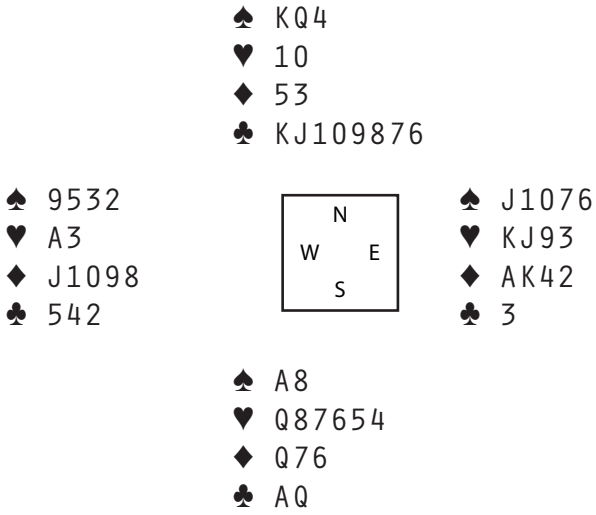
♠ J1076
♥ KJ93
♦ AK42
♣ 3

W	N	E	S
-	-	1♦	1♥
2♦	3♣	Pas	3NT
Pas	...		

Атака ♦B.

Вопросы:

1. Какую карту положишь в первую взятку?
2. Берешь королем, как сыграешь во второй взятке?



Ответы:

1. Должен взять эту взятку, так как существует серьезная опасность, что разыгрывающий может быстро стянуть много взяток в черных мастях, в то время, как ты можешь положить контракт в красных мастях.
2. Валет черв и прододжаешь фоской черв, если валет возьмет взятку. Так положишь контракт сразу, если партнер имеет Т черв. Возьмешь 3 червовых и 2 бубновых взятки. Даже если Т черв у разыгрывающего, все же положишь контракт, если у партнера трефовая взятка и Д черв. Необходимо играть на то, что партнер имеет минимум еще одну старшую фигуру кроме В бубен. Если это Т пик, то сделать ничего нельзя. Однако если это Т черв или Т треф вместе с Д черв, то ты будешь везучим.

Ключевые указания:

1. Главная мысль, которая должна крутиться в твоей голове на протяжении всей защиты, должна быть: как будем класть контракт? Если не в состоянии это сделать собственной картой, то положи партнеру минимум необходимой силы и играй в соответствии с этим предположением.

2. Если держишь КВ9 или ТВ9, а десятка находиться справа от тебя, то начинай ходить валетом. Такая игра называется «игра на окружение». Партнер поймет.

69. Удивительно

NS

Dlr. N

♠ J87
♥ Q5
♦ AKQ42
♣ K43

♠ K432
♥ 4
♦ 1076
♣ Q8752

W	N	E	S
-	1♦	1♥	1NT
PAS	2NT	PAS	3NT
PAS	...		

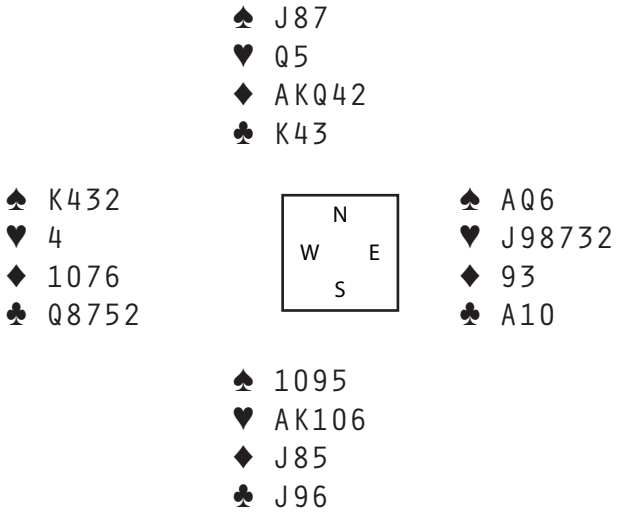
Атака ♣5.

От болвана К треф, партнер бьет Тузом, от разыгрывающего 6-ка.

Во второй взятке партнер выходит 10 треф, разыгрывающий бьет Валетом.

Вопросы:

1. Берешь ли ты взятку? Если нет, то почему?
2. Если да, то чем ответишь во второй взятке?



Ответы:

1. Да. Какой у тебя есть повод для пропускания?
2. Фоска пик. Причина - способ розыгрыша разыгрывающим трефовой масти. Игра королем от болвана, когда в руке держит Валета, подразумевает наличие уверенной задержки (ход мог наступить от Д10ххх) - такое решение принимается от отчаяния. У разыгрывающего нет задержки в другой масти и он боится смены масти атаки. Мастью, которой он боится, должна быть пика. Следовательно, ходишь в эту масть.

Ключевые указания:

Если разыгрывающий выполняет какой-либо необычный розыгрыш, к этому должен быть повод. Не ходи, пока не разгадаешь эту причину.

70. Скачковый подъем с трехкартным фитом

NS

Dlr. N

♠ KQ2
♥ AKQJ6
♦ 752
♣ KQ

♠ J9
♥ 107543
♦ KQ103
♣ J9

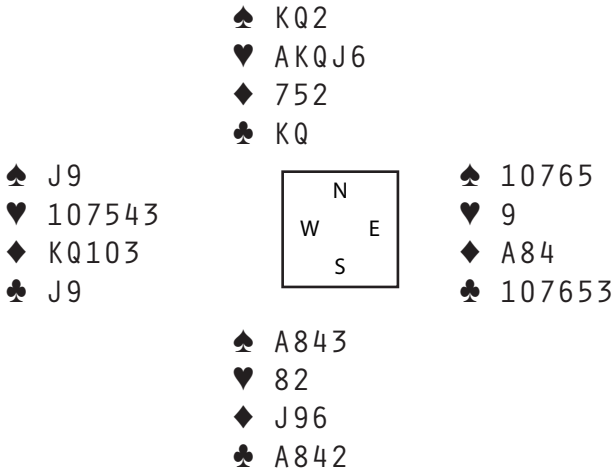
W	N	E	S
-	1♥	PAS	1♠
PAS	3♠	PAS	4♠
PAS	...		

Атака ♦К.

Вопросы:

1. Партнер докладывает 8-ку, а разыгрывающий 6-ку. Как сыграешь во второй взятке?
2. Предположим, ходишь фоской бубен к Тузу партнера. Партнер отвечает фоской к твоей даме, разыгрывающий докладывает Валеты.

Чем пойдешь в четвертой взятке?



Ответы:

1. Четвертой бубной в тройной ренонс. Основной причиной является то, что партнер не имеет Т треф. Если бы имел эту карту, то стянул бы ее перед выходом своей последней бубной. Поскольку Т треф у разыгрывающего, то единственным шансом является игра на то, что партнер имеет четыре козыря с 10-кой. Когда выйдешь четвертоцй бубной, партнер снесет черву и разыгрывающий окажется на серьезном распутье. Если убьет на столе, то партнер получит козырную взятку. Если убьет в руке, партнер также получит козырную взятку. Если же почтительно выйдешь трефой или червой, разыгрывающий может реализовать контракт, если угадает, что необходимо заимпасировать 8-кой пик (разыграв максимально вероятный шанс после отбора короля и дамы пик).

Ключевые указания:

1. Если имеешь старшие карты, предположи логичную защиту партнера (у партнера нет Туза треф, так как он не отобрал его перед выходом последней бубной и пр.)
2. Если уже нет возможности добыть взятки в боковых мастях, рассмотри выход в двойной ренонс. Это особенно эффективно против козырей, сфитованых 4-3, когда один из защитников держит четыре козыря.

71. Предвидение

WE

Dlr. W

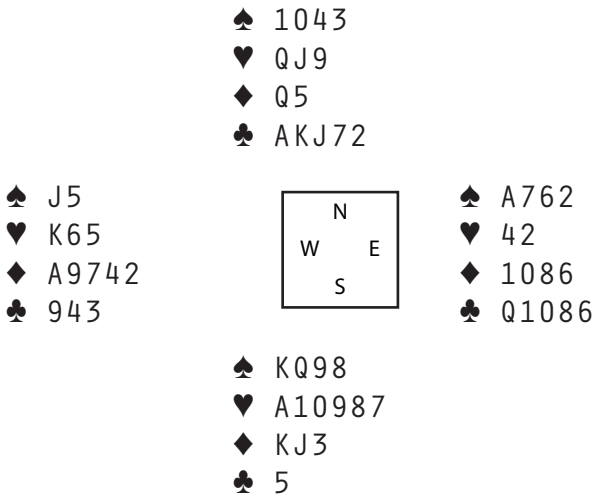
♠ 1043
♥ QJ9
♦ Q5
♣ AKJ72

♠ A762
♥ 42
♦ 1086
♣ Q1086

W	N	E	S
-	1♣	PAS	1♥
PAS	2♥	PAS	4♥
PAS	...		

Атака ♠В пик.

Вопрос:
Берешь ли взятку?
Есди да, то чем ответишь?
Если нет, то почему нет?



Ответ:

Пропускаешь взятку, поощряя 7-кой. Партнер должен иметь дублет в пике. Если бы партнер имел синглет, то разыгрывающий должен иметь пятерку пик с КД, что маловероятно при такой торговле. Поскольку не имеешь бокового прихода, должен сохранить коммуникацию с партнером. Обязан надеяться, что партнер имеет козырный прием вместе со второй пикой. После взятия его предположительной козырной взятки он ответит последней пикой и получит убитку пик. Ты должен также надеяться, что он имеет Т бубен. Догадываешься, почему?

Ключевые указания:

1. Если партнер выходит из короткой масти, используй указания из торговля для определения, является ли выход из из синлета или дублета.
2. Если держишь Туза в масти хода партнера и не имеешь бокового приема, поощри старшей фоской, если думаешь, что выход был из дублета.
3. Игрок, который ходит из дублета, часто имеет прием по козырю.
4. Если партнер вышел фигурой против мастевого контракта, а ты видишь соседнюю фигуру, то ход был или с синглета или с дублета.

72. Счастливая сдача

ALL

Dlr. S

♠ Q76
♥ KQ
♦ 765
♣ J10987

♠ K5
♥ A109
♦ J1098
♣ 6532

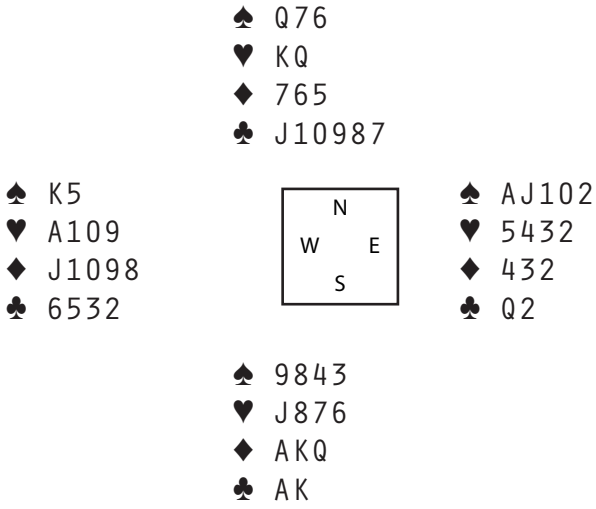
W	N	E	S
-	-	-	1NT
PAS	2NT	PAS	3NT
PAS	...		

Атака ♦В.

Партнер докладывает 2-ку, а разыгрывающий берет Королем.

Вопросы:

1. Каков вероятный расклад фигур в бубнах?
2. Может ли иметь партнер дублет бубен?
3. Может ли иметь партнер вторую фигуру в бубнах?
4. Может ли партнер иметь Д42 в бубнах? Разыгрывающий стягивает ТК треф, забирая у партнера вторую Даму, и выходит 6-кой черв.
5. Какую черву кладешь и почему?
6. Берешь Тузом, а партнер докладывает 4-ку. Чем сыграешь сейчас?
7. Ходишь К пик, который удерживает взятку. Как сыграешь сейчас?



