

Боб Ивен

Первые ходы



Оглавление

ВВЕДЕНИЕ	3
Глава 1. ОЦЕНИТЕ ВАШИ ПЕРВЫЕ ХОДЫ	3
ВАЖНОСТЬ ПЕРВОГО ХОДА	5
КАКОВЫ ВАШИ ПЕРВЫЕ ХОДЫ?	5
Глава 2. ХЛОПОТЫ С ТАБЛИЦАМИ.....	8
ВЫБОР КАРТЫ ХОДА.....	10
ХОД ИЗ ДУБЛЕТА.....	10
ХОД ИЗ ТРЕХКАРТОЧНОЙ МАСТИ	11
ХОД ИЗ ЧЕТЫРЕХКАРТОЧНОЙ МАСТИ	12
АТАКА ИЗ ПЯТИКАРТОЧНЫХ И БОЛЕЕ ДЛИННЫХ МАСТЕЙ	14
АТАКА ПО КОЗЫРЯМ	17
КАК ВЫ АТАКУЕТЕ?	17
УПРАЖНЕНИЯ	18
ТАБЛИЦА ВЫБОРА КАРТЫ ДЛЯ АТАКИ В ФИКСИРОВАННОЙ МАСТИ	20
Глава 3. СБОР УЛИК	22
УКАЗАНИЯ ИЗ ТОРГОВЛИ.....	22
ЛУЧШИЕ МАСТИ ПАРТНЕРА И ОТНОСИТЕЛЬНАЯ СИЛА	25
ВЫВОДЫ ИЗ СИЛЫ ВАШЕЙ РУКИ	26
ВЫВОДЫ ИЗ СИЛЫ ВАШЕЙ МАСТИ.....	27
ВЫВОДЫ: ДВА ОБЪЯСНЯЮЩИХ ПРИМЕРА	27
Глава 4. ХОДЫ ПРОТИВ БЕСКОЗЫРНЫХ КОНТРАКТОВ	28
ПРИХОДЫ	30
ДЛИНА МАСТИ.....	31
ПАССИВНЫЕ ХОДЫ	31
УКАЗАНИЯ ИЗ ТОРГОВЛИ.....	33
АТАКА 4-ОЙ СВЕРХУ	37
АТАКА В МАСТЬ ПАРТНЕРА	38
АТАКА ПРОТИВ НИЗКИХ БК КОНТРАКТОВ	39
АТАКА ПРОТИВ ОТКРЫТИЯ 2БК	40
АТАКА ПОСЛЕ ОТКРЫТИЯ 3БК	41

УПРАЖНЕНИЯ	41
Глава 5. ВИСТ ПРОТИВ КОЗЫРНЫХ КОНТРАКТОВ	44
КОНЦЕНТРАЦИЯ СИЛЫ	45
ПАССИВНЫЕ ХОДЫ	46
ВЫРАБОТКА ВЗЯТОК И ДЛИНА МАСТИ	46
ИЗВЛЕЧЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ ИЗ ТОРГОВЛИ.....	47
КОЗЫРНЫЕ АТАКИ.....	51
ИГРА НА КОЗЫРНОЕ УКРАЧИВАНИЕ	53
ЗАДАНИЯ ДЛЯ ПРОВЕРКИ.....	56
Глава 6. ПЕРВЫЙ ХОД ПРОТИВ ШЛЕМОВЫХ КОНТРАКТОВ.....	59
МАЛЫЕ ШЛЕМЫ В МАСТИ	60
МАЛЫЙ ШЛЕМ В БЕЗ КОЗЫРЯ	62
БОЛЬШИЕ ШЛЕМЫ.....	63
УПРАЖНЕНИЯ	63
Глава 7. КОНТРЫ, УКАЗЫВАЮЩИЕ ХОД.....	65
КОНТРА ПОСЛЕ 1БК - 3БК.....	67
КОНТРА НА 3БК.....	67
КОНТРЫ НА ВОПРОС СТЕЙМАНА	68
КОНТРЫ НА КЮБИДЫ.....	68
КОНТРЫ ОТВЕТОВ НА БЛЭКВУД	68
КОНТРЫ ШЛЕМОВЫХ КОНТРАКТОВ.....	69
КОНТРЫ ШЛЕМОВЫХ КОНТРАКТОВ: НЕКОТОРЫЕ СЛОЖНЫЕ СИТУАЦИИ.....	72
КОНТРЫ НА ДОБРОВОЛЬНО ПОСТАВЛЕННЫЕ КОЗЫРНЫЕ ГЕЙМЫ	72
УПРАЖНЕНИЯ	73
Глава 8. ЗАЯВКИ, УКАЗЫВАЮЩИЕ ИЛИ ОТКЛОНЯЮЩИЕ ХОД.....	76
ЗАЯВКИ ДЛЯ УКАЗАНИЯ ХОДА.....	76
ЗАЯВКИ, ОТКЛОНЯЮЩИЕ ХОД.....	78
УПРАЖНЕНИЯ	79
Глава 9. АТАКА ЭКСПЕРТОВ	81
БЛЕФ В АТАКЕ.....	81
НЕОБЫЧНЫЕ ФИГУРНЫЕ АТАКИ	85
ВЫХОД ИЗ-ПОД ТУЗА ПРОТИВ КОЗЫРНОГО КОНТРАКТА	86
АТАКА ПО КОММУНИКАЦИЯМ	87
ТУРНИРНЫЕ РЕКОМЕНДАЦИИ.....	87
УПРАЖНЕНИЯ	89
Глава 10. ЗАЛ СЛАВЫ ПЕРВЫХ ХОДОВ	90
Приложение. НОВЕЙШИЕ КОНВЕНЦИИ ПЕРВОГО ХОДА	95
Ход младшей из 3 фосок	95
Мад.....	96
Ход Тузом с Тузом-Королем	96
Ходы Русинова.....	97
Журнальные Ходы.....	98
ДРУГИЕ КОНВЕНЦИИ.....	100

Весь нижеприведенный текст подготовил Дмитрий Шалыбков. Текст был частично откорректирован Сергеем Шкуратором.

ВВЕДЕНИЕ

Боб Ивен - молодой человек, ещё не решивший, какая из его многочисленных способностей принесёт ему успех. Он - ассистент профессора психологии Нью-Йорского университета, соавтор монографии "Тестирование и профессиональное использование". В 1965г. он стажировался в университете штата Иллинойс и в период своей студенческой жизни выиграл два национальных межвузовских чемпионата по бриджу.

Вскоре Ивен привлек внимание специалистов, как один из самых одарённых молодых бриджистов. Он также написал несколько статей для бриджевых журналов и регулярно снабжал их оригинальными головоломками.

Некоторое пренебрежение маститых авторов к подробному освещению столь важного предмета, как первый ход, позволило Ивену завоевать приоритет в этой области. В результате его работы появилась прекрасная книга, и мы уверены в её успехе у читателей.

Ричард Л. Фрей

Глава 1. ОЦЕНИТЕ ВАШИ ПЕРВЫЕ ХОДЫ

Мой приятель недавно окончил изучение своей первой бриджевой книги. Как обычно бывает, он, переполненный новой информацией, захотел, как можно скорее применить ее на практике. Немного времени потребовалось, чтобы найти еще трех любителей потасовать и раздать карты, и игра началась.

Я подошел во время первой сдачи и уселся рядом с приятелем, готовый помочь ему советом в трудных ситуациях. В первой сдаче рука приятеля выглядела так:

♠ 1096 ♥ B8632 ♦ 1098 ♣ 74

Конечно это не тот сорт руки, который заставляет болельщика нервно ерзать на стуле. Оппонент справа открыл 1БК. Мой друг спасовал, а оппонент слева поднял до 3БК, заканчивая торговлю.

Явно довольный тем, что противники не заказали большой шлем приятель без секундного обдумывания, выходит 3♥. "Здесь нет проблем, - шепчет он мне. - Четвертой сверху из своей сильнейшей и длиннейшей масти. Так рекомендует бриджевая книга". Я не успел возразить, как противник выложил карты на стол, и игра продолжалась. Ниже приводится полный расклад:

	♠ B43	
	♥ D103	
	♦ DV	
	♣ T10965	
♠ 1096		♠ KД72
♥ B8642		♥ T5
♦ 1098		♦ 6532
♣ 74		♣ K82
	♠ T85	
	♥ K97	
	♦ ТК74	
	♣ ДВ3	

Е забирает Т и возвращает черву. После этого S отдает еще только одну взятку на ♣К. Мне хотелось вставить пару слов по поводу результата, но приятель уже успел раздать

следующую колоду, посмотрел в свои карты и спасовал. Счастье в тот день ему определенно не улыбалось, ибо он поднял:

♠ 74 ♥ 9652 ♦ 5432 ♣ K104

Оппонент слева открыл одной бубной, и противники, не теряя времени, достигли гейма после торговли:

W	N	E	S
пас	1♦	пас	1♠
пас	3♦	пас	3♠
пас	4♠		

Здесь первый ход представлял чуть большую трудность. Было видно, что приятель колеблется. Он брался то за одну, то за другую карту, и я слышал, как он бормочет себе под нос: "Никогда не ходи от короля" и "Не ходи в масть противника".

Вдруг лицо его просветлело, он принял решение: "Когда ты в сомнении, атакуй козырем" - шепнул он мне и вышел 7♠. К несчастью этот шедевр мудрости почерпнутый из бриджевой книги, не годился в данном случае.

	♠ ТВ	
	♥ ТК	
	♦ КДВ986	
	♣ 982	
♠ 74		♠ K62
♥ 9652		♥ Д1084
♦ 5432		♦ Т10
♣ K104		♣ Д763
	♠ Д109853	
	♥ В73	
	♦ 7	
	♣ ТВ5	

S задумался. Но вот он убил Т и ответил ♦К. Е убил Т, но контракт уже был вне опасности. Ответ трефой: S убил Т, перешел червой на стол, снес трефу на ♦Д, затем продолжил валетом бубен.

Е нашел лучшую защиту, убивая малым козырем, но S просто надбил, вернулся червой на стол и снес последнюю трефу на ♦9. Убьет Е или нет - S выиграет с одной лишней. Оппоненты записали себе гейм и роббер, а мой друг начал жаловаться на судьбу, постоянно посылающую ему плохие карты.

Тут уж я не мог оставаться в стороне: "Ваши карты действительно были неважными, но Ваши первые ходы были просто ужасны. В первой сдаче ход с 10 пик разрушает контракт, ибо немедленно утверждает для защиты три взятки в пиках. S вынужден идти на импас ♣К, ибо у него только 8 взятков, следовательно, ♣К и ♥Т Вашего партнера довершают разрушение контракта".

Моя аудитория без особой радости выслушала столь эрудированную лекцию, но я безжалостно продолжал: "Во второй сдаче Вы могли спасти положение, выходя ♣4 вместо козыря. Разыгрывающий забирает даму Е тузом и ходит бубной, но Е бьет и отвечает трефой, позволяя вам взять в ней две взятки. Король пик возьмет кладущую взятку".

"К счастью, - продолжал я - у меня написана книга об открывающих ходах, и я буду рад объяснить вам ..."

Продолжить мне не удалось. Двое из участников поднялись с мест, проводили меня довольно вежливо и ласково к двери и покинули за ней. Дверь тихо затворилась, игроки

вернулись к своей игре, а я остался снаружи, размышляя об особенностях бриджевых игроков вообще и моих приятелей в частности.

ВАЖНОСТЬ ПЕРВОГО ХОДА

Ошибки, допущенные моим приятелем, весьма характерны и заслуживают внимательного рассмотрения. Дело даже не в ошибочном выборе масти хода (об этом мы поговорим в следующих главах), общая оценка ситуации была ложной. Мой друг подошел к проблеме первого хода совершенно бездумно и расправился с ней с максимальной скоростью. Он, очевидно, не мог себе представить, что проблема первого хода представляет собой один из избраннейших и интереснейших аспектов бриджевой игры. Когда вы размышляете над первым ходом, вы часто находитесь в ситуации детектива, подобного Шерлоку Холмсу. Вы собираете и оцениваете различные ключевые моменты, привлекаете дедуктивный метод в поисках лучшего решения. Вам не обязательно иметь хорошие карты для нахождения правильного выхода. Заметьте, что мой друг, несмотря на коллекцию фосок, мог дважды стать героем дня.

Те из нас, которые не спешат сетовать на свою несчастную судьбу, часто находят бридж весьма привлекательным, даже получив очень плохие карты!

Открывающие ходы могут стать источником постоянного дохода (или потерь). Примеры частичных контрактов, геймов, и даже шлемов, которые были разрушены (или выполнены) в результате первого хода, столь же часты, сколь и обычны, а число выигранных (или потерянных) очков огромно. Из-за своих двух ходов мой приятель проиграл 1100 очков, вместо того, чтобы записать себе дважды по 50.

Конечно, первый ход не является решающим элементом во всех играемых вами сдачах. Некоторые контракты стопроцентны, другие не выигрываются независимо от хода. Однако, если вы не отнесетесь с достаточной серьезностью к этому первому шагу успешной защиты, вы очень много потеряете в своем совершенствовании. Даже если первый ход и не ведет к немедленному разрушению контракта, он часто является настолько существенным, что без него дальнейшая успешная защита невозможна. Равным образом, плохой первый ход создает для защиты дополнительные и порою неразрешимые проблемы.

Если вы хороший специалист по первым ходам, то безусловно замечали как много теряется от пренебрежения к этой фазе игры. Множество книг написано по торговле, розыгрышу, висту, но редко попадаетея книга, посвятившая более нескольких страниц, в лучшем случае отдельную главу открывающим ходам, а этого совершенно недостаточно даже для изложения основных идей, не говоря уже о технике. Необходимо проникнуться важностью этой проблемы и затратить время для выработки у себя определенных навыков в этом элементе.