Ответы:

1. Разыгрывающий должен иметь три старшие фигуры.
2. Да. На ход фигурой против мастевого контракта апартнер сигнализирует качество, а не количество.
3. Нет. Третья рука отблокируется, имея вторую фигуру.
4. Маловероятно. Разве что партнер силен в другой масти, тогда запрещает, имея Д42.
5. Туз черв, но разве что разыгрывающий далекий родственник. Черва была бы 9-ой взяткой разыгрывающего.
7. Второй пикой. Партнер не всегда в состоянии просигнализировать старшей фоской. (Поэтому обратные сигналы качества является лучшими). В этом случае если партнер даст сигнал старшей фоской, то потеряет кладущую взятку.

Ключевые указания:

Если играешь обратные сигналы качества, тогда маленькая фоска означает силу, а большая - слабость. Этот метод хорошо оправдывает себя при сбросах. Например, имея ТК1082 можешь сбросить двойку, чтобы показать силу, а имея 872 можешь сбросить 8-ку, чтобы показать слабость. Рациональным обоснованием есть то, что имея бес-

перспективную масть, можешь себе позволить истратить высокую фоску, чтобы показать слабость, но имея силу в какой-либо масти, можешь и не иметь возможности позволить себе это.

73. Необходимо иметь воображение

ALL

Dlr. S

♠ J109
♥ 753
♦ KJ8
♣ KJ43

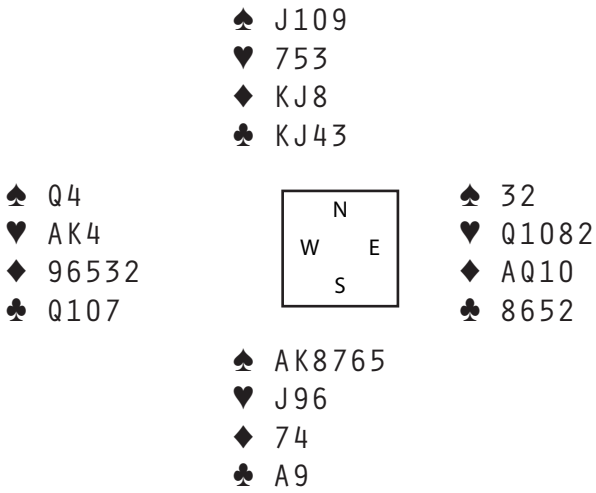
♠ 32
♥ Q1082
♦ AQ10
♣ 8652

W	N	E	S
-	-	-	1♠
PAS	2♠	PAS	...

Атака ♥К.

Вопросы:

1. Какую черву доложишь и почему?
2. Партнер меняет масть атаки на 3-ку бубен, а ты бьешь В бубен дамой, разыгрывающий докладывает 7-ку. Во что ответишь в третьей взятке?
3. Партнер берет твой возврат фоской черв и продолжает 2-кой бубен. Со стола Король ты берешь Тузом, а разыгрывающий докладывает 4-ку бубен. Как сыграешь в следующей взятке?
4. После отбора Дамы черв, все докладывают в масть, снова нужно ходить. Что сейчас?



Ответы:

1. Самую маленькую черву, так как хочешь смены масти атаки. Партнер должен вычислить, в какую масть ходить. Твоя мелкая черва не обязательно просит хода в трефу.
2. Мелкой червой, чтобы партнер мог второй раз пойти в бубну.
3. Поскольку отобрать бубну больше не можешь (партнер показал 5-ку), попробуй отобрать Д черв.
4. Сыграй последней червой в расчете, что партнер сможет перебить болвана и взять кладущую взятку. Выход в двойной ренонс не может навредить, потому что разыгрывающий должен иметь Т треф и не имеет больше бубен.

P.S. Если бы партнер имел дублет бубен, то разыгрывающий должен иметь ренонс треф. Если разыгрывающий имел бы ренонс треф, то партнер скорее всего не спасовал бы, имея ТКх черв и ТД109х треф.

Ключевые указания:

1. Если партнер ходит старшей фигурой против мастевого контракта, доложи младшую карту, если хочешь смены масти атаки. Докладывай старшую, если хочешь, чтобы партнер продолжил масть. Номинал твоей младшей карты не указывает, в какую масть ты хочешь смены атаки. Партнер должен вычислить это самостоятельно.

2. Если партнер ходит старшая-младшая, не полагай ему автоматом дуплет. Возможно, это пятикарточная масть. В качестве подсказки используй торговлю.
3. Если уже нет возможности взять взятки в боковых мастях, рассмотри возможность выхода в двойной ренонс, особенно если это дает партнеру шанс надбить болвана.

74. Интересно

NS
Dlr. W

♠ 74
♥ A842
♦ KQ8
♣ AJ87

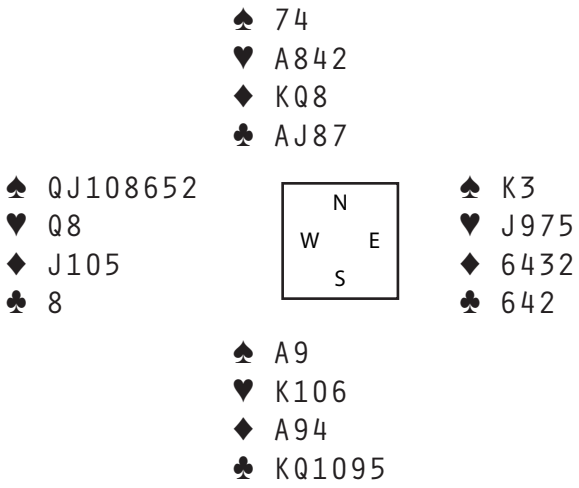
♠ K3
♥ J975
♦ 6432
♣ 642

W	N	E	S
3♠	DBL	PAS	6♣
PAS	...		

Атака ♠Д.

Вопросы:

1. Со стола фоска. Какую пику положишь и почкму?
2. Докладываешь фоску, а разыгрывающий берет Тузом. Разыгрывающий стягивает три круга козырей, партнер сносит 8-ку пик и 6-ку пик. Предполагая, что партнер сигналит количество, сколько пик он имел вначале?
3. Разыгрывающий играет три круга бубен, все докладывают в масть, и выходит 9-кой пик к твоему королю. Какой расклад у разыгрывающего?
4. Чем сыграешь в этот момент?



Ответы:

1. Фоску. Потому что, если позже произойдет концовка (впустка), то лучше взять взятку тебе, чем партнеру.
2. Семь. Сигнал текущего количества относиться к количеству карт на момент сноса. С четным количеством оставшихся карт (в данном случае шестерка) сносишь старшую фоску. С нечетным количеством оставшихся карт сносишь наименьшую фоску.
3. 2-3-3-5. Расклад миноров ясен, а партнер показал семь пик.
4. 9-кой черв. Выглядящая необычно такая игра однозначно обеспечивает одну червовую взятку, если партнер имеет Д черв, также как и К черв. Если вместо этого выйдешь маленькой червой и разыгрывающий пропустит, то червовую взятку не возьмешь.

Ключевые указания:

1. Первый снос партнера после выхода фигурой, обычно есть сигнал количества.
2. Ничем не дай себя отвлечь от подсчета расклада.
3. Когда доходит до розыгрыша ключевой масти, в данном случае червы, посвяти минуту для рассмотрения всех возможностей.

75. Ход синглетоном

ALL

Dlr. S

♠ KQ983
♥ Q107
♦ 32
♣ J76

♠ J
♥ 432
♦ J9865
♣ A832

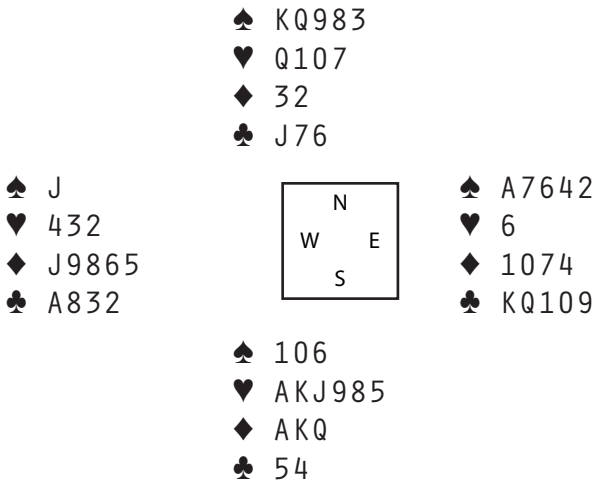
W	N	E	S
-	-	-	1♥
PAS	2♥	PAS	4♥
PAS	...		

Атака ♠В.

Болван бьет, партнер берет Тузом, разыгрывающий докладывает 4-ку. Во второй взятке партнер ходит К треф.

Вопрос:

Какую трефу покладешь и почему?



Ответ:

2-ку треф. Ты не хочешь продолжения в трефу, хочешь убитку пик. Ты видишь, что ходил из синглета, а партнер может этого не видеть. Докладывая маленькую трефу, ты говоришь: «Не ходи очередной трефой». Партнер должен вычислить, хочешь ли ты выхода в пику или в бубну. Когда партнер, увидев малую трефу, даст тебе убитку пик, Т треф станет кладущей взяткой.

Ключевые указания:

1. Если партнер ходит фигурой - то ли на первом ходу, то ли в последующем - в большинстве случае он ждет качественного сигнала.
2. Сигнал качества дается не обязательно на основании того, что имеется в масти хода, а скорее на основании того, в какую масть хочешь следующего хода партнера. Если хочешь хода в другую масть, то не имеет значения, что имеешь в масти хода - докладываешь маленькую фоску. Если же смертельно боишься смены масти атаки, то положи старшую карту, даже если не имеешь ничего стоящего в масти атаки. Прочитай это еще раз, это есть основа качественных сигналов.

76. Можешь ли вспомнить?

WE

Dlr. E

♠ 2
♥ Q98
♦ Q76432
♣ Q96

♠ A83
♥ 54
♦ KJ86
♣ 10654

W	N	E	S
-	-	1♥	1♠
1NT	PAS	2♥	3♠
PAS	...		

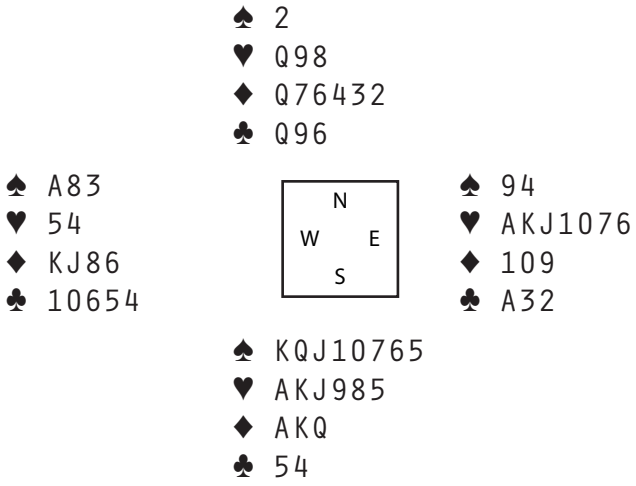
Атака ♥5.

Партнер берет первую взятку 10-кой, и продолжает К черв и Т черв. Разыгрывающий убивает третью черву Д пик.

Вопросы:

1. Надбиваешь ли? Если да, то что ответишь? Если нет, то что сносишь?
2. Не надбиваешь. Может будешь в состоянии промоцировать 8-ку пик. Сейчас можешь безопасно снести 8-ку бубен. Разыгрывающий выходит 10-кой пик, которая удерживает взятку, партнер докладывает 3-ку. Продолжение - В пик.
3. Берешь ли взятку?
4. Берешь взятку. Точно не хочешь остаться с голым козырным Тузом. Партнер докладывает 9-ку, со стола бубна.

Как сыграешь сейчас?



Ответы:

Мысленно положим партнеру минорного Туза, чтобы мог сыграть четвертой червой и промоцировать твою 8-ку пик на кладущую взятку. Но в котором миноре? Если дело дошло до того, что ты думаешь, что должен вспоминать, то еще раз рассмотри карты, которыми сыграл до этого партнер. Как он играл червой? Первую взятку взял десяткой, а потом сыграл Королем и Тузом. А ведь мог сыграть сначала Тузом, а потом Королем, правда? Может пробовал что-то сообщить? Хороший партнер сделает это. Выход низшей из секвенса, он старлся показать, что его боковая сила находится в младшей из двух оставших- ся мастей. Поверь ему. Ответь в трефу. Черва от партнера промоцирует 8-ку пик на кладущую взятку.