КАКОВЫ ВАШИ ПЕРВЫЕ ХОДЫ?

Эта книга не учит вас находить выигрывающий первый ход в каждом случае - такая задача не по плечу и крупнейшим экспертам.

В ней будет показано, как находить грамотный первый ход почаще, и как научиться отказываться от первого хода, который явно выгоден противнику.

Возможно вы уже возмущены, считая все вышесказанное чистой рекламой, которой по горло сыто современное общество. Тогда давайте поставим опыт: нижеследующие сдачи взяты из игры и иллюстрируют некоторые важные ситуации. Каждая сдача и соответствующие ей принципы обсуждаются в последующих главах книги. В каждой сдаче ваша главнейшая цель - разрушить указанный контракт. Поэтому оценка вашего первого хода дается в соответствующих очках. Для простоты мы считаем, что во всех сдачах (кроме 3) никто не в зоне и вы W. Задачи расположены в порядке возрастающей трудности.

Вы имеете :

1. N E S W

6

			1БК	пас	♠ T2	♥ T63	♦ T85	♣ 65432
	3БК	пас	пас	пас				
2.	N	E	S	W	♠ 82	♥ T106432	♦ 97	♣ КДВ
			1БК	2♥				
	3♥	пас	3♠	пас				
	4♠	пас	пас	пас				
3.	N	E	S	W	♠ ТК106	♥ 2	♦ ДВ108	♣ КД85
			1♥	К				
	(NS в зоне)							
4.	N	E	S	W	♠ 109843	♥ 875	♦ T6	♣ Д62
			1♥	пас				
	2♦	пас	3♦	пас				
	3♥	пас	4БК	пас				
	5♦	пас	6♥					
5.	N	E	S	W	♠ 10987	♥ КВ5	♦ 9762	♣ 93
			1БК	пас				
	3БК	К						
6.	N	E	S	W	♠ 987	♥ 6	♦ 876432	♣ КДВ
			1♦	пас				
	3♥	пас	4БК	пас				
	5♥	пас	6♥	пас				
	пас	К						
7.	N	E	S	W	♠ 753	♥ 972	♦ ТВ102	♣ КДВ
			1♠	пас				
	2♠	пас	пас	пас				
8.	N	E	S	W	♠ 863	♥ ТКД2	♦ Д10863	♣ 7
			1♥	пас				
	2♣	пас	3♣	пас				
	3♥	пас	4♥	пас				
9.	N	E	S	W	♠ К4	♥ ДВ1098	♦ КВ4	♣ 732
			1♠	пас				
	2♣	пас	3♣	пас				
	3♥	пас	3♠	пас				
	4♠							
10.	N	E	S	W	♠ 52	♥ Д62	♦ 8632	♣ 9864
			1♥	1♠				
	2БК	пас	4♠	пас				
11.	N	E	S	W	♠ К83	♥ КДВ32	♦ 1085	♣ В7
			1♥	пас				
	1♠	пас	3БК					
12.	N	E	S	W	♠ T53	♥ 10976	♦ 4	♣ ДВ1085
			1♦	пас				

	1♠	2♥	2♠	3♥				
	4♠							
13.	N	E	S	W				
				пас	♠ В875	♥ 843	♦ В43	♣ Т96
	1♦	пас	1♠	пас				
	3♦	пас	3БК					
14.	N	E	S	W				
	1♦	пас	2♣	пас	♠ ТК52	♥ 763	♦ Т52	♣ К52
	2♦	пас	3БК					
15.	N	E	S	W				
	1♠	пас	3♦	пас	♠ К6	♥ 963	♦ В642	♣ 8763
	4♠	пас	4БК	пас				
	5♥	пас	5БК	пас				
	6♦	пас	7БК					

РЕШЕНИЯ:

№.	Правильная атака	Результат	Результат при любой другой атаке	№. главы
1.	♣3	50	-420	4
2.	♣К	50	-420	5
3.	♥2	500	-160	5
4.	♣2	50	-980	6
5.	♣9	100	-550	7
6.	♦2	100	-1210	7
7.	♠5	50	-110	5
8.	♦6	50	-420	5
9.	♦4	50	-420	2
10.	♥Д	50	-420	5
11.	♥2 или ♥3	50	-400	2
12.	♦4	50	-420	8
13.	♣Т или ♥8	100 (50)	-430	
	(♥8 должна разрушить контракт, но дает партнеру больше шансов ошибиться)			
14.	♠5	50	-400	9

Ну, и как? Максимум: 1400, минимум: -8290. Согласны, что многое зависит от первого хода? Если у вас возникли трудности и вы прошли испытание с отрицательным балансом, не расстраивайтесь! Прочтя эту книгу, вы сможете находить правильные решения в подобных, кстати обычных, ситуациях к своей выгоде и удовольствию. ЖЕЛАЕМ УДАЧИ!

Глава 2. ХЛОПОТЫ С ТАБЛИЦАМИ

Существует множество мифов, которые пользуются доверием публики, несмотря на полную несостоятельность. Многие бриджисты заблуждаются, считая, что важнейшие принципы, касающиеся первого хода, могут быть сведены в специальную таблицу. Ничего подобного. Полезность таблицы ограничена, и она выполняет следующие функции:

- 1) Таблица может подсказать, какой картой нужно выйти из выбранной вами масти. Если за столом появится добрая фея и посоветует вам выйти в ♠ от ДВ105 против контракта 4♠, таблица скажет, что нужно атаковать Д. В случае отсутствия феи вопрос о масти атаки придется решать вам. Тут уж не поможет и не может помочь ни одна таблица.
- 2) При прочих равных условиях таблица может указать вам лучший ход, но, к сожалению, часто случается так, что "прочие не равны".

Слепая вера в таблицу приводит к катастрофическим результатам. Например, атака из плотной масти. Безусловно, верна в ситуации:

♠ 75		N	E	S	W
♥ 10972				1БК	пас
♦ В74		ЗБК			
♣ ТКД2					
♠ ДВ1098	♠ 642				
♥ ТК	♥ 8643				
♦ Д8632	♦ 9				
♣ 8	♣ В9753				
	♠ ТК3				
	♥ ДВ5				
	♦ ТК105				
	♣ 1064				

Если W атакует в ♦, то S берет взятку и выходит в ♥. W забирает, но уже поздно переключаться на ♠, т.к. S, приняв взятку, выбьет последнюю старшую ♥. Первый ход не помешал S, и он легко выполняет контракт. Однако при атаке в ♠ он остается без одной, т.к. приняв взятку в одной из красных мастей, W пробивает ♠ и S не может взять девятую взятку, не позволив W отобрать две ♥ и три ♠. В этой сдаче таблица себя оправдала.

Но, что сказать о такой руке?

♠ Д8		N	E	S	W
♥ ТК63				1♠	пас
♦ 953		2♣	пас	3♣	пас
♣ К1085		3♥	пас	3♠	пас
♠ К4	♠ 7652	4♠			
♥ ДВ1098	♥ 542				
♦ КВ4	♦ ТД85				
♣ 732	♣ 96				

♠ ТВ1093
 ♥ 7
 ♦ 1062
 ♣ ТДВ4

Если W полностью полагается на таблицы, он решит, что атака из-под короля равносильна ереси, а ход из плотной секвенции является ключом к победе. Поэтому он выйдет ♥Д, а S радостно приняв ♥Т, радостно снесет теряемую ♦ на ♥К. Затем проимпасирует ♠. S не беспокоится, что импас не идет. Контракт он уже выиграл.

Все сложится иначе при первом ходе в бубну. Защита быстро возьмет 3♦ и контракт будет проигран. W, кстати, обязан был выйти в ♦, ибо он присутствовал при такой беседе N и S:

S: У меня есть открытие и ♠. (1♠)
 N: Отлично, у меня минимум 11 очков и минимум 4♣. (2♣)
 S: У меня тоже есть ♣, но минимум в очках. (3♣)
 N: У меня есть сила в ♥. Как насчет 4♥ или 3БК? (3♥)
 S: У меня нет поддержки в ♥ и задержки в неназванной масти, однако ♠ довольно крепкая. (3♠)
 N: Думаю, лучше поддержать тебя с дублетом. У меня также нет держки ♦, а 5♣, мне кажется, слишком высоко. (4♠)
 S: Ладно, попытаем счастья здесь.

Не все ясно (например, N мог иметь лучшую поддержку в ♠), но если W слушал, он мог понять, что противники слабы в ♦. Если бы торговля шла 1♠-3♠-4♠, ключа к разгадке не было бы и ход в ♥ был бы предпочтительней.

Атака из масти с 4 старшими фигурами рекомендуется любой таблицей, но даже она может привести к плохим результатам.

♠ ТК86	N	S
♥ 52	1♥	1♠
♦ В1032	1БК	2БК
♣ ДВ10		
♠ 72	♠ Д1095	
♥ ТКДВ9	♥ 7	
♦ 97	♦ Т654	
♣ 9754	♣ 8632	
♠ В43		
♥ 108643		
♦ КД8		
♣ ТК		

W может забрать 4♥, если ему так хочется, но S возьмет пятую, выбьет ♦Т у Е и возьмет все остальные взятки. Даже одна взятка в ♥ окажется фатальной для защиты. Если, однако, W выйдет в любую другую масть, S в опасности. Он должен ходить в ♦ для выработки масти, но Е примет ♦Т и ответит в ♥, позволяя W взять 5♥ и посадить контракт.

Приведенная рука довольно необычна, а атака из длинной масти часто оказывается успешной. Это иллюстрация того, что слепое пользование правилом не доводит до добра. Открытие S должно было побудить W к необычным действиям. Оно не могло быть основано на фигурах в этой масти и, следовательно, S компенсирует это некоторой длиной. Если W войдет в роль детектива, он поймет необходимость

выхода в другую масть и позволит партнеру вырезать ♥. Разумеется, S мог не иметь ♥10, но, поскольку червей у него больше, чем у E и N, вероятность, что эта критическая карта у него, выше. А что, если E не может взять взятки? Тогда контракт есть независимо от выхода. Существует множество намеков такого рода, которые вы можете расшифровать, и именно это придает первым ходам их очаровательные свойства. Как мы увидим позже, ключ к решению можно найти в торговле противников, торговле партнера, в ваших картах (все 13, а не только карты данной масти). Разумеется, вы не станете искать дикую атаку с любой рукой. Экстремизм – такой же порок, как и слепое доверие к таблице.

Перед тем как пытаться улучшить свои детективные способности, вы должны выработать четкое представление, как ходить из уже выбранной вами масти. В этом вопросе таблица может вам помочь. И все-таки, поскольку попытки усвоить большое количество информации без понимания основных принципов – плохой способ узнать что-либо (и не слишком приятный), изучите вначале общие принципы.

ЗАМЕЧАНИЕ: Чтобы избежать громоздкости, "x" используется здесь для обозначения карт ниже 10. Иногда, однако, присутствие 9, 8 или 7 будет влиять на выбор карты хода. Будьте внимательны. Например, выход от D1072 – 2 (Dxxx), а от D1095 – 10 (D109x).

ВЫБОР КАРТЫ ХОДА

Карта, которую вы выбрали для первого хода, служит двум важным целям. Первая – наиболее очевидная – разрушить контракт. Вторая, не менее важная, – дать партнеру информацию о вашей карте, чтобы его вист (и в первой взятке, и в дальнейшем) был бы как можно более четок.

Таблица первых ходов была составлена с учетом этих целей. Она не может дать совет на все случаи жизни, т.к. время от времени возникают необычные ситуации, требующие необычных действий. Но чаще выбор карты, указанной в таблице будет правильным. Чтобы увидеть, как эти две цели согласуются с атаками, рекомендуемыми таблицей, давайте исследуем некоторые выходы в деталях.

ХОД ИЗ ДУБЛЕТА

Если вы выбираете ход из масти, в которой имеете две маленькие карты (например, 73), вы заранее предполагаете, что вероятность получить взятку на эти карты ничтожна. Таким образом, самое важное – дать информацию партнеру. Чтобы он мог отличить дублет от более длинной масти, вы должны выйти старшей.

Когда вы затем покажете (на сноте или при ходе) младшую, партнер будет знать, что у вас дублет. Со сравнительно длинной мастью вы будете стараться удержать старшие карты до того момента, когда у партнера этой масти не останется и вам придется сражаться в одиночку. Таким образом, разумная стратегия (и ее придерживается большинство игроков) – атаковать старшими картами из коротких мастей без фигур и младшими из длинных мастей. Ход старшей хорош, когда вы хотите подыграть взятку партнеру (вырезать противников) и имеете в масти старшую фигуру. Например:

	K95	
D6		TV1074
	832 – разыгрывающий	

Если вы решили ходить в эту масть (возможно, партнер назвал ее в торговле) и выбрали для атаки 6 – защита в трудном положении. Если

от болвана малая, партнер, конечно, получит взятку на свою 10, но не сможет продолжить масть, не подыграв противникам взятку. Даже, если от болвана К, от партнера Т, ваша Д возьмет следующую взятку в этой масти и партнер должен иметь побочный прием, чтобы выбрать эту масть. Ход же Д решает все проблемы.

ХОД ИЗ ТРЕХКАРТОЧНОЙ МАСТИ

Эксперты расходятся во мнениях о ходе от трех фосок, таких, как: 8,4,2. Наиболее широко используемый метод, который обычно рассматривается, как стандартный - ход старшей картой (другой метод рассматривается ниже). Это может привести к ошибке, поскольку партнер вправе подумать, что у вас дублет. Но полное понимание при первом ходе невозможно, а старшая карта во всяком случае информирует о том, что у вас нет онера в масти. Рассмотрим, как ход со старшей помогает решить сложную проблему:

	♠ ТКДВ	
	♥ Д63	
	♦ 743	
	♣ 1053	
♠ 8432		♠ 10965
♥ 952		♥ 74
♦ ТД6		♦ В1095
♣ 842		♣ Т96
	♠ 7	
	♥ ТКВ108	
	♦ К85	
	♣ КДВ7	

С играет 4♥, и поскольку N называл ♠, W выбирает ход в ♣. Он вышел ♣8, Е решил, что он должен искать взятки в другой масти, и раз уж на ♠ болвана S может снести свои потери, надо действовать быстро. Поэтому Е берет ♣Т и отвечает ♦В. Защита берет 3♦ и разрушает контракт. При любом другом ответе S снесет ♦ на ♠ и сделает 12 взятков. Возможно, вы думаете, что Е будет также защищаться, если W выйдет ♣2. Вряд ли, ибо полный расклад может быть:

	♠ ТКДВ	
	♥ Д63	
	♦ 743	
	♣ 1053	
♠ 8432		♠ 10965
♥ 95		♥ 74
♦ Т65		♦ В1092
♣ КВ42		♣ Т96
	♠ 7	
	♥ ТКВ1082	
	♦ КД8	
	♣ Д87	

Против контракта 4♥ W вышел ♣2. Если теперь Е возьмет ♣Т и выйдет ♦В, то S перебьет ♦Д и выиграет контракт. Защита не может взять больше 3 взятков до того, как S снесет потерю в ♣ на ♠ болвана. Если же Е ответит в ♠, то 3 ♠ и ♦Т разрушат контракт. Е не всегда может найти правильное решение в такой ситуации. В первом примере W мог

иметь в ♣ К, В, 8 и Т без Д в ♦. В этом случае для подсада необходим ход в ♣. Ни один метод первого хода не выигрывает во всех случаях (иначе не было бы разногласий о лучшем методе), но 8 редко бывает младшей картой W.

Аналогично во 2 примере W мог иметь ♦Т, ♦Д и ♣К без ♣В, что делает ответ в ♦ необходимым для подсада. Во всяком случае, если W вышел малой, он скорее всего имеет онера в масти и знание этого факта помогает E принять правильное решение.

Вы можете помочь партнеру определить, дублет это или триплет, на втором круге масти. Если вы вышли старшей из 842, продолжите 4. Не увидев 2, партнер поймет, что у вас триплет. Если вы ходили из 82, партнер, увидев 2, поймет, что у вас дублет.

Таблица говорит, что ход малой из 3 карт указывает фигуру. И все же не ходите малой из мастей с двумя соприкасающимися фигурами. Масти с КД3, ДВ5, В107, 1094 достаточно сильны, и вы можете выйти с фигуры (обычно старшей). Как исключение от ТК3 ходят К. Это дает партнеру возможность отличить неприкрытого Т от ТК (конвенция, устраняющая неоднозначность выхода К из КД или ТК, описывается ниже).

Атака малой из-под Т опасна в козырных контрактах, т.к. на одной из рук врага м.б. синглет и защита может потерять взятку. Даже если это не так, ход из-под Т может ввести в заблуждение партнера. Поэтому ход из-под Т используется в крайних случаях.

ХОД ИЗ ЧЕТЫРЕХКАРТОЧНОЙ МАСТИ

С 4 фосками у вас есть выбор. Если вы ходите младшей и партнер знает, что у вас нет старшей фигуры в этой масти (допустим, все они у него и болвана), он поймет, что у вас минимум 4 фоски, т.к. вы вышли бы старшей из более короткой масти. Это может быть полезным в следующей ситуации:

	ДВ86	
9542		ТК107
	3	

Например, это ♦, а S играет 6♠. Если вы выйдете с 2, со стола Д, партнер убьет К. Затем он поменяет масть хода, т.к. знает, что у вас 4 фоски и значит у S – синглет. (2 м.б. синглетом, но партнер обычно может понять из торговли и карт стола, имеете вы 1 или 4 карты).

Если вы выйдете с 9, то партнер может попытаться разрушить контракт вторым ходом в ♦ и отыграет взятку на столе. S сможет снести потерю с руки на ♦ стола. К несчастью, ситуация редко бывает так проста. Если вы вышли младшей картой и партнер не видит всех фигур, он может решить, что у вас одна из них и продолжить в эту масть, когда перемена масти была бы предпочтительней.

Ситуация аналогична рассмотренной выше, когда выход старшей из 3 заставляет партнера отказаться от продолжения. Таким образом, таблица не решит для вас эту проблему. Если важно позволить партнеру посчитать масть – ходите малой. Если нужно передать информацию о слабости – ходите старшей (некоторые эксперты атакуют второй по силе, считая, что старшая карта может взять взятку позже, если не будет потрачена на первом ходу).

Мы рассмотрим несколько примеров в последующих главах. С четверкой с одной или двумя старшими фигурами ход младшей обычно лучший. Возможное исключение возникает иногда в случае ДВ42.

Против козырного контракта рекомендуется ход Д. Однако ход малой превосходит во многих ситуациях.

	9753	
ДВ42		К8
	Т106	

Партнер не может разблокироваться К на ход Д и вынужден играть малой. S берет Т, и масть заблокирована. Ход малой позволяет быстро забрать 2 взятки, если имеется хотя бы один побочный вход. Полный расклад может быть:

	♠ 9753	
	♥ Д742	
	♦ КДВ	
	♣ ДВ	
♠ ДВ42		♠ К8
♥ 103		♥ 98
♦ Т952		♦ 8643
♣ 874		♣ Т10965
	♠ Т106	
	♥ ТКВ63	
	♦ 107	
	♣ К32	

Играя 4♥, S убьет ♠Д Т и выбьет ♦Т. W ходит ♠ к ♠К партнера, но не может получить ход обратно, а S выигрывает контракт, снося ♠ на старшую ♦. Ход малой ♠ разрушает контракт без всяких трудностей – 2♠, ♦Т, ♣Т.

Ход с малой из этой секвенции также хорош, если партнер имеет вторую 10. Если у партнера и К, и 10, то нет большой разницы, какой картой вы пойдете. Ход малой доставит неудобство при Т10 у партнера за королем стола, но зато он лучше в такой ситуации:

	Т1053	
ДВ42		96
	К87	

Если W будет атаковать Д, S возьмет К, а затем проимпасирует В. После атаки малой S, возможно, положит со стола малую, либо по легкомыслию, либо в расчете, что W атаковал из-под Д9 или В9.

Набор карт типа Д1092, КВ103, К1095 и ТВ103 называется внутренней секвенцией. Здесь наиболее правильный выход второй по старшинству:

	В74	
Д1095		К32
	Т86	

Если S ходит 5 и со стола малая, E вынужден ставить К, а S возьмет в этой масти 2 взятки. Поменяйте местами 8 и 3 – снова E может положить К из боязни дать S темп и несуществующую взятку (против БК контракта W мог выйти из ТД95). Если же W атакует 10, проблемы E минимальны. Он только не знает, старшая ли это карта или старшая из внутренней секвенции. Как и для трехкарточной масти,

старшей ходим от полной, либо почти полной секвенции (из ТК ходим К). Смысл хода В из В1096 – не дать врагу взятку на 8 либо убереечь Т или К партнера. С В1042, однако, фигурный выход проигрывает в стратегическом отношении. Если вы даже и удалите все старшие фигуры, 2/3 вашего актива составят 4 и 2, т.е. шансы на взятки в этой масти резко упадут. Здесь лучше атаковать малой, оставляя свои фигуры в резерве. Если же партнер не может помочь в этой масти, значит, не судьба, ибо любой ход давал тот же результат. Тем не менее, из КД86 против козырных контрактов вы должны ходить К. Этот ход быстро утвердит для вашей линии хотя бы одну взятку (если у противников нет в этой масти синглета). Аналогично из ТКхх против мастевого контракта нужно пойти К, а не малой.

Враг будет торжествовать самым мерзким образом, если он возьмет взятку, а затем убьет ваших ТК. Вы же должны остерегаться столь ощутимых ударов.

АТАКА ИЗ ПЯТИКАРТОЧНЫХ И БОЛЕЕ ДЛИННЫХ МАСТЕЙ

Первый ход против козырных контрактов делается по тем же принципам, что и для 4-карточной масти. Имея 5 фосок, ходите 4 сверху, если хотите дать возможность партнеру считать. Когда вы впоследствии сыграете самой малой, партнер поймет, что в этой масти у вас было 5 карт.

С мастью типа 986432 атакуйте 4, а затем кладите 3. Партнер не увидит 2 и сделает выводы о длине масти. С другой стороны, если вы чувствуете, что партнеру важнее знать об отсутствии в этой масти фигур, ходите старшей (или возможно второй сверху). С одной фигурой или с двумя несмежными фигурами ходите 4 сверху, от полной, либо почти полной секвенции ходите старшей (от ТК ходите К), от внутренней секвенции ходите старшей картой секвенции. Если вам надо атаковать из масти типа КД432, то ход К будет еще важнее, чем в предыдущей главе. Чем длиннее у вас масть, тем меньше карт может быть у оппонентов и тем серьезнее угроза убиток. По той же причине от ДВ8654 предпочтителен выход Д, а от В106532 – В.

Против бескозырных контрактов – другое дело. Здесь главная цель – отработать взятки в длинной масти. Если ваша масть недостаточно плотная, то необходима помощь партнера. Если вы длинны в масти, то он, скорее всего, короток, поэтому логично ходить с малой во избежание встречи ваших фигур и выработки взятки на фоски врага. Следовательно, нужно иметь достаточно крепкую масть, чтобы отказаться от обычного хода четвертой сверху.

Если масть называлась оппонентом, значит, он имеет в ней минимум 4 карты (ненатуральные заявки в расчет не принимаются), то есть вы должны ходить 4 сверху даже от очень сильной масти (в особенности если масть называл противник справа). Например:

	64	
ТКД53		В7
	10982	

Ход К заблокирует масть, а малой – позволит забрать 5 первых взяток. Замените В партнера на любую карту S и ход малой снова правильный, ибо он вырабатывает вам 4 взятку, сохраняя масть у партнера, что жизненно важно, если к вам нет других верных приемов.

Аналогично с КДВ32 вы должны атаковать 3, если эта масть называлась справа (напоминаем: мы считаем, что вы твердо выбрали эту масть для атаки).

	75	
КДВ32		109

Т864

Здесь выход малой существенно предохраняет от заблокирования.

♠ В9542		N	E	S	W
♥ 54				1♥	пас
♦ ДВ7		1♠	пас	ЗБК	пас
♣ Д86					
♠ К83		♠ Т7			
♥ КДВ32		♥ 76			
♦ 1085		♦ 9643			
♣ В7		♣ 109542			
	♠ Д106				
	♥ Т1098				
	♦ ТК2				
	♣ ТК3				

Контракт 4♠ лучше, однако только точнейший вист разрушает ЗБК. Если W атакует ♥К, S пустит и защита будет обезоружена. W может продолжить ♥Д, но S убьет ♥Т и разыграет ♠. W не имеет приемов для реализации ♥, и партнер не в силах ему помочь. Если W начал с ♥3, S может радоваться приобретению взятки на ♥8, но эта радость будет недолгой. Если он имеет чутье, то должен перейти на стол по ♣ или ♦ и выйти в ♠, заманивая E в ловушку. E же должен сразу ударить ♠Т и ответить ♥, сохраняя прием в ♠ к ♥ у W. Поскольку без ♠ S не может взять 9 взяток, последнее слово будет за защитой.

Заметим, что если бы ♥ не была бы названа в торговле, W не имел бы оснований класть одному из врагов 4♥. В этом случае логично атаковать с ♥К, страхуясь от Т и 10 ♥ на линии N-S, причем не более чем в триплетах.

Интересные вещи могут произойти и в такой ситуации:

	К3	
ДВ1054		Т6
	9872	

S, имея, очевидно, крепкие нервы, назвал в торговле столь гнилую масть. Ход ♠Д создает ему взятку после выхода К и Т. При атаке малой W может обеспечить своей линии 5 взяток, ибо правильной игрой S будет К со стола (из расчета, что Т у W).

	Д4	
В10963		К5
	Т872	

В этом случае масть S посolidнее, но он также получит дополнительную держку, если вы пойдете В. После хода ♠6 только ясновидец не положит со стола Д, и N-S возьмут лишь одну взятку. Подобное исследование можно провести с любыми наборами карт, и вы убедитесь, что ход 4-й по силе будет лучшим, когда масть называлась справа от вас. Тем не менее, такая атака из масти, содержащей 3 фигуры, может легко образовать разыгрывающему лишнюю взятку, если никто из противников не имеет 4 карты в масти. Остерегайтесь этого!

K43
 ДВ1052 Т87
 96

Если вы атакуете 5, а со стола малая, S берет в этой масти взятку, чего не может произойти после атаки ♠Д.

 K43
 ДВ1052 87
 Т96

Здесь выход с 5 дает S три взятки вместо 2, принадлежащих ему по праву.

 Д52
 В10963 К74
 Т8

Ход 6 дает противникам 2 взятки (со стола малая), ход с В дает 1 взятку. Здесь ваша 4 карта – форта, ибо никто из противников не имеет более триплета. В случае же, если масть называлась противником в торговле и похоже, что он имеет в ней 4 карты, ваша 4 сверху будет противостоять старшей фоске разыгрывающего и имеет мало шансов на успех. В этом случае лучше положиться на помощь партнера или на ошибку разыгрывающего.