Ключевые указания:

1. Будь внимателен при надбивании фигурой фигуру, если разыгрывающий показал сильную козырную масть. Не надбивая, можешь промоцировать второстепенную фоску, если партнер еще раз выйдет в эту же масть.
2. Если у партнера есть возможность выбора очередности хода из секвенса, он должен использовать это для показа, где у него находиться сила в боковой масти.

77. В последнюю минуту

-

Dlr. S

♠ 8
♥ J943
♦ AKQJ
♣ 9432

♠ QJ1054
♥ KQ
♦ 876
♣ K87

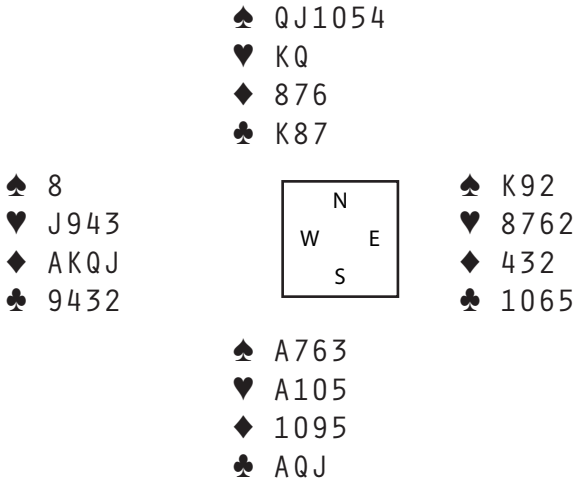
W	N	E	S
-	-	-	1NT
PAS	2♥*	PAS	2♠*
PAS	3NT	PAS	4♠
PAS	...		

Атака ♦К.

Отбираешь три первые бубновые взятки, все докладывают в масть.

Вопросы:

1. Какое максимальное количество РС может иметь партнер?
2. Чем сыграешь в четвертой взятке и на что расчитываешь?



Ответы:

1. Партнер не может иметь больше, чем 3 РС. На столе и у себя в руке видишь 22 РС, а у разыгрывающего должно быть не менее 15 РС.
2. ♦В. Если нет надежды на взятки в боковой масти (даже если партнер имеет ДВ треф, то ни одной взятки в этой масти взять нельзя, поскольку разыгрывающий снесет трефу на Т черв), то обрати внимание на козырную масть. Если у партнера четвертый К пик, то контракт всегда будет положен, но если партнер имеет только третьего короля вместе с 9-кой, то четвертая бубна выработает взятку. Если разыгрывающий перебьет старшей на столе, партнер пропустит и должен будет взять козырную взятку. Если болван убьет маленькой или пропустит, партнер поставит 9-ку пик, промоцируя Короля как кладущую взятку.

Ключевые указания:

1. Чтобы узнать максимум РС у партнера, сложи свои пункты с пунктами стола и прибавь минимальное кол-во пунктов разыгрывающего. Если же к сумме своих пунктов и пунктов стола прибавишь максимальное кол-во пунктов разыгрывающего, определишь минимум пунктов партнера. Торговля часто указывает, максимум или минимум имеет разыгрывающий.

2. Если нет возможности уже взять взятку в боковых мастях, рассмотри возможность выхода в двойной ренонс, расчитывая на промоцию козырной взятки.

78. Логика

-

Dlr. W

♠ A98765
♥ 10
♦ 76
♣ Q942

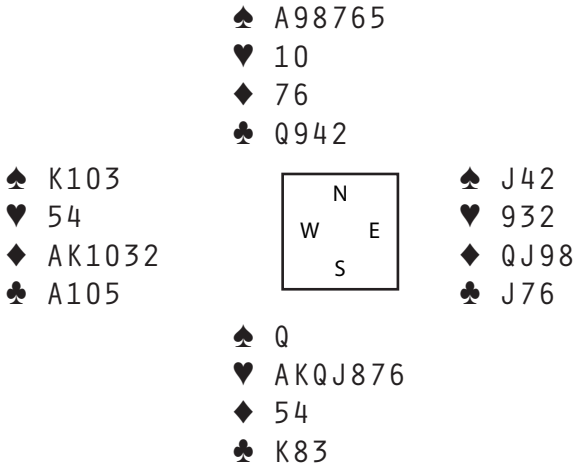
♠ K103
♥ 54
♦ AK1032
♣ A105

W	N	E	S
1♦	pas	2♦	1NT
pas	...		

Атака ♦К.

Вопросы:

1. Партнер докладывает Даму. Что это значит и чем сыграешь во второй взятке?
2. Отбираешь Т бубен, партнер докладывает 8-ку, разыгрывающий 4-ку, а потом 5-ку. Как сыграешь в третьей взятке?



Ответы:

1. Это значит, что партнер имеет В бубен, и ты можешь безопасно выйти из под фигуры, если хочешь. Это только предложение выйти из под фигуры, а не приказ! Поскольку ты не хочешь, чтобы партнер имел возможность вредоносного хода в трефу после получения хода (ты контролируешь пиковую масть), ты не должен выходить из под фигуры.

2. После отбора двух бубен наиболее безопасным отходом является ход в козырь:

(1) если необходим импас «в козыре, разыгрывающий всегда имеет приход, чтобы его выполнить;

(2) можешь устранить приход к пиковой масти. Заметь, что даже если выйдешь К пик, разыгрывающий может разарботать эту масть при помощи двух убиток. Подобная оборона (выход в трефу - Л.К) делает окончательно невозможным получение вами двух трефовых взяток. Если ты или партнер тронете трефовую масть, разыгрывающий ограничит свою потерю в ней до одной взятки.

Ключевые указания:

1. Сброс Дамы на ход Королем означает, что имеется валет (или это синглет). (Подобный сброс возможен и от Дх, если на столе Валет). Это говорит вистующим, что возможен безопасный выход из под фигуры, если хочется так выйти.

2. Если партнер докладывает Даму к выходу Королем, не отвечай автоматически. Если не хочешь, чтобы партнер чем-нибудь не тем вышел, получив ход, рассмотри отбор Туза.
3. Если контролируешь длинную масть болвана, постарайся не начинать розыгрыш новой масти. Оставь эту приятную возможность разыгрывающему. Если разыгрывающий не сможет выработать длинную масть, теряемая взятка в итоге попадет к вам. Терпение.

79. Сделай вывод

ALL

DLR. N

♠ A76
♥ J104
♦ A963
♣ Q95

♠ J1094
♥ K97
♦ KJ75
♣ K6

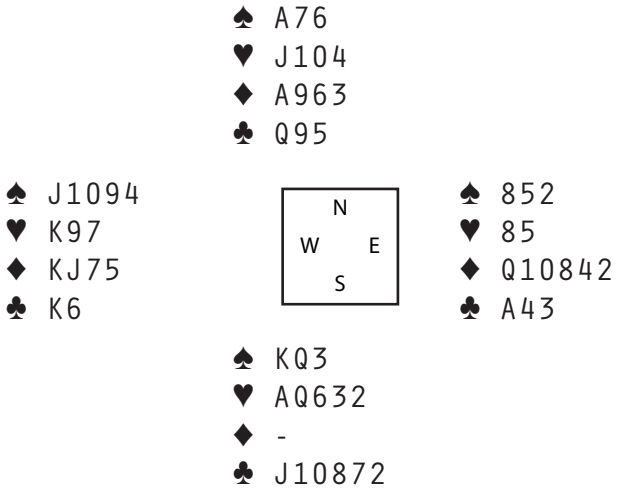
W	N	E	S
-	PAS	PAS	1♥
PAS	2NT	PAS	3♣
PAS	4♥		

Атака ♠В.

Туз на столе берет, партнер докладывает 2-ку, а разыгрывающий 3-ку.

Вопросы:

1. На основании первой взятки и торговли, ответь, какой расклад разыгрывающего?
2. Во второй взятке разыгрывающий выходит В черв к твоему Королю. Чем ответишь в третьей взятке?



Ответы:

1. Поскольку разыгрывающий должен иметь обе недостающие пиковые фигуры (2-ка пик от партнера), кажется он имеет расклад 3-5-0-5 или 3-5-1-4.
2. К треф. Считая взятки, убеждаешься, что разыгрывающий имеет три взятки в пике, четыре червы и бубну, всего восемь. Если у разыгрывающего Т треф с Д треф болвана, то надежд нет. Играй на то, что Т треф у партнера и в третьей взятке выходишь Королем треф. Без одной. Великолепно.

Ключевые указания:

1. Используй сбросы партнера в первой взятке вместе с торговлей для вычисления расклада разыгрывающего и определения имеющихся у него фигур.
2. Если разыгрывающий торговал две масти и первой называл старшую, положи ему расклад этих мастей 5-4 до тех пор, пока не убедишься в обратном.
3. Выход из Кх, если дама на столе, может стоить взятки, когда разыгрывающий имеет как Туза, так и Валета. Однако если Туза имеет партнер, немедленно получишь убитку. Ну а если партнер имеет

Валета, выйдешь на ровно. В любом случае, если для разрушения контракта партнер должен иметь Туза, сыграй на это. Сделай это отважно и смело!

80. Быть может

WE

DLR. W

♠ KQ932
♥ QJ107
♦ Q
♣ AJ8

♠ 4
♥ AK5
♦ K7654
♣ KQ42

W	N	E	S
1♦	DBL	PAS	2♠
PAS	4♠	PAS	...

Атака ♥К.

Вопрос:

Партнер докладывает 2-ку, а разыгрывающий 3-ку.

Как сыграешь сейчас?

	♠ KQ932 ♥ QJ107 ♦ Q ♣ AJ8	
♠ 4 ♥ AK5 ♦ K7654 ♣ KQ42		♠ 108 ♥ 9842 ♦ J983 ♣ 1076
	♠ AJ765 ♥ 63 ♦ A102 ♣ 953	

Ответ:

Фоской треф. Из торговли вытекает, что разыгрывающий имеет обоих недостающих Тузов. Единственный шанс выработать две трефовые взятки до того, как выбьют Туза черв. При таких трефах, какие видишь на столе, должен рассчитывать на то, что партнер имеет 10-ку, а разыгрывающий 9-ку. При таком раскладе, если выйдешь фоской, разыгрывающий будет склоняться к тому, чтобы положить со стола фоску, рассчитывая на то, что трефовые фигуры раздалены и 10-ка у тебя. Есди все так выйдет - покладешь контракт без одной. Если видишь свой наилучший шанс - сыграй на него!

Ключевые указания:

1. Если необходимы две взятки в масти, где имеешь КД, а на столе после твоей боковой взятки лежат ТВх(х), выйди фоской и рассчитывай на то, что партнер имеет 10-ку. В худшем случае такая игра будет стоить овера, если правильно просчитал сдачу.
2. Ответ со скачком, сносящий контру, не форсирует и обычно показывает 8-10 РС. Может быть дан с 4-х карточной мастью.

81. Немного доброй воли

- Dlr. E	♠ Q94 ♥ 92 ♦ KQJ2 ♣ A1076	
♠ J6 ♥ 543 ♦ A7 ♣ J98532		

W	N	E	S
-	-	1♠	3♥*
PAS	...		

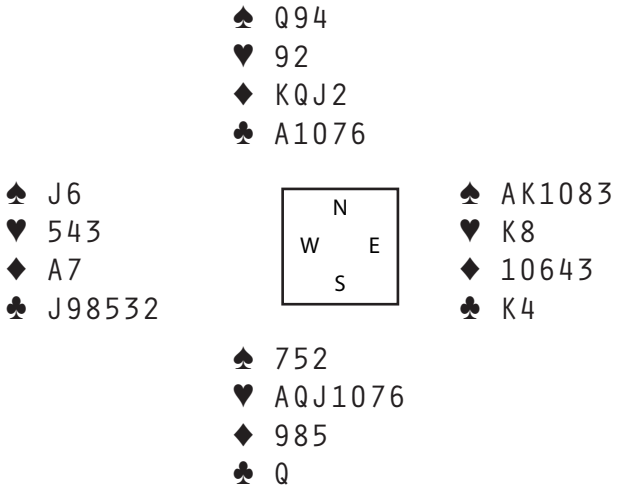
* - WEAK

Атака ♠B.

Вопрос:

Разыгрывающий пропускает на столе, партнер докладывает 8-ку, а разыгрывающий 5-ку.

Как сыграешь во второй взятке?



Ответ:

Тузом бубен. Партнер похоже имеет ТК пик. Если так, то будешь иметь возможность снести бубну на третью пику. Почему не стянуть Туза бубен перед вторым выходом в пику? На третью пику снесешь бубну и убьешь бубновый ответ.

Ключевые указания:

1. Слабый скачковый вход обычно показывае шестикарточную (иногда семикарточную) масть с небольшой силой сбоку.
2. Время от времени можешь предвидеть снос. Если держишь Тх в боковой масти, стяни своевременно Туза, чтобы можно было снести оставшуюся карту и получить убитку. Все будут под впечатлением.

82. Согласование с прыжком

NS

Dlr. S

♠ QJ1092
♥ K104
♦ A109
♣ 32

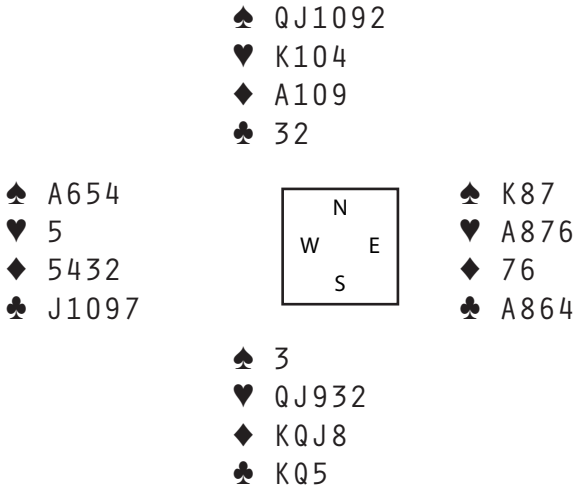
♠ K87
♥ A876
♦ 76
♣ A864

W	N	E	S
-	-	-	1 ♥
PAS	1♠	PAS	2♦
PAS	3♥	PAS	4♥
PAS	...		

Атака ♣B (исключает старшую фигуру)

Вопросы:

1. Берешь взятку или нет?
2. Предположим, берешь, разыгрывающий докладывает 5-ку. Во что ответишь во второй взятке?



Ответы:

Король пик! Поскольку разыгрывающий доложил фоску треф, сохраняя обе фигуры, то может иметь максимум одну пику. Ты должен постараться вынудить разыгрывающего к двукратному перебиванию пики с целью промоцировать своего четвертого козыря. Чтобы твой план удался, нужно чтобы разыгрывающий имел пять козырей, а партнер Туза пик. Играешь К пик и продолжаешь пикой. Разыгрывающий вынужден убить козырем. Приняв козырный ход, выходишь еще раз пикой. Разыгрывающий вновь вынужден убить и твоя четвертая черва становится кладущей взяткой.

Ключевые указания:

1. На основании торговли и первого хода разыгрывающего просчитай расклад разыгрывающего. Иногда это можно сделать уже после первой взятки.
2. Если пробуешь играть на сокращение мастью, в которой справа от себя видишь ДВх(х), может быть необходимым выйти незащищенной фигурой (если подозреваешь, что у разыгрывающего синглет). Это предотвращает возможность выработать разыгрывающему взятки (взятку) в этой масти без двух отдачи.

83. Фоски, фоски, фоски

-
Dlr. S

♠ QJ53
♥ QJ98
♦ Q84
♣ 43

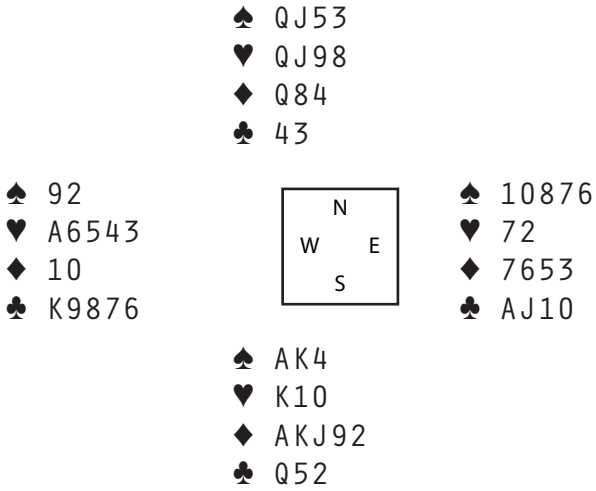
♠ 10876
♥ 72
♦ 7653
♣ AJ10

W	N	E	S
-	-	-	2NT
PAS	3♣	PAS	3♦
PAS	3NT	PAS	...

Атака ♣7.

Вопросы:

1. Какую трефу докладываешь?
2. Если не доложишь Туза, то уже устрашишь партнера. Предположим, что не пугаешь партнера, чем сыграешь во второй взятке (разыгрывающий в первую взятку доложил 2-ку).
3. Отвечаешь В треф, разыгрывающий бьет дамой, а партнер берет эту взятку. Партнер отвечает 8 треф со стола бубна, а разыгрывающий докладывает 5-ку. Чем пойдешь в четвертой взятке?



Ответы:

7-кой черв. Разыгрывающий должен иметь три трефы с Дамой - с четвертой дамой не было бы смысла. Вместе с тем, имея Дхх убитие позволяет заблокировать масть, если третья рука имеет ТВ10. Раз приходишь к выводу, что разыгрывающий имел три трефы, значит партнер должен иметь пять. На момент, когда он выходил трефой в третьем круге, у него оставались фоски 987. Так как трефа составляет секвенс, то это может помочь сигналом Лавинталя указать желаемую масть хода. Старшая (9-ка) - пика, средняя (8-ка) - черва, младшая (6-ка) - бубна. Партнер просит ход в черву. Просчитал это? Если нет, противники запишут себе ровно за контракта.

Ключевые указания:

1. Защитники имеют право делать определенные выводы о раскладе разыгрывающего по способу обращения им с определенной комбинацией карт.
2. Имея секвенс, защита иногда может использовать карты для показа сигнала Лавинталя.
3. Присматривание за фосками более детальное - окупается…

84. Бить или не бить

ALL

DLR. N

♠ 64
♥ A76
♦ AQJ7
♣ QJ93

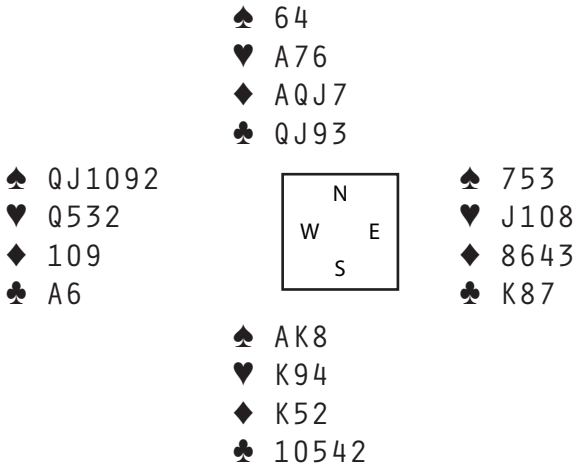
♠ 753
♥ J108
♦ 8643
♣ K87

W	N	E	S
-	1♦	-	2NT
PAS	3NT	PAS	...

Атака ♠Д.

Вопросы:

1. Какую пику доложишь?
2. Разыгрывающий берет Королем (у кого Т пик?) и играет бубной к Даме стола, партнер докладывает 10-ку. Какой бубной сыграешь?
3. В третьей взятке со стола сыграна Д треф. Какую трефу доложишь и почему?



Ответы:

1. 3-ку. Демарка, исключает трефовую фигуру.
2. Нет уверенности, у кого может быть Туз пик. Вроятно, он у разыгрывающего, но существует возможность, что партнер вышел из комбинации ТДВ. 6-ка бубен, вторая сверху из четырех фосок, если хочешь просигналить количество.
3. Хоть и нет стопроцентной уверенности (было бы необычно, если бы разыгрывающий не имел задержки в пике, а что-то вроде Тхх в трефе), игра на наилучший математический шанс требует предположения, что разыгрывающий имеет Т пик, а партнер Т треф. Если это так, то ты, а не партнер должен принять первую трефу, чтобы выбить у разыгрывающего последнюю задержку в пике. И когда потом партнер получит Т треф, его пика будет выработана. Защита была бы проще, если бы Юг пропустил первую пику. После взятия второй пики Югом ситуация стала бы ясной, и нужно играть на Т треф у партнера,чтобы положить контракт.

Ключевые указания:

1.* Если партнер ходит Дамой против БК, а на столе нет фигур, просигналь количество, а не качество.

---

* Однако если на столе есть фигура, но она не былы сыграна, все равно сигналь количество.

2. Если сигналишь количество из четырех фосок, клади вторую сверху.
3. Если пробуешь выработать масть партнера, очень важно использовать свой приход, сохраняя приход партнеру на потом, когда его масть будет выработана.

85. Разблокирование

WE

DLR. N

♠ A
♥ KQJ952
♦ 943
♣ K93

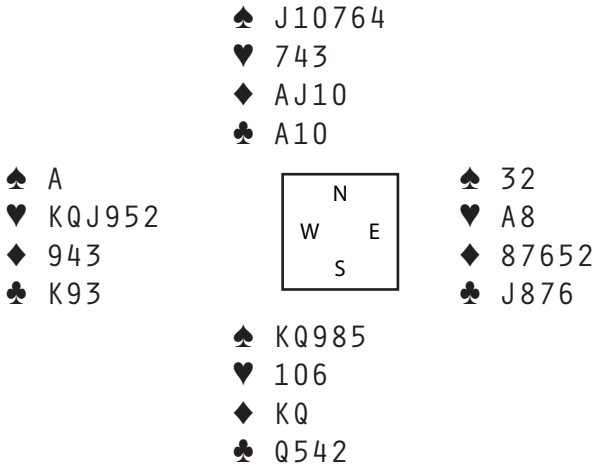
♠ J10764
♥ 743
♦ AJ10
♣ A10

W	N	E	S
-	PAS	PAS	1♠
2♥	4♠	PAS	...

Атака ♥К.

Вопрос:

Партнер принимает тузом и отвечает червой, разыгрывающий докладывает в масть оба раза. Как сыграешь в третьей взятке?



Ответ:

Туз пик. Если партнер держит Д треф и разыгрывающий 4-ку бубен, правильным будет смена атаки на трефу, пока еще имеешь козырного Туза. Иначе разыгрывающий сможет снести 10-ку треф на бубну. Однако такой план требует как наличия Д треф в руке партнера, так и 4-ки бубен у разыгрывающего. Лучше рассчитывать на то, что разыгрывающий имеет вероятную потерю в трефах. Тогда необходимо застать у партнера В треф. Если небрежно продолжишь старшей червой, разыгрывающий убьет, элиминирует бубну и пойдет пикой. Тогда ты вынужден будешь выйти или трефой или в двойной ренонс.

Ключевые указания:

1. Всегда старайся представить себе защиту, которая положит контракт.
2. Если представляешь себе две возможности, выбирай ту, которая требует от партнера наименьшего.
3. Защита, которая требует, чтобы наступили два или более события, должна быть единственным последним кругом спасения.
4. Синглетный козырный Туз может быть опасен, так как можешь получить по нему впустку, если своевременно его не стянешь.
5. Хоть это и не относится к данной раздаче, при открытиях на третьей руке необходимо быть внимательным (для пользы дела).

86. 100 за онеры

WE

Dlr. S

♠ 82
♥ AQJ105
♦ 764
♣ QJ8

♠ AK76
♥ 96432
♦ 105
♣ 43

W	N	E	S
-	-	-	1NT
PAS	2♦*	PAS	2♥
PAS	3NT	PAS	...