Вы не всегда будете знать, имеет ли противник 4 карты в масти. Он может назвать триплет и скрыть четверку. В этом случае вы должны просто угадать. Тем не менее вы добьетесь больших успехов, чем игрок, слепо атакующий фигурой в любом случае. Конечно, если ваша масть такова, что наверняка сможет противостоять даже 4 противника – ДВ985, ДВ1092, КВ1094, КД1092 – то всеми экспертами будет одобрен выход старшей картой, либо старшей из внутренней секвенции. Здесь ваша 4 карта довольно солидна, и вы имеете право на агрессивность. Не забывайте также о главной цели защиты в каждом конкретном случае. Однажды я видел, как из руки:

♠ 86 ♥ Т73 ♦ КД842 ♣ 974

был сделан против БК контракта ужасный ход ♦К. Вы удивлены? Простите, я забыл сказать, что контракт был 6БК. Вход ♦4 хорош против 3БК (если, конечно, партнер не называл ♥, а противник ♦), но против 6БК вам же нужны лишь 2 взятки, а не 5! Здесь, очевидно, хорош ход ♦К. Если разыгрывающему нужна хотя бы одна взятка в ♥, вы добьетесь победы. Аналогично, если враг стоит в 4БК, атакуйте ♣К из:

♠ 753 ♥ 84 ♦ ТК2 ♣ КДВ32

даже если ♣ называли противники. Дискуссия по каждому пункту таблицы была бы очень утомительна. Поэтому я призываю запомнить основные принципы. Тогда вы сможете найти правильное решение в большинстве случаев.

Я хочу только особо остановиться на атаке из ТКВ103 против БК. Мне очень хочется порекомендовать вам конвенцию: ход Т против БК

контракта требует от партнера сбросить фигуру, если таковая имеется, либо просигнализировать количество. Этот простой прием может принести большую выгоду:

	865	
ТКВ103	?	
	?	

Вы атаковали Т, партнер дал 7, а S 4. У партнера нет Д, ведь он снес бы ее. Старшая фоска указывает на четное число карт (синглет маловероятен т.к. не видно 2 и, если S не блефует, она у партнера). У партнера нет 4 карт т.к. тогда у него была бы Д. Следовательно их у него 2, а у S Д94 и нужно воздержаться от второго круга. Если бы партнер сбросил 2, а S 4, то если 2 не синглет, у партнера считалось бы нечетное число карт (очевидно 3) и вы могли бы смело продолжать К. Если 2 – синглет, то партнер все равно не сможет прорезать, и продолжение К снова логично. Если партнер сбросит Д, все проблемы будут исчерпаны и останется только добрать свои взятки.

Использование этой конвенции выведет вас на верный путь. Промахи же почти невозможны. Конечно, вы не должны ходить от длинной масти Т, если не хотите сноса фигуры партнером. С другой стороны, партнер не должен слепо следовать конвенции. Если вы атаковали Т, а у него в этой масти K9864, он должен понять, что вы скорее всего пытаетесь разработать масть типа T73. Его правильная игра – поощрить 9. Обычно торговля и карты стола исчерпывающе говорят ему, от короткой или от длинной масти вы атакуете.

АТАКА ПО КОЗЫРЯМ

Основные соображения: с 2 фосками атакуйте малой, оберегая старшую для возможной надбитки. С тремя средней и затем малой, сохраняя старшую для надбитки и давая информацию о 3 козырях. С В103 атакуйте малой. Партнер может иметь синглет и тогда атака В стоит взятки:

	K942		Д652	
В103		Д	В103	К
	T8765		T9874	

В этих ситуациях враг не отдаст взятку, если положит со стола малую, перебьет Т фигуру партнера, а затем вырежет 10. После хода мелкой взятка вам гарантирована.

КАК ВЫ АТАКУЕТЕ?

Это очень серьезный вопрос! Если вы вспомните несчастье произошедшее с моим другом в 1 главе, то заметите, что он дал разыгрывающему сигнал тревоги лишь тем фактом, что имел проблемы с ходом. Он брался за разные карты, нервничал, гримасничал, не скрывая своих чувств от окружающих. Вист и так слишком серьезное дело, чтобы еще давать информацию о том, что вы имеете или не имеете более-менее удовлетворительный первый ход. Причем, пользу получит лишь один разыгрывающий, ибо партнер, следуя традициям джентльменской игры, не сможет делать вывод из того, насколько быстро или медленно вы играете. Вот пример, как разыгрывающий может извлечь пользу из вашей нерешительности. S открыл 1БК, а N поднял до 3БК. W атакует ♠5, со стола малая и В от Е перебивается К.

♥ Д64
 ♦ В106
 ♣ ТК103

♠ К73
 ♥ КВ3
 ♦ ТКД32
 ♣ В7

S имеет 8 взяток сверху и 2 плана игры. Он может отдать ♥Т и 3♠, если масть лежит 4-3. Но, если ♠ лежит 5-2, то контракт без 1. С другой стороны, можно играть на импас ♣. Если импас идет, есть 9 взяток, но если нет – контракт сидит даже при ♠ 4-3. S не может определить длину ♠ у W по первому ходу (W мог иметь как T10654, так и T1065). Однако неосторожность W может дать ответ. Если он мучился над первым ходом, то S может сыграть на 4-3 и победить. W не имел бы проблем с пятым Т♠, первый ход был бы очевиден. С другой стороны, неэтично думать как слон над очевидным ходом с идеей обмануть противника. Золотая середина – тратьте на выбор каждого хода примерно одинаковое время: даже перед очевидным ходом подумайте пару секунд. Если же расклад сложный, готовьтесь к атаке в процессе торговли. Не давайте разыгрывающему ни малейшего послабления.

УПРАЖНЕНИЯ

Перед вами задачи на закрепление навыков, приобретенных в главе 2. В каждом случае предполагается, что вы решили атаковать данной мастью. Надо выбрать карту в зависимости от заданных условий.

1. Д108643 а) против БК б) против козырного
2. ТК против козырного
3. 953 а) против БК б) против козырного
в) масть козырь
4. Д10985 а) против БК, масть называлась справа
б) козырного
5. ДВ96 а) БК б) козырного
6. К103 а) - " - б) - " -
7. 63 а) - " - б) - " -
в) масть козырь
8. КВ106 а) - " - б) - " -
9. В10953 а) - " - б) - " -
10. КД62 а) - " - б) - " -
11. ТКВ53 а) - " - б) - " -

12. а, б) 3 – Масть недостаточно сильна для выхода 10.

13. а) Т – Пусть партнер сбросит В, если он у него, либо
отсигналил количество

б) К

14. а) 5 б) Д

15. а, б) 5

16. а) 4 б) Т

17. а, б) В в) 2 – Партнер может иметь голую фигуру.

18. а) 6 – Если масть не называлась справа, то В. б) Т

19. а, б) – В зависимости от вашей цели. Если хотите дать
партнеру считать, то 2, если показать
отсутствие фигур – то 9.

20. а, б) 3 – 9 и 8 не считаются внутренней секвенцией.

ТАБЛИЦА ВЫБОРА КАРТЫ ДЛЯ АТАКИ В ФИКСИРОВАННОЙ МАСТИ

НАЛИЧИЕ В МАСТИ	против БК контракта	против козырного контракта
1. ДВЕ КАРТЫ В МАСТИ Любой дублет	Старшая	Старшая
2. ТРИ КАРТЫ В МАСТИ 987 или хуже	Старшая	Старшая
10хх, Вхх, Дхх, Кхх	3-я сверху	3-я сверху
Д10х, К10х, КВх	3-я сверху	3-я сверху
109х, В10х, ДВх, КДх	Старшая	Старшая
ДВ10, КД10, КДВ	Старшая	Старшая
Тхх, Т10х	Туз или 3-я	Туз
ТКх, ТК10, ТКВ, ТКД	Король	Король
3. ЧЕТЫРЕ КАРТЫ В МАСТИ		

9876 или хуже	Старшая или 4-я сверху	Старшая или 4-я сверху
10xxx, Vxxx, Dxxx, Kxxx, 109xx, B10xx, Д10xx, К10xx, ———> ДВxx, KBxx	4-я сверху	4-я сверху
Д109x, К109x, KB10x	2-я сверху	2-я сверху
КДxx, ТКxx, КД9x, ТК10x	4-я сверху	Король
1097x, B108x, ДВ9x, КД10x 1098x, B109x, ДВ10x, КДВx	Старшая	Старшая
Тxxx, Т10xx, ТВxx, ТДxx	4-я сверху	Туз
Т109x, ТВ10x	2-я сверху	Туз
ТДВx	Туз, имея прием сбоку , иначе - Д	Туз
ТК109, ТКВx, ТКДx, ТКДВ	Король	Король

4. ДЛИННАЯ МАСТЬ (ОТ 5 КАРТ). Кроме исключений против БК-конт- рактов, приведенных ниже, следуй- те тем же правилам, что и для 4- хкарточных мастей.	против БК-контрактов
1098xx, B108xx, Д109xx, К109xx, Т109xx	4-я сверху
ТК109x, ТКВxx	Король, имея прием сбоку; иначе - 4-я сверху
B109xx, ДВ10xx, KB10xx, ТВ10xx, КД10xx, ТДВxx, КДВxx, ТКДxx	4-я сверху, если эту масть называли против- ники. Иначе, как для 4-хкарточной.
Обратите внимание, что следующие примеры имеют отличия:	
Д1098x, К1098x, Т1098x, KB109x, ТВ109x	2-я сверху

10987х, В1098х, ДВ98х, КД109х, ТКВ10х, ДВ108х, КДВ9х, ДВ109х, КДВ10х	Старшая
5. АТАКА В КОЗЫРНУЮ МАСТЬ. КД, ДВ, В10, 109, любой дублет с тузом Любой дублет без туза 987 или хуже, 10хх, 109х Три карты (любые)	против козырных кон- трактов Старшая Младшая Средняя Туз или 3-я сверху

Глава 3. СБОР УЛИК

Если бы Шерлок Холмс избрал путь серьезного игрока в бридж, он, несомненно, стал бы одним из лучших мастеров первого хода. Холмс приучил себя уделять большое внимание поступкам среднего человека и отточил технику извлечения точных выводов из своих наблюдений. Так, например, не было секретом, что ночью собака не лаяла, но только Холмс заметил значение этого факта и сделал вывод, что собака знала неизвестного.

Информация, которой располагает игрок, делающий первый ход, и интересна, и не столь сложна, как та, которую имел Холмс. Несмотря на это, большинство играющих в бридж, подобно доктору Ватсону, не обращают внимания на важные факты. Дедукция нужна во время всей защиты, но особенно она нужна при выборе первого хода. Это очевидно, потому что перед ходом вы имеете меньше информации, чем на любой другой стадии виста. Вы знаете только торговлю, силу своей руки и силу масти, в которую ходите.

УКАЗАНИЯ ИЗ ТОРГОВЛИ

Торговля – как газета. В одной сдаче она больше информирует, в другой – меньше. Ниже обсуждается несколько видов информации, которые вы можете извлечь из торговли: слабые и сильные места в руках противников, расклад, общая сила противников.

слабые места в руках противников

Противник может указать свою ахиллесову пятау, стойко избегая в торговле определенной масти или БК. Но будьте внимательны не ошибитесь в выборе хода, если торговля была:

N	E	S	W
1♠	пас	2♣	пас
2♦	пас	3БК	

Хотя никто не называл ♠, прыжок с 2♦ в ЗБК показывает, что S более чем уверен в данном контракте и имеет силу в неназванной масти. Тем не менее, ♠ м.б. хорошим ходом, но защите не следует полагать, что победа обеспечена им с самого начала.

Если, однако, противник назначил БК с явной неохотой или отказался от БК совсем, неторгованная масть может быть слабо защищена:

N	E	S	W
1♦	пас	1♥	пас
1♠	пас	3♦	пас
3♥	пас	3♠	пас
ЗБК	пас	пас	пас

Поддержка в ♥ у N может быть слабой или его рука может не подходить для 4♥. То же самое с поддержкой в ♠ у S. Однако, ни N, ни S не рвутся в БК контракт. Есть шансы, что их обоим не удовлетворяет положение с ♣ – факт, который не должен упустить W, когда будет делать первый ход.

N	E	S	W
1♦	пас	1♠	пас
2♦	пас	3♦	пас
3♥	пас	3♠	пас
4♦			

Здесь положение с ♣ такое же, и даже более страшное, как посчитали N и S. Хотя, м.б. лучше играть ЗБК, чем частичный контракт в ♦.

сильные места в руках противника

Если противник имеет очень хорошую масть, весьма вероятно, что он назовет ее еще раз, чтобы проинформировать партнера, или может даже прыгнуть в этой масти. Ясно, что если вы называете масть, а ваш противник слева делает несколько попыток, чтобы поставить БК контракт, то вы получили ценное указание, где лежит недостающая сила в вашей масти:

N	E	S	W
1♦	-	1♥	1♠
1БК	-	3♣	-
ЗБК	-	4♣	-
4♥			

У N должна быть очень хорошая ♠. Ведь он дважды пытался поставить БК после вашего оверкола. Если ваша ♠ сильна, ход в нее может быть часто хорошим, но предположим, что у вас:

♠ KB1093 ♥ D105 ♦ DV10 ♣ K4

Вам не следует сильно удивляться, если вы найдете у N ♠Т и ♠Д. К тому же у вас есть другой привлекательный ход – ♦Д. Полный расклад может быть таким:

	♠ ТД86	
	♥ Т7	
	♦ К865	
	♣ Д83	
♠ КВ1093		♠ 7542
♥ Д105		♥ 63
♦ ДВ10		♦ Т932
♣ К4		♣ 972
	♠ -	
	♥ КВ9842	
	♦ 74	
	♣ ТВ1065	

Ход в ♠ позволяет S сыграть 5♥ (даже, если ♠К окажется у W, S перейдет по ♥ на стол и на ♠Т снесет ♦). Ход в ♦ сразу дает защите 2 взятки, а W всегда имеет по взятке в ♥ и ♣, что разрушает контракт.