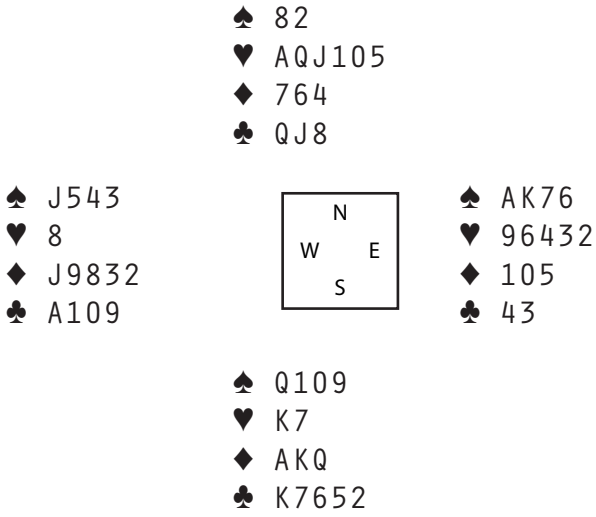
* - TRANSFER

Атака ♦3.

Твоя 10-ка выбивает Короля разыгрывающего.

Вопросы:

1. Сколько бубен у партнера?
2. Сколько черв?
3. Во второй взятке разыгрывающий выходит фоской треф к Тузу партнера. Которую трефу доложишь?
4. В четвертой взятке партнер выходит 3-кой пик, которую бьешь, разыгрывающий докладывает 9-ку. Во что ответишь в пятой взятке?



Ответы:

1. Или 4-ку или 5-ку, в зависимочти от того, у кого 2-ка.
2. Наиболее вероятно дублет. С тремя червами Юг мог отдать предпочтение игре червами, видя пятикарточную масть партнера.
3. 4-кой треф. Нет повода сигналить количество.
4. Фоской пик. Если бы партнер хотел ответа в пику, то вышел бы высокой фоской пик. Так как партнер не может иметь более 4-ки пик (выход 4-ой сверху, 2-ка на столе - Л.К.), то у разыгрывающего может быть три. Если эти пики Д109 то ответив фоской пик, можешь поставить разыгрывающего перед неприятной необходимостью угадывания. Предвидя это заранее, можешь взять первый пиковый выход Тузом, чтобы навести разыгрывающего на мысль, что Король пик у партнера.

Ключевые указания:

1. Если на столе имеется длинная масть без Туза или Короля, а разыгрывающий не атакует сразу эту масть, то есть большая вероятность, что эта отсутствующая фигура у него.

2. Стоит еще раз взглянуть на комбинацию пик в это сдаче. Восток не может позволить себе выход фоской пик на втором круге, если разыгрывающий может иметь дублет. Может это Дх! Вместо этого в предположении,что разыгрывающий имеет больше, чем две пики, правильным ответом для Востока является выход фоской и принуждение разыгрывающего к случайному угадыванию.

87. Бубна за бубной

WE

Dlr. S

♠ AKQ
♥ Q65
♦ Q10872
♣ 43

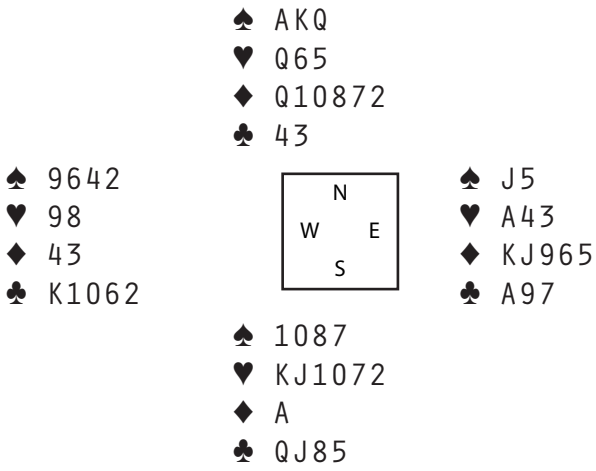
♠ J5
♥ A43
♦ KJ965
♣ A97

W	N	E	S
-	-	-	1♥
PAS	2♦	PAS	3♥
PAS	4♥	PAS	...

Атака ♣2.

Вопросы:

1. Если бы необходимо разгадать расклад разыгрывающего, что бы ты от-ветил?
2. После взятия Тузом треф, чем ответишь во второй взятке?



Ответы:

1. Известно, что разыгрывающий имеет по меньшей мере 5-ку черв и че тыре трефы (судя по выходу партнера). При трех отсутствующих бубнах, если бы партнер имел синглет, то скорее всего, вышел бы с него. Следовательно, синглет у разыгрывающего. Поэтому, у разыгрывающего либо 2-6-1-4 либо 3-5-1-4. Твоим наилучшим ответом во второй взятке есть выход фоской черв в расчете, что партнер имеет как Короля треф, так и две червы. Если у разыгрывающего шесть черв, то положить контракт нельзя, так как из торговли следует, что Т бубен у разыгрывающего. После выхода фоской червей разыгрывающий должен будет отдать три взятки в трефе и черву.

Ключевые указания:

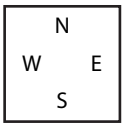
1. Если у себя и на столе видишь в сумме десять карт в какой-либо масти, положи разыгрывающему синглет, если не было хода в эту масть.
2. Если из торговли следует, что игрок может иметь или пять или шесть карт в козыре, считай, что у него пять, если иначе не сможешь положить контракт.
3. Когда разыгрывающий дает ребид своей мастью открытия, играй на то, что у него шестикарточная масть, если при повторе своей масти он перепрыгнул несколько мастей вместе с бескозырем. Если не пе-

репрыгивал ни одной масти, то выбери игру на пятикарточную масть. Например, после торговля 1Ч - 1П ребид 2Ч показывает шестикарточную масть (были пропущены 1БК, 2Т и 2Б), но при торговле 1Ч-2Б ребид 2Ч более вероятно сделан с пятикарточной мастью.

88. Этот человек должен что-то знать

ALL
DLR. S

♠ Q75
♥ K87
♦ AQJ94
♣ 42



♠ 103
♥ 32
♦ K10832
♣ 10973

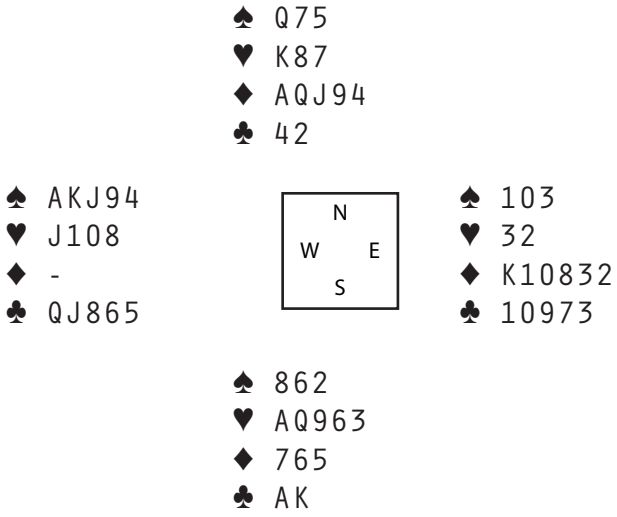
W	N	E	S
-	-	-	1♥
1♠	2♦	PAS	3♥
3♣	3♥	PAS	...

Атака ♠К.

Докладываешь 10-ку, а партнер продолжает К пик и В пик. Убиваешь третью пику, разыгрывающий докладывает в масть.

Вопросы:

1. Как думаешь, какой расклад у партнера?
2. Чем сыграешь в четвертой взятке?



Ответы:

1. Партнер имеет пять пик, а поскольку его ход В пик просит о ходе в бубну, то он должен иметь там ренонс.

Поэтому у партнера или 5-3-0-5 или 5-2-0-6. Со вторым раскладом он торговал бы сначала трефу, значит значит у него должно быть то, что видишь. Есть только одна закавыка. Ты видишь, что партнер имеет ренонс в бунах и что если ты дашь ему убитку, то все же сохранишь кладущую взятку на К бубен. Но видит ли это партнер? Нет. Ты должен предотвратить выход от патнера четвертой пикой с идеей, что ты имеешь высокую черву и сможешь подбить разыгрывающего. Поэтому хочешь или не хочешь ты ответа в трефу, это все равно ничего не стоит (так или иначе теряемые трефы будут снесены на бубне), а положит контракт наверняка. Правильной картой выхода будет 2-ка бубен с просьбой партнеру выхода в трефу после убитки. Получишь трефовый ответ и возьмешь К бубен, кладя контракт без одной. Если бы вышел высокой бубной, чтобы предотвратить трефовый ответ партнера, он мог бы сыграть на то, что у тебя что-то вроде:

♠ 10x ♥ Дx ♦ 10xxxxx ♣ xxx и ответил бы в пику.

Тогда разыгрывающий выиграл бы не идущий контракт.

Ключевые указания:

1. Когда партнер ходит на убитку, присматривайся к карте выхода. Если у него есть выбор карт, то его ответ является сигналом Лавинталя.
2. Давая партнеру убитку, также будь очень внимательным. Карта, которой выходишь, есть сигнал Лавинталя.
3. В данном исключительном случае (сохранение верной взятки в масти, которой ходишь к партнеру на убитку), обеспечь себе ситуацию, чтобы партнер не уничтожил той взятки, выйдя, быть может, в двойной ренонс в поисках подбитки. Хороший партнер всегда думает о таких вещах.

89. Король в плену

NS

Dlr. S

♠ K96
♥ A932
♦ 1052
♣ 1052

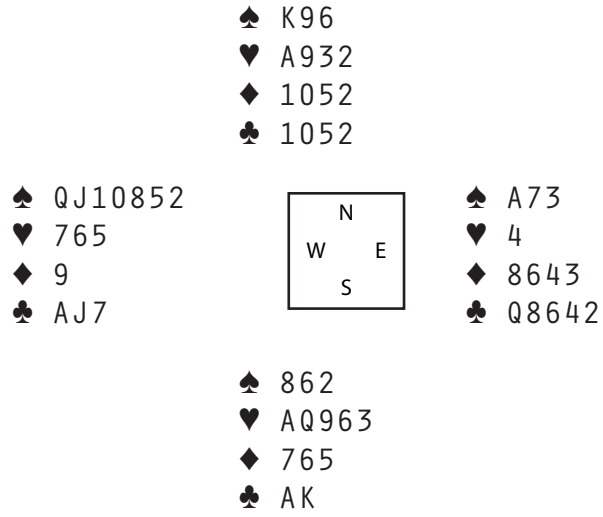
♠ A73
♥ 4
♦ 8643
♣ Q8642

W	N	E	S
-	-	-	1♥
2♠*	pas	4♠	5♦
pas	5♥	pas	...

Атака ♠Д.

Вопрос:

Со стола фоска, какую пику доложишь?



Ответ:

Туз пик. Если бы в нормальной ситуации сигнализировал бы кол-во, то доложил бы 3-ку пик, поскольку партнер узнал бы, что ты имеешь туза, когда Дама взяла бы взятку. Однако ситуация не является нормальной. Разыгрывающий имеет двухмастку и существует опасность потери трефовых взяток при пассивной обороне. (Разыгрывающий стянет козырей и снесет две трефы со стола на сильную бубну, отдавая в итоге по одной взятке в каждой из черных мастей).

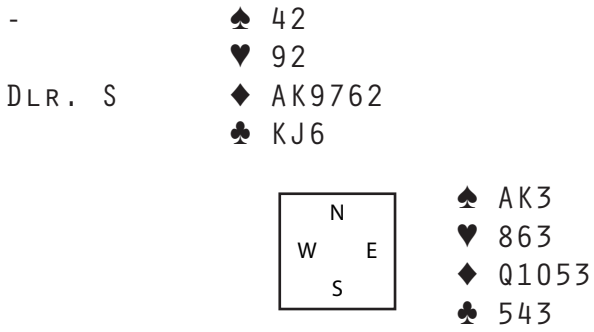
Поэтому берешь Тузом пик и немедленно отвечаешь фоской треф (лучше для полной определенности выйти Д треф, потому что на фоску разыгрывающий может положить Короля и тогда неясно, выходить ли с Валета треф - Л.К.) Это не Король пик был в плену, а всего лишь Король треф. Был ли заголоок тебе сигналом об этом? ☺-☻-☺.

Ключевые указания:

1. Когда партнер ходит Дамой и на столе есть король, а у тебя на третьей руке Туз, тогда сигнализируй количество, если не уверен, что у разыгрывающего синглет и ты немедленно должен получить ход.

2. Если защищаешься против двухмастки, то ключевым моментом является то, сможет ли разыгрывающий отобрать козырей и при этом на столе оставить хотя бы один козырь. Если да, то существует опасность, что он может использовать свою вторую масть для сноса пропадающих взяток (взятки) со стола, а потом сделать убитку в стол. Если такой опасности нет, то защитник не должен спешить искать взятки, атакуя новую масть. Эти взятки не пропадут.

90. Указание Майклса



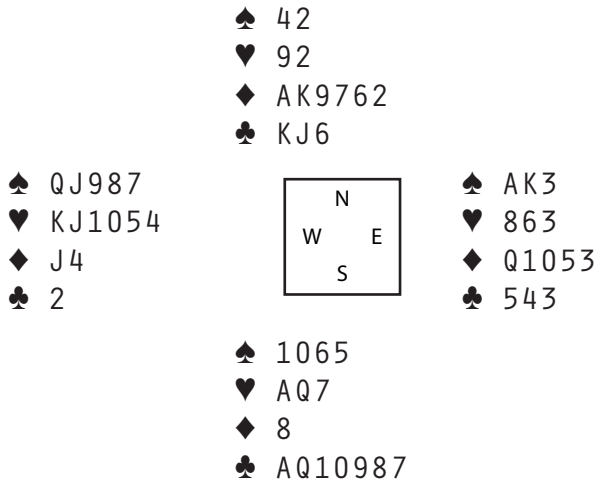
W	N	E	S
-	-	-	1♣
2♣*	2♦	2♠	3♣
PAS	5♣	PAS	...

* 5-5 СТАРШИЕ

Атака ♠Д.

Вопросы:

1. Какую пику докладываешь в первой взятке?
2. Предположим, взял К пик, чем сыграешь во второй взятке?
3. Предположим, стянул Т пик и партнер доложил 9 пик, показывая изначальное нечетное количество пик, как пойдешь в третьей взятке?



Ответы:

1. Последней пикой. Если вынудишь болвана к убитке пики, элиминируешь бубновую масть. Разыгрывающий не будет иметь возможности выработать эту масть. Так как после отработки бубны разыгрывающий не сможет прийти на стол после отбора козырей. Твои три козырные фоски препятствуют этому. Когд бубна будет обезврежена, ты всегда возьмешь черву, которая сама придет к тебе. Если бы имел только два козыря, безусловно сменил бы атаку на черву после отбора двух пик, так как бубновая масть могла бы быть легко выработана.

Ключевые указания:

1. Вторая карта от партнера в масти в которой первый ход был с фигуры, обычно является сигналом текуего количества карт.

Например:

(а) ДВ10942 и

(б) ДВ1073.

Предположим, что был ход с Д пик, она была перебита (партнером) и стягивается Т пик. С картами (а) докладывается двойка, чтобы показать нечетное кол-во оставшихся карт, а с картами (б) докладывается 7-ка, чтобы показать четное кол-во оставшихся карт.

2. Если существует угроза, что длинная масть может быть выработана убитками, то лучшей защитой является элиминация (устранение) приходов к этой масти. Часто единственным приходом бывает козырная масть. Вынуждая болвана к убитке можешь эффективно обезвредить длинную масть, при условии, что хотя бы у одного из защитников остается козырь длиннее, чем на столе.

91. Повезло

ALL
DLR. E

N: ♠ 1098 ♥ Q1075 ♦ 84 ♣ AKQ10

W: ♠ AQ6543 ♥ A42 ♦ QJ10 ♣ 9

W	N	E	S
-	-	1♠	1NT*
PAS	2♣**	PAS	3♥
PAS	4♥	PAS	...

* - 16-18

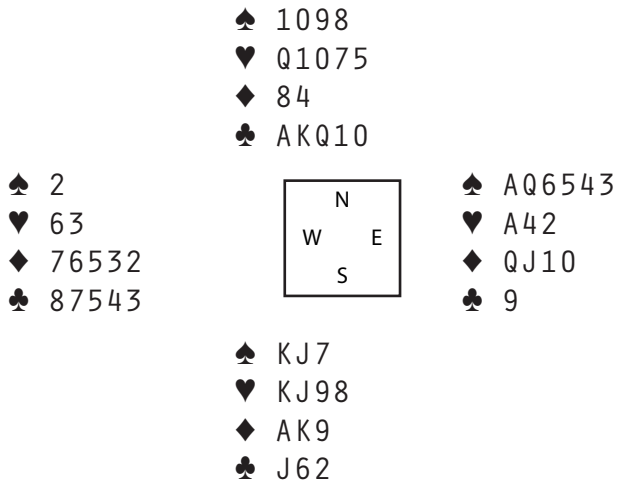
** - STAYMAN

Атака ♠2.

Вопрос:

Берешь Тузом, а разыгрывающий докладывает Валета.

Как сыграешь во второй взятке?



Ответ:

9-ку треф.

Партнер вышел с очевидного синглета и конечно ты можешь дать ему немедленную убитку. Но где будешь брать кладущую взятку? Если посчитаешь пункты, то определишь, что партнер не может иметь ни одного! У себя и на столе в сумме видишь 24 РС и у разыгрывающего должно быть минимум 16 РС. Кроме того, партнер имеет всего два козыря, следовательно можешь дать ему только одну убитку. Почему бы самому не получить убитку? Выходишь синглетом треф. Возьмешь первый козырь Тузом и даешь партнеру пиковую убитку (выходишь наименьшей пикой на случай, если партнер проспал) и убиваешь трефовый ответ. Играешь очень интеллигентно.

Ключевые указания:

1. Туз козырный - отличная карта, не трать ее зря. Если партнер вышел синглетом, рассмотри ответ своим собственной короткой мастью перед дачей партнеру убитки. Если таким образом дашь партнеру убитку, то сможешь и сам что- нибудь перебить.
2. Девять раз из десяти торговля покажет сколько пунктов имеет партнер. Если дело дойдет до хода на убитку партнеру, эта информация

оказывается исключительно полезной. Например, в этой раздаче видишь, что партнер имеет два козыря и поэтому может убить только один раз.

3. Не ленись, прибавь свои пункты к пунктам болвана, а к сумме пункты разыгрывающего и узнаешь, какую мизерную сумму имеет партнер.

92. Скромная шестерка

WE

DLR. S

♠ 87432
♥ J4
♦ A105
♣ Q86

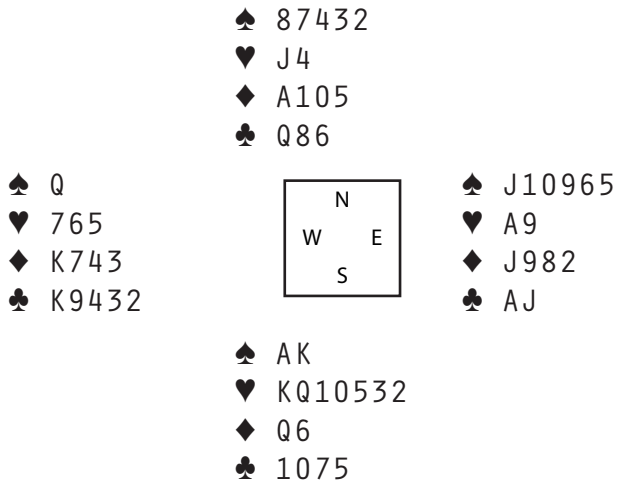
♠ J10965
♥ A9
♦ J982
♣ AJ

W	N	E	S
-	-	-	1♥
PAS	1♠	PAS	2♥
PAS	...		

Атака ♠Д.

Вопросы:

1. Какую пику докладываешь?
2. Разыгрывающий берет Тузом пик и выходит фоской черв к Валету, партнер докладывает 6-ку. Берешь Тузом. Во что ответишь?
3. Отвечаешь фоской пик, партнер перебивает 5-кой черв и выходит 3-кой треф, со стола фоска. Какую трефу докладываешь?
4. Берешь взятку Тузом. Во что ответишь?



Ответы:

1. 5-ку пик, наименьшую пику, чтобы указать, в какой из боковых мастей имеется сила, если известно, что партнер вышел из синглета.
2. 6-ку пик, наименьшую пику, указывая еще раз на силу в трефе.
3. Туз треф. Партнер должен иметь старшую фигуру судя по выходу мелкой трефой плюс существует опасность впустки партнера, если трефовая масть не будет быстро отобрана.
4. Валет треф. Идешь на убитку вместо попытки промоцировать что-нибудь у партнера, что вряд ли удастся сделать. У разыгрывающего шесть козырей с КД, значит никакая промоция невозможна. Когда получишь трефовую убитку, можешь отойти пикой и ждать бубну - кладущую взятку.

Ключевые указания:

1. Если известно, что партнер вышел синлетом, доложи в первую взятку сигнал Лавинталя.
2. Если ищешь убитку, помни что в козыре нужно класть старшая-младшая, чтобы показать три козыря, иначе партнер преположит, что у тебя нет трех козырей.

93. Твоя очередь

-
Dlr. S

♠ 763
♥ AJ4
♦ KQJ10
♣ K63

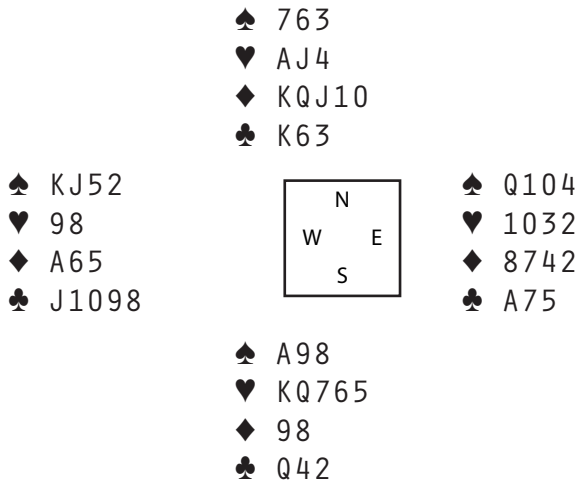
♠ Q104
♥ 1032
♦ 8742
♣ A75

W	N	E	S
-	-	-	PAS
PAS	1♦	PAS	1♥
PAS	1NT	PAS	2NT
PAS	3♥	PAS	4♥
PAS	...		

Атака ♣В.

Вопросы:

1. Как думаешь, сколько пунктов у разыгрывающего?
2. Сколько черв?
3. Можно ли положить контракт, если разыгрывающий держит Т бубен?
4. Какую карту доложишь в первую взятку и почему?



Ответы:

1. 10 или 11. Поскольку у разыгрывающего пятикарточная черва, то при 12 РС он вступил бы в торговлю.
2. Пять. Партнер показал трехкарточный фит, а Юг не заказал бы червовый гейм, зная что будет играть на фите 4-3.
3. Да. Если партнер имеет ТВхх в пиках. Возьмешь трефу и выйдешь пиковой фигурой.
4. Туз треф. Это правда, что кладя Туза, даешь разыгрывающему две трефовые взятки, но взамен ты можешь взять по крайней мере две пики плюс Туз бубен партнера. Если пропустишь трефу, а разыгрывающий имеет Туза пик (смотри на диаграмме), то не возьмешь ни одной пиковой взятки (снос на бубне - Л.К.). Кроме того, если у разыгрывающего Т бубен, а партнер ТВхх в пике, ты обязан взять первую трефу и выйти пиковой фигурой. Ключем к защите есть то, что у тебя нет времени на пропускание трефы ввиду угрозы бубновой масти.

Ключевые указания:

1. Перед тем, как положить карту в первую взятку, постарайся посчитать силу и расклад разыгрывающего. Во второй взятке может оказаться уже поздно!

2. И не забывай считать взятки разыгрывающего!
3. Обращай внимание на первый пас разыгрывающего. Если он сначала пасовал, то его силу можно ограничить сверху.