расклад у противников

Торговля S в предыдущем примере дает великолепные указания, которые помогли выяснить его расклад. Он дважды называл ♣, значит их у него, по крайней мере, 5. Он назвал ♥ перед ♣. Следовательно, ♥ не должна быть короче ♣. S должен быть короток в ♦ и ♠ и, следовательно, существует опасность, что он снесет теряемую ♦ на ♠ у N. А вдруг ошибка, вдруг он хочет снести теряемые ♠ на ♦ стола? В этом случае W скорее всего беспомощен, т.к. по торговле у N есть держака в ♠ и W не в состоянии быстро отобрать ♠ и помешать их сносу на ♦.

Вы часто будете получать ценную информацию о раскладе рук противников из их торговли. Игрок, повторяющий масть, обязан иметь в ней не менее 5 карт. Игрок, который назвал в торговле 3 масти, короток в четвертой и т.д. Вам следует выработать у себя привычку составлять картину рук противников еще в процессе торговли. Картина не всегда будет правильной, но чем больше вы будете стараться, тем больше преуспеете!

общая сила противников

Если противники назначили гейм после относительно спокойной торговли, то есть шансы, что у них не многим больше 26 очков (а может быть и меньше). Например:

	N	E	S	W
1♦		-	1♠	-
2♠		-	2БК	-
3БК		-	-	-

То, что N поднял ♠ один раз, указывает на минимум открытия. У S силы не хватает, чтобы сразу поставить гейм, но можно поставить 2БК (на них N должен пасовать, а N натягивает гейм). Ясно, что противники имеют мало резервов и вам не следует торопиться отбирать свои быстрые взятки. Контрастный пример торговли: 1БК-3БК. Открывающий показал максимум 18 очков, его партнер знает, что шлем невозможен, и противники вполне могут иметь сверхсилу, несмотря на то, что ни один

не пытался найти шлем. А раз так, нужно стараться быстро установить свою масть, иначе, если дать им время, они сыграют контракт.

ЛУЧШИЕ МАСТИ ПАРТНЕРА И ОТНОСИТЕЛЬНАЯ СИЛА

Если партнер называл масть, есть шанс, что он имеет в ней какие-то ценности. Большинство игроков используют это, но только некоторые получают сведения из неучастия партнера в торговле:

N	E	S	W
1♥	-	1БК	-

Е не может иметь хорошую ♠ из 5 или более карт, т.к. он сказал бы 1♠, т.е. ход в ♠ из слабого дублета или триплета, чтобы утвердить масть партнера, не может быть удачным. Он может, однако, иметь крепкие ♣ или ♦, которые не настолько сильны, чтобы называть их на уровне 2.

Сила вашего партнера часто видна из его торговли. Если он дал наказательную контру, вы можете предположить у него какие-то ценности, помогающие защите. Если он называл масть, вам не следует основывать ваш ход на том, чтобы найти у него ценности в боковых мастях. Так же, как и с руками противника, вы должны рисовать мысленную картину руки партнера. Иногда он поможет вам, вступая в торговлю.

ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ. Может быть, вы слышали о бедном малом, который получил в подарок от друга деньги, накупил акций и мрачно наблюдал, как таял его капитал. Через несколько месяцев он опять получил деньги от того же друга, поместил их опять плохо и снова потерял значительную сумму. Эта грустная история повторялась несколько раз, и однажды парень решил рассказать о своих трудностях приятелю из соседней ссудной компании. Когда его спросили, почему он так упорно руководствовался советами из столь ненадежного источника, он ответил: "Это единственный человек из всех, кого я знаю, разбирающийся в денежных делах".

Если вы по вечерам наслаждаетесь роббер-бриджем, у вас будет много возможностей наблюдать тенденции в торговле различных игроков. Если стало ясно, что оппоненты торгуются скорее азартно, чем умело, вам следует отбросить любые, даже самые очевидные выводы. Если вы видите, что они не показывают пятикарточные масти, повторяют четырехкарточные, назначают БК контракты без держек в вашей масти, не ставят геймы с 31 очком, не поддерживают партнера с четырехкарточным фитом, то любой вывод, следующий из их торговли, м.б. в высшей степени сомнительным. Аналогично, если вы видите, что ваш партнер любит влезать в торговлю с очень слабой мастью, запомните это и не будьте сильно расположены пойти в эту масть. Парадоксально, но с хорошими противниками легче играть, чем с плохими или во всяком случае легче ходить, т.к. их торговле можно доверять. Хороший детектив чувствует обманный маневр, настаивая на честных, достоверных сведениях, и если вы не можете получить необходимую информацию из торговли противников и партнера, ограничьте себя наиболее верным источником - своими картами.

ВЫВОДЫ ИЗ СИЛЫ ВАШЕЙ РУКИ

Если ваши противники назначают гейм, а у вас 13-14 очков, то вполне разумно считать, что партнер очень слаб. У врагов должно быть приблизительно 26 очков, и хотя у них может быть несколько очков раскладных (если играется контракт в масти), все равно на долю партнера остается слишком мало очков. Вы только поможете врагу, планируя ход, исходя из того, что партнер может помочь.

Также если враг назначил гейм, а у вас ярборо, то у партнера д.б. какие-то ценности. Противники не могут иметь всех очков, т.к. в этом случае они поставили бы шлем. В этой ситуации партнер достаточно силен, и вы можете рассчитывать на использование его онеров, а он будет прав, если выразит свою досаду, после выбора вами пораженческой тактики и выхода "третьей слева" (т.е. любой) из-за того, что ваша рука слаба.

При этом первый ход обманывает противника, даже если у вас плохие карты, и после того, как поставлен контракт, вы получаете некоторую информацию из торговли, а противник - нет. Это - ваше преимущество, умейте его использовать.

Второй тип указаний, которые вы можете получить из силы собственной руки - хороший ли для вас расклад или нет. Если болван дважды вступает в торговлю мастью, а у вас в масти КВЗ и ваш ход, то нужны резкие отчаянные меры. Любая хитрость в этой масти может привести к победе (может и не привести, но терять нечего), т.к. сила в масти от вас слева и вам следует поторопиться с отбором кладущих взяток. Более того, если разыгрывается контракт в масти и разыгрывающий показал, что короток в масти, ему будет относительно легко убить козырем ваши старшие фигуры, т.к. у вас эта масть недостаточно длинна. Полный расклад может быть:

	ТД865	
КВЗ		1072
	94	

Когда разыгрывающий получит ход, он проимпасирует к Д, затем сыграет Т, а третий раз убьет в руке, утверждая 2 карты болвана для сноса потерь в других мастях.

Также плохой признак, если у вас 4 или 5 маленьких карт в масти, где болван обещал длину, а играется козырный контракт.

	КДВ986	
5432		Т10
	7	

В главе 1 мой друг не смог оценить значение этого факта в данной ситуации. Болван назвал и прыгнул в ♦, указывая на 6 карт. Учитывая, что у S не более синглета, имеем, что 1 ход и 1 убитка утверждают масть для разыгрывающего независимо от того, как лежат старшие фигуры болвана и E. Если же разыгрывающий краток в побочной масти болвана и у вас она тоже короткая (например, пустой дублет), то у партнера есть наготове несколько неприятных сюрпризов для разыгрывающего и вам не следует торопиться со взятками в других мастях.

Аналогично, если у вас в масти, которую называл противник справа, есть сила и длина, - это радует. Но дело плохо, если у вас эта масть слаба (3 или 4 фоски).

Итак, изучив информацию о силе руки партнера и о силе вашей руки, вы можете выяснить, где эта сила расположена и будет ли противник приятно или неприятно удивлен расположением ваших фигур.

ВЫВОДЫ ИЗ СИЛЫ ВАШЕЙ МАСТИ

Выводы, которые вы можете сделать, исходя из особенностей масти, довольно очевидны, но тем не менее стоит повторить, что весьма разумно ходить в сильнейшую масть, если все остальное одинаково. Нужная информация из торговли или из общей силы руки позволяет выбрать не одну масть: вам следует предпочесть ход из Д1086, а не из Д432, т.к. первая масть имеет более сильные средние карты и нуждается в меньшей помощи партнера, чтобы брать взятки. Также вам следует предпочесть плотный секвенс, как В1098, или карту с 2 или более задержками.

НО! Большинство игроков делают ошибку, учитывая силу только своих мастей и игнорируя различную побочную информацию при выборе хода.

ВЫВОДЫ: ДВА ОБЪЯСНЯЮЩИХ ПРИМЕРА

В последующих главах вы найдете много примеров, в которых показывается, как принципы, описанные выше, используются на практике.

Давайте закончим это обсуждение двумя примерами, которые показывают, как используются комбинации различных принципов, чтобы достичь победы с максимальной вероятностью.

В главе 1 мы видели, что ход по козырям из:

♠ 74 ♥ 9652 ♦ 5432 ♣ K104

был более чем неудачным после торговли:

	N	E	S	W
1♦		-	1♠	-
3♦		-	3♠	-
4♠				

Как следовало рассуждать W? Давайте изучим все возможные источники информации. Торговля: N имеет длинную и крепкую ♦, возможно 6 штук, т.к. он прыгнул в ♦. У него, вообще говоря, сильная рука, т.к. он повторил свою масть прыжком. Есть две неназванные масти: ♥ и ♣, и в одной из них может быть сильное место обороны.

Общая сила руки: у W только 3 очка, но невзирая на это, противники не поставили шлем. Значит, E должен иметь какие-то очки. Расклад в ♦ представляет потенциальную угрозу. Мы видим, что S может утвердить масть для сносов очень быстро. Итак, W не может избрать пассивный первый ход.

Сила мастей W: Заключив, что необходимо забирать взятки очень быстро, W должен выбрать ход в одну из неназванных мастей. Правильной мастью может быть и ♥, и ♣. Однако, чтобы разрушить контракт, E должен иметь в ♥ значительную силу. В ♣ же K у W - значительный взнос, который усиливает потенциал защиты, а 10 также важна и может оказаться полезной. Следовательно, меньшая помощь партнера требуется при ходе в ♣, чем в ♥. Исходя из этих соображений, W должен ходить ♣4.

Герой следующего расклада - британский мастер Р. Свиммер. Этот расклад напечатан Т. Ризом в сентябре 1964 года в журнале "Bridge World".

Свиммер имел: ♠ В875 ♥ 843 ♦ В43 ♣ Т96.

Торговля:

	N	E	S	W
				-
	1♦	-	1♠	-
	3♦	-	ЗБК	-

Он использовал следующие соображения. Торговля: во-первых, N показал хорошую руку и длинную ♦. У защиты м.б. держа ♦, если у E есть фигура, но велик шанс, что масть можно сыграть сверху и, следовательно, защите нужно срочно забирать свои взятки. Во-вторых, S называл ♠ и, вероятно, он силен в ней. В-третьих, у партнера была возможность сказать 1♥, но он этого не сделал, значит - у него плохая ♥. Он может иметь крепкую ♣, хотя и не назвал ее на уровне 2, т.к. это говорило бы о большой силе.

Общая сила: у W только 6 очков, а противники остановились в ЗБК. Значит, можно положить партнеру какие-то очки.

Сила в масти: W может внести большой вклад в ♣. В ♥ партнер должен нести ношу самостоятельно.

Атака из триплета с T против БК контракта не часто рекомендуется, но после сбора улик кажется, что атака в ♣ будет мастерским ударом. Вот полный расклад:

	♠ T	
	♥ D65	
	♦ KД109862	
	♣ D2	
♠ B875		♠ 432
♥ 843		♥ T1092
♦ B43		♦ 7
♣ T96		♣ KB874
	♠ KД1096	
	♥ K75	
	♦ T5	
	♣ 1053	

Очень красивый ход в ♣ был слишком удачен, и S сел без 2. Не вызывает сомнений, что ход в ♥ к T у E с переключением на ♣ приводит к тому же результату (реальная жизнь не всегда награждает храбрецов лучшим первым ходом). Тем не менее, E мог не найти переключения на ♣, а S в то же время мог иметь ♥T, а не ♥K. В этом случае только ход в ♣ кладет контракт. Цель игрока, делающего первый ход, - найти атаку, наиболее похожую на кладущую, как это сделал Свиммер.

Глава 4. ХОДЫ ПРОТИВ БЕСКОЗЫРНЫХ КОНТРАКТОВ

Разыгрывающие не склонны к филантропии. Если их контракт - гейм в БК, то весьма вероятно, что их линия имеет достаточное количество очков и они надеются получить приличную запись, поскольку козырей нет и защита не может убить их взятки. В конце концов, имея незначительное преобладание в старших картах, он поставит контракт в масти, а не имея его - не будет стремиться влезать в торговлю. Следовательно, вы можете быть абсолютно уверены, что ваши попытки разрушить контракт будут остановлены заметной нехваткой

онеров. Нет сомнений в том, что положение дел весьма печально и вы действительно в убытке, т.к. наличие старших фигур - единственный способ брать взятки в БК контракте.