94. Планы

ALL
DLR. S

♠ AK5
♥ AQ3
♦ 763
♣ 9876

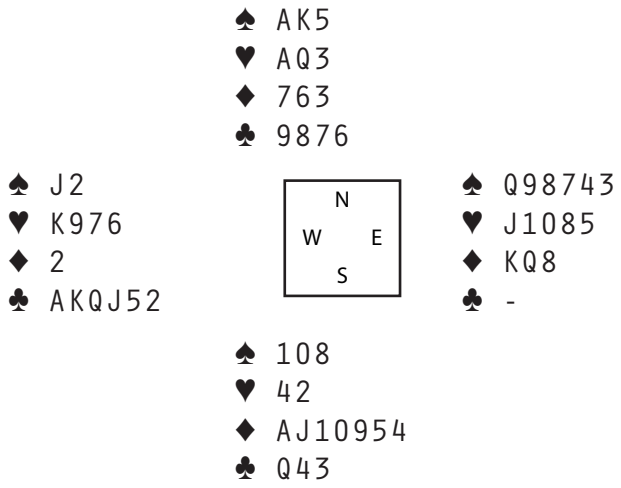
♠ Q98743
♥ J1085
♦ KQ8
♣ -

W	N	E	S
-	-	-	PAS
1♣	DBL	1♠	2♦
3♣	PAS	PAS	3♦
PAS	...		

Атака ♣Д (в соответствии с конвенцией Дамой ходят как из ТКД, так и старшей из секвенса).

Вопросы:

1. Перебиваешь или что-нибудь сносишь? Если сносишь, то что?
2. Сносишь черву. Партнер продолжает К треф (указывает на первоначальное четное кол-во треф). Что сносишь в этот раз?



Ответы:

Еще одну черву и продолжаешь сносить черву на каждую трефу партнера. Может быть есть шанс снести все четыре червы, если партнер имеет шесть треф с ТКДВ или ТКД10. Снос четырех червей мог бы убедить разыгрывающего, что не вего интересах разыгрывать бубну с наибольшей вероятностью (два импаса) из-за боязни червовой убитки. Если после убитки четвертой трефы разыгрывающий стянет Т бубен, проиграет без одной. Если не снесешь четыре червы, он безбоязненно проведет два импаса.

Ключевые указания:

1. Вместе со своим любимым партнером вы могли бы рассмотреть применение хода Дамой из ТКД против мастевого контракта, если масть торговалась сильно или если вистующий показывал сильную руку. От третьей руки в таком случае требуется сигнал количества. Вистующий продолжает Королем, чтобы показать первоначальное четное кол-во карт и Тузом - нечетное.
2. Если боишься, что разыгрывающий применит обычный (наиболее вероятный - Л.К.) способ розыгрыша, отвлеки его от него тем или иным способом. Устрашение угрозой убитки является одним из них.

95. Разве?

♠ AK10
♥ 84
♦ Q763
♣ K1065

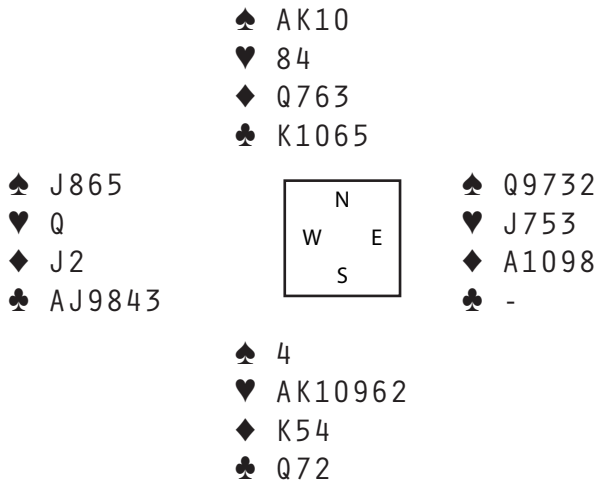
♠ Q9732
♥ J753
♦ A1098
♣ -

W	N	E	S
-	1♦	PAS	1♥
PAS	1NT	PAS	4♥
PAS	...		

Атака ♣T.

Вопрос:

Сносишь 7-ку пик, а партнер продолжает 9-кой треф, которую убиваешь, разыгрывающий докладывает Даму. Во что ответишь в третьей взятке?



Ответ:

3-кой пик. Своей старшей трефой партнер просит хода в пику, скорее всего не имеет К бубен. Почему ты не должен ему верить? Действительно получаешь премию за свой ответ. Своевременно уничтожаешь приход на стол. Разыгрывающий уже не может отобрать старшего козыря и вернуться на стол для импаса В черв, даже если видит его в твоей руке!

Ключевые указания:

1. Если партнер дает убитку, он также сообщает, в какую масть хочет ответа. Если не имеешь неопровержимых доводов противиться его желанию, не делай этого.
2. Если считаешь, что играешь с более сильным чем ты партнером (а это редкость), склоняйся к следованию линии защиты партнера. Если считаешь, что партнер более слаб, чем ты, то старайся сам руководить защитой.
3. Когда отвечающий прыгает в гейм своей собственной мастью после ребида открывающего 1БК, положи ему шестикарточную масть плюс силу в границах открытия.

96. Хороший стол

WE

Dlr. W

♠ 8765
♥ 8
♦ AQJ1087
♣ K6

♠ J4
♥ A5
♦ 6543
♣ A10987

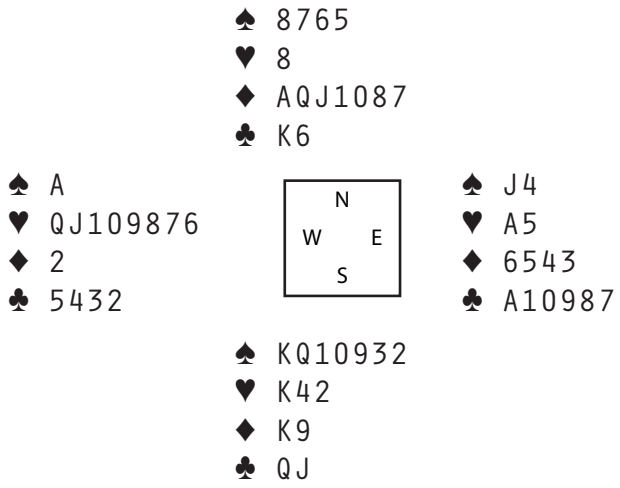
W	N	E	S
3♥	PAS	4♥	4♠
PAS	...		

Атака ♥Д.

Берешь взятку Т черв.

Вопросы:

1. Как сыграешь во второй взятке?
2. Стягиваешь Т треф, разыгрывающий докладывает Валета, партнер 4-ку. Во что пойдешь в третьей взятке?



Ответы:

5-кой черв.

Должен отвергнуть наличие у партнера ренонса бубен. Если бы он его имел, то не вышел бы нормально червой. Вышел бы ненормально высокой или ненормально низкой фоской, чтобы обратить твое внимание. Так как можешь уже не беспокоиться о ренонсе бубен у партнера, то наивысшим шансом на разрушение контракта является надежда на то, что у партнера есть Туз пик. Если это так, то ответ в черву вырабатывает взятку. Партнер примет Тузом пик и ответит третьей червой, давая убитку и четвертую взятку.

Ключевые указания:

1. Если играешь после торговли блоком и имеешь ренонс в боковой масти, то не должен делать стандартный ход в этой своей масти. С ренонсом в младшей масти ходишь аномально младшей фоской, а сренонсом в старшей масти - аномально старшей фоской.
2. Нет правила, которое запрещает иметь партнеру Туза козырного. Если для разрушения контракта необходимо, чтобы эта карта была в руке партнера, играй на то, что она есть.

97. После отражения

WE

Dlr. N

♠ A876
♥ Q102
♦ 1098
♣ A62

♠ QJ9
♥ J943
♦ KJ65
♣ QJ

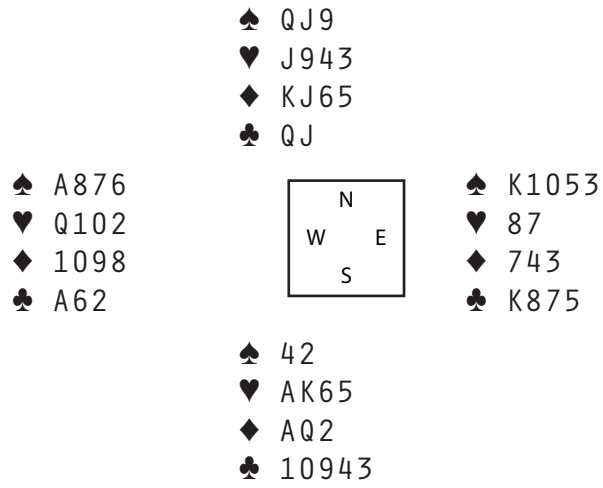
W	N	E	S
-	PAS	PAS	1♥
PAS	3♥	PAS	...

Атака ♦10.

Разыгрывающий берет Т бубен, играет ТК черв, партнер докладывает в масть, и ходит Д бубен и третьей бубной к столу, партнер докладывает в масть, и со стола играет четвертой бубной. Партнер сносит 5-ку пик, а разыгрывающий 2-ку пик.

Вопросы:

1. Бьешь? Если да, то чем ответишь? Если нет, то что снесешь?
2. Сносишь старшую пику (ффоску - Л.К.) и со стола сыграна Д треф, партнер докладывает 8-ку, а разыгрывающий 4-ку. Берешь ли взятку? Если да, то чем ответишь?
3. Стягиваешь Д черв, партнер сносит 10 пик. Что теперь?



Ответы:

1. Было бы ошибкой убить четвертую бубну. Это оставило бы разыгрывающему два козыря. Тогда он был бы в состоянии убить две пики в руку и отдал бы одну взятку и ТК треф. Будет лучше принять ход одним из черных Тузов и стянуть своей Дамой черв два козыря. Берешь Тузом треф, стягиваешь Д черв и выходишь младшей пикой к Королю партнера. (Известно, что он у партнера, т.к. разыгрывающий показал уже 13 РС и спасовал на лимитированный подъем). Выход фоской не выработает пиковую взятку разыгрывающему. Если сыграешь Т пик и пика, то возьмешь только одну взятку, а так возьмешь две. Партнер берет К пик и отвечает в пику, которую разыгрывающий должен или убить своим последним козырем, или снести трефу. В обоих случаях защита возьмет пять взяток: две пики, две трефы и Д черв.

Ключевые указания:

1. Избегай убитки последней взятки в боковой масти берущим козырем, особенно если имеешь уверенный прием сбоку. После получения хода можешь своим берущим козырем стянуть два козыря разыгрывающего.

2. Делая снос пропадающей на берущую разыгрывающий обычно сносит из кратчайшей из двух оставшихся боковых мастей.
3. Если болван (Север) держит ДВх, а разыгрывающий имеет синглет, то существенным является то, чтобы Восток, а не Запад взял первую взятку в этой масти, в противном случае может быть экспас с убиткой.

98. Правило

WE

Dlr. S

♠ 842
♥ K3
♦ J43
♣ AJ864

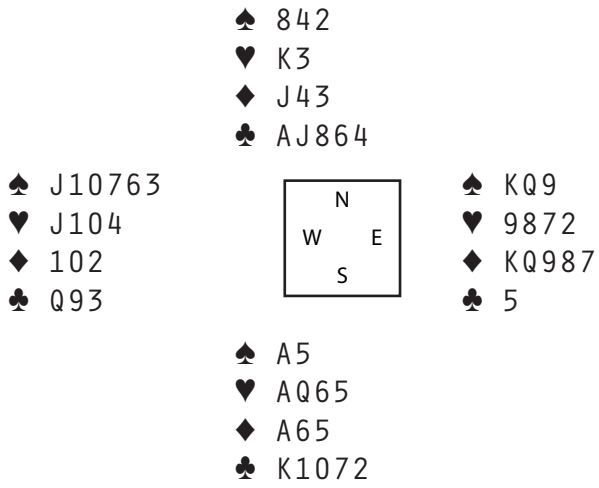
♠ KQ9
♥ 9872
♦ KQ987
♣ 5

W	N	E	S
-	-	-	1NT
PAS	3NT	PAS	...

Атака ♠6.

Вопрос:

Докладываешь Даму и разыгрывающий берет взятку. Во второй взятке разыгрывающий ходит 2-кой треф, партнер докладывает 3-ку, со стола Туз. В третьей взятке со стола была сыграна фоска треф. Что снесешь?



Ответ:

Король пик! Правило 11-ти указывает, что у разыгрывающего только одна карта старше 6-ки. И он ее использовал, взяв первую взятку. Другими словами, твоя сторона уже может собрать пику - но знает ли об этом партнер? Чтобы облегчить жизнь сидящему напротив бедняге, почему бы не открыть ему эту тайну? Снеси К пик и положись на здравый смысл. Если снесешь что-нибудь другое, партнеру может прийти в голову мысль о смене атаки после взятия вероятной трефовой взятки. Зачем полагаться на случай?

Ключевые указания:

1. Если ход был четвертой сверху, третья рука может применить правило 11-ти, которое бывает полезным.
2. Если имеешь шанс сделать снос, сделай такой, который облегчит жизнь партнеру.
3. Хороший партнер бережет своего партнера - старается помочь ему избежать ошибок (случаи бывают).

99. Дама из ТКД

WE

Dlr. S

♠ Q1065
♥ 842
♦ AJ
♣ KQJ8

♠ KJ
♥ AKQ73
♦ 84
♣ 10652

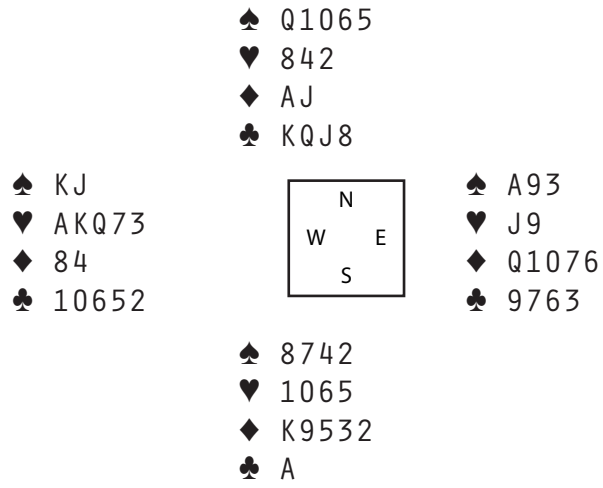
W	N	E	S
-	-	-	PAS
1♥	DBL	1NT	2♣
PAS	...		

Атака ♥Д.

Твой ход просит о количестве. Партнер докладывает Валета, а ты продолжаешь Королем и Тузом. Партнер докладывает в масть на вторую черву, а на третью сносит 3-ку треф.

Вопросы:

1. Как сыграешь сейчас и почему? Меняешь масть атаки на бубну и Валет стола был перебит Дамой партнера, а та Королем разыгрывающего. Разыгрывающий вышел фоской пик, которую ты взял Королем, партнер доложил 3-ку пик.
2. Чем сыграешь сейчас?



Ответы:

1. После сноса партнером младшей трефы смена атаки на бубну выглядит логичной.
2. Червой. Раз уж К бубен оказался у разыгрывающего, единственная надежда на разрушение контракта - козырная масть. Если оставшиеся козыри партнера Т9, то четвертая черва промоцирует дополнительную козырную взятку (если болван пускает, 9-ка черв бьет, если от болвана Д пик, то бьется Тузом, если от болвана 10-ка пик, то пустить - Л.К.). Выходи в черву.

Ключевые указания:

1. Игра в двойной ренонс не является проигрывающей игрой, если разыгрывающий не имеет теряемых взяток в боковых мастях. Она может промоцировать козырную взятку партнеру.
2. Мысли позитивно в обороне и ищи в руке партнера логичный расклад (соответствующий торговле), который дает шанс положить контракт

100. Квантовый скачок

WE

DLR. S

♠ AK953
♥ A1076
♦ -
♣ A432

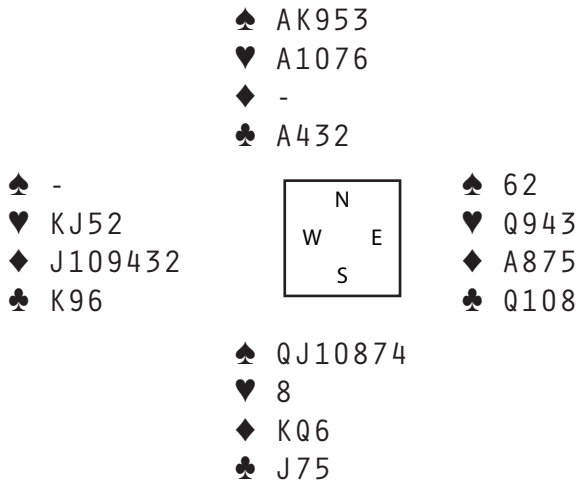
♠ 62
♥ Q943
♦ A875
♣ Q108

W	N	E	S
-	-	-	2♠
PAS	6♠	PAS	...

Атака ♦B.

Вопрос:

Со стола снесена трефа. Берешь ли взятку? Если да, то чем ответишь? Если нет, то почему?



Ответ:

Не клади Туза! У разыгрывающего имеется КД бубен, и если возьмешь тузом, у разыгрывающего будет возможность снести две трефы со стола, оставляя там голого Туза. Тот факт, что разыгрывающий не убил козырем на первом ходе, указывает, что у него в руке как минимум три трефы. Раз разыгрывающий снес только одну трефу со стола, можешь все-таки получить две трефовых взятки. Если бы положил Туза, взял бы бубновую взятку, но потерял бы две трефовых. Не очень хорошая перспектива.

Ключевые указания:

1. При реноncе у болвана имеет смысл поопустить с Тузом, если ход был в эту масть, а разыгрывающий имеет как Короля, так и Даму. Можешь потерять взятку на Туза, но в свою очередь помешаешь двум сносам со стола.
2. Тот же принцип применим, если синглетом сыграно со стола, а у тебя Туз. Если разыгрывающий имеет как Короля, так и Даму, правильным может быть пропускание этой взятки. Решайся.

Тематика (категория) защитной линии итры

1. Счет фосок – отсрочка убитки – создание для себя убитки.
2. Элиминация сбросов – сигнал Лавинталя.
3. Комбинация карт – счет взяток защиты.
4. Расчет руки разыгрывающего – подсчет количества пунктов у разыгрывающего.
5. Воздержка от надбивания.
6. Чтение ходов партнера.
7. Смотри, какую масть сносить.
8. Поиск убитки.
9. Расчет руки – подсчет количества пунктов у разыгрывающего.
10. Комбинация карт.
11. Счет взяток разыгрывающего – комбинация карт.
12. Промоция дополнительной козырной взятки.
13. Комбинация карт.
14. Чтение качественных сносов партнера.
15. Счет взяток разыгрывающего – комбинация карт.
16. Счет взяток разыгрывающего – элиминация сносов.
17. Расчет расклада – счет взяток защиты – выводы.
18. Предвидение своей убитки – первоначальное стягивание боковой масти.
19. Счет взяток разыгрывающего – поиск победной защиты.
20. Доверяй партнеру – не играй небрежно.
21. Счет взяток разыгрывающего – вторая рука бьет – избегание заблокирования.
22. Расчет расклада – комбинация карт – выводы.

23. Пропускание надбитки – обезвреживание длинной масти болвана.

24. Элиминация сносов – расчет руки разыгрывающего.

25. Счет взяток разыгрывающего – высчитывание, что пытается сделать разыгрывающий.

26. Защита против козыря, сфитованого 4-3, имея в руке Тхх в козырной масти. Двукратное пропускание.

27. Козырная промоция.

28. Чтение карт партнера.

29. Расчет двух шансов – чтение качественных сносов партнера.

30. Чтение сигналов Лавинталя партнера.

31. Предвидение угрожающей впустки – использование козырного Туза.

32. Расчет расклада – чтение сносов партнера – счет взяток.

33. Отказ от надбитки.

34. Чтение ответа – вынуждение болвана к убитке, чтобы предупредить в дальнейшем козырный импас.

35. Укорачивание разыгрывающего.

36. Чтение сигналов Лавинталя партнера – облегчение жизни партнеру.

37. Сигналы Лавинталя из секвенса – сброс фигуры для создания прихода к партнеру.

38. Счет взяток разыгрывающего – предположение.

39. Счет взяток разыгрывающего – склонение к смене масти атаки.

40. Элиминация альтернатив ранним вынуждением разыгрывающего к необходимости отгадывания.

41. Чтение количественных сигналов партнера – комбинация карт.

42. Чтение ходов партнера – выводы.

43. Обратный сигнал Лавинталя.

44. Получение убитки – предположение.

45. Определение расклада разыгрывающего – вторая рука бьет, чтобы защитить партнера от впустки.

46. Чтение ходов партнера – обратный сигнал Лавинталя.

47. Предвидение своей подбитки – негативные выводы.

48. Наблюдение за фосками.

49. Туз козырный – смотри, когда дать партнеру убитку.

50. Чтение ответа – атака вероятного прихода.

51. Счет взяток разыгрывающего – своевременная смена масти атаки.

52. Чтение количественных сигналов партнера – счет взяток разыгрывающего.

53. Устранение у разыгрывающего карты отхода, чтобы он вместо тебя разыгрывал ключевую масть.

54. Подсчет козырей, при наличии в руке Тхх в козырной масти с целью элиминации убиток на столе.

55. Негативные выводы – игра на единственный шанс.

56. Обезвреживание длинной масти стола – выводы из торговли – значение сносов партнера в первой взятке.

57. Собственный количественный сигнал партнеру.

58. Перебивание взятки партнера с целью прорезки боковой масти разыгрывающего.

59. Ответ собственной картой – разблокировка – сносы.

60. Прочтение хода – перехват инициативы.

61. Счет пунктов партнера – обратный сигнал Лавинталя.

62. Сигнал Лавинталя в первой взятке – прочтение хода партнера.

63. Подсчет взяток и пунктов разыгрывающего – комбинация карт.

64. Элиминация возможного сноса – распознавание синглета партнера.

65. Впуск болвана после прерывания коммуникаций с рукой разыгрывающего.

66. Определение расклада – коминация карт.

67. Вынуждение болвана к убитке с целью элиминации прихода к длинной масти.

68. Игра на окружение – комбинация карт.

69. Распознавание намерений разыгрывающего при необычной игре.

70. Выход в двойной ренонс с целью промоции козырной взятки при сфитованном козыре 4 -3.

71. Сохранение коммуникаций – толкование хода на основе торговли.

72. Счет взяток разыгрывающего – несмотря на сигналы партнера.

73. Снос в первую взятку – чтение ходов партнера – промоция надбитки.

74. Определение расклада – отсутствие отблокирования – комбинация карт.

75. Снос сигнала качества – получение убитки.

76. Чтение сигнла Лавинталя партнера из секвенса – отказ от надбитки – козырная промоция.

77. Козырная промоция – выход в двойной ренонс – счет пунктов партнера.

78. Элиминация приходов – перехват инициативы в обороне.

79. Счет взяток разыгрывающего – прочтение сносов партнера .

80. Промоция козырной взятки предварительной подбиткой – счет пунктов разыгрывающего (не соответствует раздаче! – Л.К.)

81. Предположения о сносах.

82. Определение руки разыгрывающего – игра на укорачивание – выход незащищенной фигурой.

83. Чтение сигналов Лавинталя партнера.

84. Сохранение прихода партнера – вторая рука бьет.

85. Избегание впустки.

86. Чтение хода партнера и расклада разыгрывающего – комбинация карт.

87. Играй на то, что контракт можно положить – выйди козырной фоской из Тхх, чтобы сохранить коммуникации.

88. Обратный сигнал Лавинталя – определение руки разыгрывающего.

89. Защита против двухмастки, когда у болвана четыре козыря.

90. Вынуждение к убитке болвана с целью обезвреживания боковой масти – прочтение количественного сигнала партнера.

91. Не ходить к партнеру на немедленную убитку – стратегия, если держишь козырного туза.

92. Сигнал Лавинталя в первой взятке – перехват инициативы в защите – чтение ходов партнера.

93. Счет пунктов и взяток разыгрывающего – агрессивная защита прежде, чем будет разработана длинная часть болвана.

94. Снос всей боковой масти и порождение страха у разыгрывающего перед убиткой с целью удержания его от импаса.

95. Чтение сигналов Лавинталя партнера.

96. Игра на то, что партнер имеет козырного Туза – планирование убитки.

97. Сохранение высокого козыря – размещение карт – комбинация карт.

98. Правило 11-ти – помощь сносом – предохранение партнера от ошибки.

99. Планирование козырной промоции – выход в двойной ренонс.

100. Освящение Туза – чтобы получить взамен две взятки.