Иногда все же представляется случай заставить разыгрывающего пострадать от собственных козырей или превратить отсутствие козырей в преимущество для себя. Если же нет подходящих возможностей, то великолепно сработают ваши длинные масти, как заменитель для разрушения злой несправедливости и ... контракта. Помните, первый ход - это большое преимущество в битве за взятки и вы должны использовать его с максимальной пользой. Например, мы видели в Гл. 2 расклад:

♠ ДВ1098 ♥ ТК ♦ Д8632 ♣ 8

W может взять достаточно взятков, если выйдет в ♠, т.к. защита опережает разыгрывающего на один темп, выбивая первым ходом одну держку ♠ из 2. С любым другим ходом время работает на разыгрывающего, который выбьет Т и К ♥ раньше, чем W выработает себе ♠. Итак, несмотря на то, что у N-S значительно больше очков, пиковая масть плюс право первого хода уравнивает их, если W сделает верную атаку. Аналогичная ситуация даже при меньшей силе в следующем примере:

	♠ В106		S	N
	♥ КД6		1БК	3БК
	♦ КВ97			
	♣ Д109			
♠ Т2		♠ 98753		
♥ Т63		♥ 10974		
♦ Т85		♦ 42		
♣ 65432		♣ 87		
	♠ КД4			
	♥ В82			
	♦ Д1063			
	♣ ТКВ			

W-E встретились с приводящим в уныние дефицитом очков: у них 12, а у N-S - 28. Но они одержат верх, если правильно используют удобный случай отыграть кладущие взятки, ходя в ♣ (тройная задержка). S берет и ходит в ♦. W забирает и снова ходит в ♣. S принимает в руке и пытается хитростью взять критическую взятку. Он ходит с руки малой ♠ в надежде, что W пропустит (в этом случае у S будет 1 взятка в ♠ и он может переключиться на ♥ и сыграть контракт). W правильно вскакивает ♠Т и выбивает последнюю держку в ♣. Контракт обречен. У S только 8 взятков, и он должен играть ♥. W принимает ♥Т и забирает 2♣. Если W упустит свой шанс и сделает любой другой ход, S выиграет контракт с овером. Не использовав свое временное преимущество, W в конце концов будет вынужден сносить отыгранные ♣ на взятки разыгрывающего.

Итак, правило "ходи 4-ой сверху из самой длинной и сильной масти" здесь лишний раз одобряется. Но, как и многие другие, оно будет работать против вас, если его употреблять неосмотрительно. Ваша длинная и сильная масть обычно рассматривается как очень вероятный источник взятков, но могут быть важные доводы, которые говорят, что вашей линии следует искать другие источники. Ваш партнер также имеет 13 карт, и ваша лучшая масть м.б. далеко не лучшей, если рассматривать возможности вашего партнера и ваши вместе. Теперь

давайте посмотрим, когда желательно следовать правилу 4-ой сверху и почему ход именно 4-ой сверху обычно рекомендуется.

ПРИХОДЫ

Чтобы забрать взятки на отработанные фоски, вы должны иметь возможность прийти в руку. Следовательно, выход 4-ой сверху из вашей длинной масти хорош только, если у вас есть старшие карты в этой или других мастях. В предыдущем примере W был прав, когда следовал этому правилу, т.к. у него были боковые приемы, которые позволяли впоследствии забрать отыгранные фоски. Если, к сожалению, у вас нет приходов, то вам следует отказаться от идеи утверждения вашего лонгера и ваша стратегия - работать на утверждение лонгера партнера. По общему признанию, это труднее, чем отрабатывать собственную масть, но лучше попытаться найти масть партнера, чем ходить в свою масть, не имея приходов. Когда вы пытаетесь попасть в масть партнера, избегайте хода синглетом. Если у вас 3 фоски, то это делает маловероятным наличие у противников большой длины в этой масти и, следовательно, партнер имеет лучший шанс утвердить лонгер.

Несколько примеров:

а) ♠ 863	б) ♠ 1092
♥ ТВ965	♥ 76542
♦ 74	♦ 643
♣ 653	♣ 97

В обоих случаях ваш противник справа открыл 1БК, и его партнер поднял до 3БК. С рукой а) следует ходить ♥6. У партнера, вероятно, есть взятки в других мастях, и когда он вернет ход в ♥, вы получите ход и сможете отыграть свою масть. С рукой б) не следует ходить в ♥, т.к. приходов нет и вы не сможете забрать свои взятки, даже если случится невероятное и масть будет утверждена. Постарайтесь помочь партнеру, но поскольку вы не знаете его масть, ходите ♠10, выбирая масть, в которой ваша помощь будет максимальной. (Кроме того, как мы увидим позже, неназванный мажор - часто лучшая масть, ходя в которую вы попадаете в масть партнера).

Значение сохранения приходов до критического момента объясняет колебания в таблице из гл.2, содержащей ходы из определенных рук против БК контрактов. Например, предположим, что вам надо ходить после торговли 1БК-3БК с рукой:

а) ♠ Т3	б) ♠ 63
♥ 853	♥ 853
♦ ТК1095	♦ ТК1095
♣ 742	♣ 742

С рукой а) ходите ♦К, пытаясь заставить синглетную или дублетную фигуру у противника. Если же у одного из противников в ♦ДВ32, то вы, вероятно, обречены на поражение независимо от вашего хода, т.к. маловероятно наличие прихода у партнера из-за большого количества очков у вас. Между тем, с рукой б) необходимо придержать старшие ♦, как приходы после того, как масть будет утверждена. Ходите ♦10, т.к. у вас длинная ♦, у партнера вероятен дублет и вам следует оставить ему 1♦, чтобы он мог прийти к вам. Расклад масти был таков:

После атаки с 10-ки вы сможете взять 4 взятки, если партнер получит ход и вернет ♦. Ход ♦К дает защите только 2 взятки в ♦. Ход 10 также хорош, если ♦4 от болвана переложить разыгрывающему. Он заберет взятку в любой руке, но остальные будут ваши. S может помешать этому, пропуская первую взятку, но за это он платит 3-мя взятками в ♦ как минимум, а при раскладе 4-3 и фигурах на разных руках (ведь карты защитников не видны) – и 4-мя.

ДЛИНА МАСТИ

Хорошо осведомленный игрок осознает различие между 4-мя и 5-ю картами и никоим образом не рассматривает ходы из этих мастей на равных началах. Дырявые 4 карты довольно бедны на взятки, которые можно развить. ТК63, например, дадут вам 2 верные взятки в БК контракте и все. Лучшие результаты может даже дать атака из 3 карт в надежде на лонгер у партнера.

Теперь посмотрим, что произойдет, когда вы атакуете из 5 карт, таких, как ТК963 или ТД963. Ход с 6 дает хорошие шансы выработать 9 и 3. Когда вы имеете 5 карт, то очень вероятно, что ни в одной руке нет больше 3 карт. Таким образом, после атаки вы можете не без оснований рассчитывать на 4 взятки.

Одно важное исключение: плотные или почти плотные 4 карты типа ДВ108 или КД107 предпочтительнее для атаки, чем слабые 5, опять же из соображений отработки взятки на нижние карты.

Вы не часто будете собирать 6 и более карт, но если собрали – атакуйте в эту масть с уверенностью. Однако, приходы к вам либо по длинной масти, либо сбоку обязательно должны быть. Ведь партнер скорее всего короток в вашей масти.

ПАССИВНЫЕ ХОДЫ

Иногда вы будете иметь наборы карт, совершенно не располагающие к первому ходу. Например:

♠ 86 ♥ ТД53 ♦ КВЗ ♣ В742

Против 3БК вы должны избегать атаки в ♣ и ♥. Ход в ♦ скорее наиграет взятку, чем выработает ее. Таким образом, мы приходим к ходу 8♠ методом исключений. Этим ходом вы не столько надеетесь попасть в сильную масть партнера, сколько дать минимум пользы разыгрывающему. После хода из 5 карт отдача первой взятки – "данайский дар", ибо остальные взятки скорее всего принадлежат вам, ход же из 4 карт вряд ли позволит вам быстро пожинать плоды.

Материалы предыдущих страниц можно подытожить, сформулировав следующие принципы атаки против БК контрактов, когда торговля не дает никаких указаний:

1. Со слабой рукой, бедной на приходы, постарайтесь угадать сильную масть партнера.
2. Со средней или сильной рукой развивайте собственную наиболее предпочтительную масть (5 или более длинную, либо плотную 4-ку).
Если ваши масти неудобны для атаки, как ТД42, делайте наиболее безопасный ход.

Не стоит говорить, что торговля играет важную роль при выборе первого хода. Пока же посмотрите на примеры где торговля была невыразительной: 1БК–3БК. Вам надо сделать первый ход.

- 1) ♠ 86 ♥ KB863 ♦ T1042 ♣ 73
- 2) ♠ ТД86 ♥ В1095 ♦ 653 ♣ 104
- 3) ♠ 743 ♥ 876542 ♦ 83 ♣ 103
- 4) ♠ ДВ109 ♥ ДВ653 ♦ 73 ♣ 64
- 5) ♠ В763 ♥ 865 ♦ ТД105 ♣ К3
- 6) ♠ Д1083 ♥ Т73 ♦ Т84 ♣ Т62
- 7) ♠ К7 ♥ Д73 ♦ К9863 ♣ 843
- 8) ♠ К42 ♥ Д10983 ♦ 1094 ♣ 86
- 9) ♠ KB2 ♥ К103 ♦ 7632 ♣ К103
- 10) ♠ 7 ♥ К6 ♦ 75432 ♣ 86542
- 11) ♠ ТК1094 ♥ 73 ♦ 865 ♣ В32

РЕШЕНИЯ

- 1) ♥6 - идеальная рука, для которой подходит правило 4 сверху из длиннейшей и сильнейшей масти. Возможные приходы - ♦Т и фигуры в ♥, 5 карт в масти и никаких противопоказаний из торговли.
- 2) ♥В - почти полные 4 карты - хороший плацдарм для завоевания взяток.
- 3) ♠7 - ♥ не имеет будущего.
- 4) ♠Д - это тот случай, когда 4 карты предпочтительнее 5.
- 5) ♥8 - ход в любую другую масть скорее наиграет взятку, чем выработает. Играйте пассивно.
- 6) ♠3 - с такой сильной рукой трудно рассчитывать на помощь партнера, однако у него может быть ♠В. Если же его у него нет, то, вероятно, контракт никак не разрушить.
- 7) ♦6 - побочные фигуры могут дать приходы и оправдать атаку из длиннейшей масти.
- 8) ♥10 - ваша рука бедна на приходы, хотя есть надежда на ♠К, но ♥ сильна и может быть быстро разработана.
- 9) ♦7 - другие масти слишком уязвимы для атаки. Вы можете атаковать из такой ♦ как старшей, так и младшей, но выбрали 7, чтобы показать партнеру, что ♦ слаба и при наличии своего лонгера он может переключиться на него.

- 10) ♥К - ваши минорные масти слишком слабы. К тому же рука не имеет приходов. Вам нужно разработать масть партнера и в этом отношении ♥ предпочтительнее ♠, т.к. у вас есть существенная помощь.
- 11) ♠10 - с точным боковым приходом здесь нужно атаковать с ♠К.

УКАЗАНИЯ ИЗ ТОРГОВЛИ

Трудно представить себе такую картину: секретный агент, зашедший в закусочную перекусить, полностью сконцентрировал свое внимание на поедаемых спагетти, в то время, как за соседним столиком два крупных ученых обмениваются важной информацией. Почему же отдельные бриджисты пренебрегают "любезностью" противников, сообщающих им при торговле не менее важные сведения? Ведь если торговля позволяет противникам найти лучший контракт, почему она не может дать вам указание относительно сильнейшего первого хода?

Оппоненты имеют, очевидно, определенную длину и силу в тех мастях, которые они называют в торговле и, соответственно, дела у них не так хороши в мастях, которые они обходят стороной. Следовательно, неназванные масти часто являются удачным объектом атаки. Правда, это не всегда относится к неназванным минорным мастям, ибо их часто игнорируют в торговле, видя возможность гейма в БК. С другой стороны, мажорный гейм достаточно экономичен, поэтому неназванные мажорные масти, как правило, представляют собой уязвимое место противников:

- | | |
|-----------|-----------------------------|
| 1) N S | |
| 1♠ 2♥ | ♠ Д1075 ♥ Д1086 ♦ В3 ♣ В104 |
| 3♦ ЗБК | |
| | |
| 2) 2♦ 2♥ | ♠ Д432 ♥ Д1082 ♦ 73 ♣ В54 |
| ЗБК | |
| | |
| 3) 1♠ 2БК | ♠ Т5 ♥ 1098 ♦ В763 ♣ В542 |
| 3♥ ЗБК | |

В 1-ом примере каждый противник указал на наличие 4-х карт в названных им мастях. Атака в мажорную масть была бы логична, если бы хоть одну из них не называли оппоненты. Но после данной торговли лучший первый ход - ♣В.

Во 2-м примере вы, если бы прослушали торговлю, могли бы атаковать ♥2 (от сильнейшей масти). S, однако, назвал ♥ в торговле и тем самым предостерег вас от ошибки. Теперь нужно атаковать ♠2.

В 3-м примере S прямо не называл ни один из миноров, но его желание играть БК указывает на отсутствие поддержки в мажорах партнера и уверенность в своей ♣ и ♦. Из этих соображений следует предпочесть ход ♥10.

Без всякого сомнения - всегда хорошо избежать хода в сильную масть противника. И тем не менее, в некоторых случаях, видя явную возможность подсада, следует решиться сходить в гости к противнику:

N	E	S	W	1) ♠ 863	2) ♠ ДВ1093	3) ♠ В1032
		1♦ -		♥ ТКЗ	♥ К83	♥ Д5
1♠	-	1БК	-	♦ КВ1053	♦ 73	♦ В1087
ЗБК				♣ 86	♣ В42	♣ КВ6

С рукой 1 вы имеете 2 потенциальных прихода в ♥ и крепкую ♦. Если у партнера в ♦ хотя бы 9, ваша лучшая стратегия – отдать две взятки на Т и Д ♦ с тем, чтобы выработать себе 3, пока существуют старшие ♥. Атакуйте ♦5, а не ♦В, что было бы правильно, если бы ♦ не называлась в торговле.

Во 2-м случае ваша ♠ достаточно сильна для выработки взяток несмотря на то, что она называлась противником. ♥К потенциальный приход, но даже без него, ход в ♠ имеет преимущество: ничего не наиграет противникам. Атакуйте ♠Д.

Рука 3 слишком безрадостна, и вы должны быть довольны, если ничего не наиграете своим первым ходом. Наиболее безопасна ♦. Поэтому атакуйте ♦В. Вы слишком сильны, чтобы искать масть партнера, кроме того, у вас в неназванных мастях такие карты, что ход ими скорее наиграет взятку врагу.

Кроме указаний на сильные и слабые места противников торговля может дать вам сигнал опасности: немедленно отбирайте свои взятки. Предположим, вы имеете:

♠ 10987 ♥ Д8 ♦ Д86 ♣ 6532

Атака в ♠ против БК контракта выглядит вполне логично: этот ход ничего не наиграет, а вам поможет отработать 1-2 взятки, благодаря плотности этой масти. Однако, представьте себе, что торговля шла так:

S	W	N	E	♠ T6542
1♣	-	1♠	-	♥ K6532
3♣	-	3♥	-	♦ 42
ЗБК				♣ 7
		♠ 10987		♠ ДВ
		♥ Д8		♥ В974
		♦ Д86		♦ КВ973
		♣ 6532		♣ Т8
			♠ К3	
			♥ Т10	
			♦ Т105	
			♣ КДВ1094	

Теперь нужно отклонить ход в ♠. Он хоть и не даст S лишнюю, но может дать несуществующий контракт. S показал сильную ♣, а вы, взглянув на вашу "мощь" в ней, легко поймете, что он быстро выработает ее. С другой стороны торговля показывает, что ♦ – слабое место противников. Значит надо ходить ♦6. Если S имеет в этой масти хорошую держку, то он, очевидно, выполнит контракт независимо от вашего хода. Вы же должны надеяться на расположение, приведенное на диаграмме.

После любой атаки, кроме ♦, S имеет темп, чтобы снять Е с ♣Т, и легко выигрывает контракт. Обычно вы должны стремиться к активной атаке всегда, когда противники торгуют уверено, а вы видите, что их масти лежат для вас плохо. Если же противники остановились в натянутом гейме, либо вы видите, что карты лежат плохо для разыгрывающего, старайтесь избрать пассивный ход. Специальное исследование может понадобиться тогда, когда торговля показывает,

что основная онерная сила сконцентрирована у одного из противников. Рассмотрим примеры:

- 1) S W N E ♠ ТД1053 ♥ 762 ♦ 853 ♣ 84
1БК - ЗБК -
- 2) 1♦ -
1БК - ЗБК

В 1-ом примере атакуйте ♠5. S показал сильную руку, и масть скорее всего лежит так:

B76
ТД1053 94
K82

Однако, после торговли 2 следует атаковать ♠Д. S показал 6-9 очков, а N приблизительно 20, и ♠К скорее всего будет у N. Ход ♠Д может дать отличный результат, если масть лежит так:

K74
ТД1053 96
B82

Если пойти малой ♠, то S получит в этой масти 2 взятки (и 2 держки).

Часто хорошую услугу оказывает использование противниками конвенции Стеймана. Попробуйте сделать дедуктивные выводы из торговли:

- 1) 1БК 2♣ 2) 1БК 2♣ 3) 1БК ЗБК
2♥ ЗБК 2♦ ЗБК

В 1-ом случае ответ 2♥ не удовлетворил спрашивающего о мажорах, и он поставил гейм в БК. Если этот Стейман не был психологическим (дешевая стратегия, используемая некоторыми игроками), то единственное объяснение - наличие у спрашивающего минимум 4-ки в ♠. Поэтому, думая над первым ходом, надо подразумевать, что ♠ была названа. К примеру, атакуйте ♦5, а не ♠ из:

♠ Д1082 ♥ 643 ♦ Д1075 ♣ Т7.

Поскольку заявка 2♣ - искусственное назначение, вы не должны опасаться хода в ♣, если, конечно, имеете условия. То же самое можно сказать об ответе 2♦ (нет мажоров).

Во 2-м случае спрашивающий должен иметь хотя бы один из мажоров. Однако открывающий показал отсутствие таковых и, следовательно, длину в минорах. Соответственно, лучшей атакой будет - атака в мажор, отсутствующий у противника. Вам надо только угадать.

Пример 3 выглядит тривиально, хотя и содержит ключ для отыскания правильной атаки. Если противники используют Стейман, то резонно заключить, что у поднявшего в ЗБК нет мажоров. Конечно, его партнер может иметь 4 карты в мажорах, но следует сознавать, что атака в

мажор может нанести ощутимый удар. Вспомним, как мой друг после аналогичной торговли столкнулся с проблемой первого хода, имея:

♠ 1096 ♥ В8632 ♦ 1098 ♣ 74.

Он был рад остановке противников до шлема и не подумал о том, что его партнер может иметь немалую силу. Ввиду отсутствия приходов его атака в ♥ была заведомо некорректной, и он должен был пытаться найти масть партнера. В этом смысле хорошие шансы давала атака в ♠ или ♦. Однако, хотя противник использовал Стейман, здесь он не применил его (мой друг не удосужился об этом подумать). Следовательно, ход в неназванный мажор лучше хода в неназванный минор и следует атаковать с ♠10.

Предполагая, что Стейман помогает выявлять масти, неназванные противником в торговле, мы можем также делать полезные выводы там, где Стейман не применялся. Однако этим принципом не надо злоупотреблять. Всегда делайте естественный первый ход, если его имеете. С рукой:

♠ 743 ♥ Т6 ♦ ТД864 ♣ В53

атакуйте после торговли 1БК – 3БК ♦6 независимо от того, используют противники Стейман или нет. Ваша длинная масть и наличие приемов – слишком большая угроза, и вас не должно смущать, что противники отказались от поисков мажорного гейма.

Целью этой книги не является перечисление всех способов получения информации из торговли противников. Бридж потерял бы свою прелесть, если бы основывался на постоянном заучивании теоретических вариантов. В каждом конкретном случае, прислушиваясь к торговле, вы должны самостоятельно выбирать генеральную стратегию своих защитных действий, и здесь уже на первый план выходят ваши дедуктивные способности. Вы не всегда будете правы, ибо игрок, делающий первый ход, работает с весьма ограниченной информацией и нетривиальное расположение карт может опровергнуть даже наиболее тщательно выбранную атаку. Однако вы значительно чаще будете добиваться успеха, чем большинство игроков, которые механически, без оглядки на торговлю, следуют бриджевым догмам.

Возможно, в некоторых случаях вы будете обескуражены информацией, полученной из торговли, как в следующем примере:

S	N				
1♥	2♣				
2♦	2♠	♠ В86	♥ Д1065	♦ 863	♣ КВ4
2БК	3БК				

Ужас! Оппоненты назвали все 4 масти, и ни одна из ваших мастей не представляет потенциальной угрозы. В подобной ситуации делайте безопаснейший ход, здесь – ♦8. Если же вы имеете:

♠ В86 ♥ Д1065 ♦ Д63 ♣ КВ4

то все ходы непривлекательны и небезопасны. Здесь надо атаковать мастью, в которой от партнера потребуются минимальная помощь для предотвращения потери взятки. Атакуйте ♥5 в надежде, что партнер имеет (как минимум) В. Если бы вы вместо ♠6 имели бы 10-ку, следовало бы предпочесть ход ♠В, т.к. ваша плотная ♠ представляла бы большую гарантию безопасности.

АТАКА 4-ОЙ СВЕРХУ

Существует 2 главных довода в пользу этой проверенной годами конвенции. Во-первых, когда вы атакуете 4 сверху и продолжаете более мелкой картой, партнер знает, что первоначально у вас было 5 карт в масти. Если же вы пойдете 2-кой, то партнер поймет, что у вас нет больше 4 карт:

	В76	
4		Т53
	?	

Со стола - малая. Вы бьете Т, S сносит 9. Вы возвращаете 5, S бьет К, и партнер сбрасывает 2. Предполагая, что он атаковал из длинной масти, вы вычисляете, что у него 5 карт Д10842 и масть уже ваша. Информация, полученная при ходе 4-ой сверху, предотвратит ошибку в раскладе, подобном следующему:

	♠ В76		S	N
	♥ К109		1БК	3БК
	♦ КД74			
	♣ В103			
♠ Д10842		♠ Т53		
♥ 743		♥ 8652		
♦ 86		♦ 1032		
♣ Д42		♣ Т87		
	♠ К9			
	♥ ТДВ			
	♦ ТВ95			
	♣ К965			

Первые 2 круга протекали так, как описано выше. Затем S перешел на стол по ♦К и вышел ♣В, инсценируя импас Д, т.к. он тоже знает о 5♠ у W и надеется выиграть лишь при ♣Т у E. При этом для успеха S вы должны пустить ♣В, после чего он возьмет ♣К и доберет взятки в красных мастях. Но вам ясно, что у партнера заготовлены 3 взятки и вы должны без колебаний брать Т и играть малой ♠.

	В76	
2		Т5
	?	

В этом примере 2-ка партнера показывает наличие 4 карт, и разыгрывающий имеет не менее 4-ки в этой масти. Поэтому желательно взять Т и переключиться на другую масть. Если бы вы предполагали у партнера 5-ку, то предпочтительнее продолжить масть с хорошими шансами утвердить в ней 2 форты.

Второй довод в пользу хода 4-ой сверху – возможность эффективно применять правило 11: партнер атакующего вычитает величину карты из 11, и получает число карт, старше карты атаки, у себя и врагов. Следующий пример часто приводят как рекламу правила 11:

Д83
7 Т104 11-7=4

Все 4 карты выше 7-ки у вас на виду и, следовательно, у S нет карт старше 6-ки (если, конечно, партнер не атаковал старшей из фосок, но тогда ваша игра в этой масти мало что решает). Если со стола будет сыграна малая, вы должны играть 10-кой. Правда, S должен иметь крепкие нервы, чтобы сыграть малой. Он, чтобы взять взятку в масти, должен надеяться на выход из-под ТК. Надежда на ошибку не велика – правило 11 сведет его козни на нет.

Вот более респектабельный пример:

Т107
5 Д93

Со стола 7-ка, а вашей лучшей игрой будет 9 (но не Д). Вы знаете, что у S 1 карта старше 5-ки. Если это 6-ка или 8-ка, то 9-ка возьмет взятку. Если это В, то вы не можете помешать S взять 2 взятки в этой масти. Если, наконец, у него К, то игра Д даст ему взятку после импаса В. Полный расклад:

Т107
В8654 Д93
К2

Игра 9-кой ограничивает S 2 взятками.

Серьезным недостатком правила 11 является то, что разыгрывающий часто может пользоваться им с большим успехом, чем защитник.

ТД92
6 ?
843

Предполагая, что это выход 4-ой сверху, S вычисляет, что у E есть лишь 1 карта старше 6 и, если он сейчас сыграет со стола малой, то обеспечит себе 3 взятки в масти. Если E возьмет на 10, то S последовательно проимпасирует В и К.

Чтобы не дать разыгрывающему столь важную информацию, многие игроки предпочитают пользоваться более скрытыми первыми ходами. Эти приемы обсуждаются в приложении.

АТАКА В МАСТЬ ПАРТНЕРА

Когда партнер назвал масть в торговле, вы обычно не задумываетесь над проблемой 4-ой сверху. Если партнер имеет достаточно карт в масти, чтобы ее назвать, а противник также что-либо имеет в ней, заявляя БК, то вряд ли на вашу долю достанется 4 карты. Как правило, вы должны первым делом подумать, стоит ли ходить в масть партнера с относительно слабой

рукой. Лучшим правилом здесь является следующее: ходи в масть партнера всегда, когда не имеешь решающих доводов против этого:

1) ♠ Д1086	2) ♠ 732	3) ♠ В96432	N	E	S	W
♥ В103	♥ ДВ1086	♥ 85	1♣	1♦	1БК	-
♦ 87	♦ 5	♦ 7	2БК	-	3БК	-
♣ К654	♣ Т982	♣ 8432				

С рукой 1 атакуйте ♦8. Нет смысла ходить из 3 или 4 карт, если партнер рассчитывает на ваш первый ход в его масть.

С рукой 2 атакуйте ♥Д. Вы имеете отличные 5 карт, боковой прием и жалкую ♦.

С рукой 3 атакуйте ♦7. Хотя и необычно ходить с синглета против БК контракта, но партнер показал масть и имеет, очевидно, кое-какую силу (т.к. противники не поставили шлем), а у вас нет никаких оснований не ходить в ♦.

Во всех приведенных примерах масть партнера была представлена очень бедно. С силой же в этой масти почти всегда правильно атаковать в нее. Вы должны ходить младшей из-под 3 фигуры или любой 4 и старшей от бесфигурной 3.

Если и вы, и партнер называли масти, а противник, тем не менее, оказался в БК контракте, вы должны предпочесть ход в масть партнера, если ваша не слишком сильна. Если вы будете неправы, то сделаете ему выговор за заявление в торговле слабой масти. Если же безосновательно будете ходить со своих, то эти неприятные слова придется выслушать вам. Тем не менее сопоставляйте свой выбор со стилем торговли партнера. Если он имеет тенденцию влезать на фуфле, рассмотрите в первую очередь возможность хода в свою масть.

1) ♠ ТД432	2) ♠ КД1094	N	E	S	W
♥ Т43	♥ Т43	1♣	1♦	1♥	1♠
♦ 1093	♦ 103	2♣	-	2БК	-
♣ 72	♣ 732	3БК	-	-	-

С рукой 1 вы должны атаковать ♦10, даже, если вместо 9-ки у вас будет малая ♣. Если бы партнер не вступил в торговлю, следовало бы сделать первый ход ♠3.

Однако с рукой 2 атакуйте ♠К. Некоторые игроки трактуют ход Д, как просьбу к партнеру скинуть В, если он у него есть. Если вы пользуетесь этой конвенцией, то атака ♠Д предпочтительнее. Вам очень важно узнать на ранней стадии, где В, т.к. разыгрывающий с ТВх может пропустить и ждать вашего хода в вилку. Конечно, если партнер в торговле поддерживал вашу масть, то есть смысл атаковать в нее, даже если она весьма дырявая.

АТАКА ПРОТИВ НИЗКИХ БК КОНТРАКТОВ

В этой главе сделан акцент на контракте 3БК, поскольку многие из принципов борьбы с ним относятся и к БК контрактам на более низком уровне; кроме того защита против низких БК контрактов крайне специфична в каждом конкретном случае. В общем же случае мы не погрешим против истины, если перенесем идеи этой главы на контракты 1БК и 2БК.

Заметьте, что если враги остановились ниже гейма, то, видимо, они имеют меньше 26 очков - факт, который поможет вам определить

вероятную силу партнера. Здесь также лучше сыграть пассивно в неочевидной ситуации. Общая сила распределена более равномерно, поэтому разыгрывающий будет чаще отдавать вам ход, а вы ход от хода будете приобретать больше ценной информации, уменьшая вероятность ошибки.

Хорошо делать первый ход из крепкой 5 или плотной (почти плотной) 4. Однако не стоит атаковать из дырявой 4-ки, за исключением тех случаев, когда торговля указывает на это. Примеры:

S	N	
1) 1БК		Ваша карта: ♠ Д1032 ♥ 853 ♦ КД7 ♣ Т65
2) 1БК	1♥	♠ КВ73 ♥ ДВ95 ♦ 1093 ♣ Т4
3) 1БК	1♠	♠ К64 ♥ Д85 ♦ Д1083 ♣ Д72
4) 2БК	1БК	♠ ТВ863 ♥ К85 ♦ 732 ♣ 64

С рукой 1 трудно принять решение, но худшим будет помочь противнику взять 7 взяток. Атакуйте ♥8, оставляя разыгрывающему его проблемы.

В примере 2 вы должны были бы атаковать ♥Д, если бы N не называл в торговле ♥, но здесь надо поискать что-то иное. Благодаря держке в ♥ вы будете иметь возможность переключиться, а сейчас нужно атаковать безопасно ♦10.

В 3-м примере ваши средние карты в ♦ достаточно респектабельны, кроме того ♦ не называлась в торговле, поэтому атакуйте ♦3.

С рукой 4 нет никаких оснований уклоняться от естественной атаки ♠6.

АТАКА ПРОТИВ ОТКРЫТИЯ 2БК

Если противник открыл 2БК, а затем играет гейм в БК, действуйте пассивно в большинстве ситуаций. Оппонент справа показал настолько большую силу в очках, что ход из-под фигуры может привести к тяжелым последствиям. Если вы не имеете почти плотной масти или отличного 5 или более карточного лонгера с боковыми приемами, то выбирайте наименее ценную 3-ку или 4-ку и не лишайте разыгрывающего его работы. Особенно если на 2БК последовали 3 паса, это указывает, что разыгрывающий вряд ли имеет переходы на стол и горячо желает, чтобы вы сами себя проимпасировали. Но даже если 2БК были подняты в 3БК, стол также скорее всего беден на переходы.

Открытие 2БК часто вселяет уныние в душу защитника, однако это уныние может смениться надеждой на победу, если сила оппонентов распределилась крайне неравномерно. Пользуйтесь этим благоприятным фактором, делая пассивный первый ход.

АТАКА ПОСЛЕ ОТКРЫТИЯ ЗБК

Стандартное открытие ЗБК подразумевает 25–27 очков, поэтому в еще большей степени старайтесь играть осторожно, не делая за разыгрывающего импасы. Однако некоторые игроки открывают ЗБК на полном 7–8 карточном миноре и 1–2 фигурах на стороне:

♠ К3 ♥ Д7 ♦ 3 ♣ ТКДВ7642.

Идея этого открытия в том, что если защитники не угадают с первым ходом, разыгрывающий быстро соберет свои 9 взяток, делая гейм там, где его нет. Чтобы предотвратить это безобразие, атакуйте Тузом, если он у вас есть. Нельзя допустить, чтобы противники получили ход до того, как вы с партнером выберете свои кладущие взятки. Ход с Т даст вам возможность увидеть стол и сделать более точные выводы, какая масть ваша.

Очевидно, есть большая разница между 2 трактовками открытия ЗБК. Тем не менее, согласно законам бриджа, все конвенционные заявки (в их число входит авантюрное ЗБК) должны быть объяснены противником перед игрой. Поэтому, если вы играете с джентльменами, то будете знать, какого сорта открытие они применяют.

УПРАЖНЕНИЯ

В каждом примере торговля 1БК–ЗБК. Какой картой вы атакуете?

- 1) ♠ Д105 ♥ КД853 ♦ К83 ♣ 72
- 2) ♠ 943 ♥ Д53 ♦ 863 ♣ В742
- 3) ♠ ДВ98 ♥ К83 ♦ В7543 ♣ 10
- 4) ♠ ТД62 ♥ ТД85 ♦ 10987 ♣ 7
- 5) ♠ 63 ♥ Т85 ♦ Д1087 ♣ Д763
- 6) ♠ 632 ♥ ТД765 ♦ ДВ104 ♣ В
- 7) ♠ 863 ♥ Д5 ♦ 865432 ♣ К7
- 8) ♠ 753 ♥ ТВ1094 ♦ 86 ♣ 532
- 9) ♠ Д63 ♥ ТВ7 ♦ КВ3 ♣ 8742
- 10) ♠ Т75 ♥ К6 ♦ КД7 ♣ 86532
- 11) ♠ К9863 ♥ 7 ♦ ДВ1062 ♣ 83
- 12) ♠ В8 ♥ К4 ♦ 9753 ♣ 86432

Ваша атака после приведенной торговли?

- 13) N E S W
 1♦ 1♠ ♠ ТД865 ♥ ТД865 ♦ 72 ♣ 3

	2♣	-	2БК	-					
	3БК								
14)	N	E	S	W					
			1БК	-	♠ 87	♥ ДВ96	♦ Д1084	♣ Т103	
	2♣ (Ст)	-	2♠	-					
	3БК								
15)	N	E	S	W					
	1♣	1♦	1БК	-	♠ В10986	♥ ТК3	♦ 2	♣ В432	
	2БК	-	3БК						
16)	N	E	S	W					
			3БК (авант)		♠ ДВ1093	♥ 853	♦ Т754	♣ 5	
17)	N	E	S	W					
			2БК	-	♠ Д975	♥ КД43	♦ 853	♣ Т7	
	3БК								
18)	N	E	S	W					
	1♦	-	2♣	-	♠ 7	♥ В942	♦ В1063	♣ КВ85	
	2♠		2БК						
	3♣		3♠						
	3БК								
19)	N	E	S	W					
			1БК		♠ Д10986	♥ ТК3	♦ 853	♣ 74	
20)	N	E	S	W					
			1♦	-	♠ Т6	♥ КВ4	♦ В10965	♣ Т83	
	1♠		1БК						
	2БК		3БК						
21)	N	E	S	W					
			1БК		♠ Д864	♥ 732	♦ ДВ6	♣ К107	
22)	N	E	S	W					
			2БК		♠ В1097	♥ Т732	♦ В7	♣ 763	
23)	N	E	S	W					
		1♥	1БК	-	♠ В10743	♥ 82	♦ ДВ6	♣ 1052	
	2БК	-	3БК						
24)	N	E	S	W					
	1♦	-	1БК	-	♠ 1098	♥ В98	♦ Т987	♣ 1098	
	2БК	-	3БК						
25)	N	E	S	W					
	1♣	1♠	2♣	-	♠ Д63	♥ 852	♦ ДВ109	♣ 843	
	2♥	-	2БК	-					
	3БК								

РЕШЕНИЯ

1. ♥5 - вы имеете хорошую масть для выработки и приемы.
2. ♥3 - со слабой рукой нужно искать масть партнера. Неназванный минор хуже неназванного мажора (к тому же с Д).
3. ♠Д - почти плотные 4 предпочтительнее, чем слабые 5. Если бы в ♠ было KB98, ход в ♦ был бы правильным.
4. ♦10 - избегайте хода от ТДхх.
5. ♦7 - предпочтительнее сильнейшая масть.
6. ♥6 - 1 ход может утвердить масть. Ход от сильной 5 всегда лучше и эффективнее, чем от 4.
7. ♠8 - в поиске масти партнера лучше ходить из 3-ки, чем из дублета. Ход в ♦ бессмысленен.
8. ♥В - играйте на утверждение вашей главной масти.
9. ♣8 - остальные масти слишком уязвимы для атаки. Кроме того партнер, скорее всего, слаб и не резонно искать его масть. Высокая ♣ заставит партнера (если он получит ход) переключиться на другую масть.
10. ♣3 - с 5 ♣ вы наоборот хотите продолжения масти, поэтому надо атаковать малой. Разработка ♣ перспективна, благодаря хорошим боковым приемам.
11. ♦Д - из 2 равных по длине мастей предпочтите более плотную.
12. ♥К - вы слабы и единственная надежда найти масть партнера. Выберите мажор, в котором можете оказать наибольшую помощь. Если партнер имеет ♥ T10753 и Т на стороне, а у противника в ♥ 3-3, то ♥К - единственная кладущая атака.
13. ♥6 - S приготовился защищаться против ♠. Атака в ♥ будет неприятным сюрпризом.
14. ♦4 - Стейманом N показал наличие ♥. Поэтому ход с ♥Д не подходит.
15. ♠В - у вас слишком хорошие шансы на выработку ♠, чтобы ходить в масть партнера.
16. ♦Т - вам надо увидеть стол. В данном раскладе S имеет 7 взяток в ♣ и ТК ♠. У вас же 5 ♦ сверху.
17. ♦8 - после открытия 2БК играйте пассивно.
18. ♥2 - не имея лучшего выбора, играйте в неназванную масть.
19. ♠10 - с хорошей 5-кой делайте естественный ход даже против 1БК.

20. ♦6 - у вас почти вся очковая сила вашей линии. Играйте на утверждение длиннейшей масти. Если бы S не называл ♦, следовало бы ходить ♦В.
21. ♥7 - с неудобной картой играйте пассивно против низкого БК.
22. ♠В - часто пассивный ход наиболее эффективен. Здесь он ничего не даст разыгрывающему, а вам при благоприятном раскладе может дать 1-2 взятки.
23. ♥8 - у вас нет причин отклонять рекомендацию партнера.
24. ♣10 - хоть и предпочтительнее ходить в мажор, вспомните, что партнер не назвал ни ♥, ни ♠ на уровне 1, а выйти на уровень 2 с ♣ могло быть опасно.
25. ♠3 - у вас существенная помощь в масти партнера, и ход В♦ - просто потеря темпа.

Глава 5. ВИСТ ПРОТИВ КОЗЫРНЫХ КОНТРАКТОВ

Наиболее неприятное чувство испытывает разыгрывающий, когда защитники выбирают отработанную масть. Он вынужден сидеть в полном расстройстве, тогда как вы безжалостно берете взятки в масти, которой нет ни в руке, ни на столе. Часто он вынужден сносить верные взятки на ваши берушие карты, что усугубляет оскорбление и увеличивает нанесенный ущерб.

Чтобы предотвратить эту катастрофу, одну из мастей часто выбирают козырем, что позволяет лишить защиту возможности отобрать отработанную масть. Теперь разыгрывающий может прервать ваше развлечение, взяв взятку, хоть и не имеет карт в вашей масти. Кроме того, козырь лишает преимущества онеры вистующих и избавляет от потери некоторых собственных карт низкого достоинства. Если не все козыри вышли из игры (иначе игра становится фактически бескозырной и вашим онерам ничего не грозит), то разыгрывающий имеет преимущество. Он может спокойно разыгрывать боковые лонгеры, предварительно лишив вас козырей, в то время как ваши масти (и даже некоторые отдельные онеры могут быть перебиты козырем). Это действительно мрачная картина, но далеко еще не все потеряно - за вами остается право первого хода, и хорошая атака может дать вашей линии важные преимущества.

Например:

♠ T1054		S	W	N	E
♥ 7		1БК	2♥	3♥	-
♦ 10543		3♠	-	4♠	
♣ T1092					
♠ 82		♠ B97			
♥ T106432		♥ B98			
♦ 97		♦ T862			
♣ КДВ		♣ 874			
	♠ КД63				
	♥ КД5				
	♦ КДВ				
	♣ 653				

W атаковал ♥4. S получил взятку, и когда ход попал к E, тот ответил в ♥ - получилось 10 взятков. Атака в ♣ давала защите 4 взятки.

Чтобы не отдать слишком много ♥, N-S удачно вошли в гейм в ♠. N был лишен возможности задать Стейман, т.к. W вошел 2♥. Но он неплохо сымпровизировал кюбид (3♥) и у S уже не было проблемы: "Что делать?". Атака в ♥ будет фатальной для защиты. Если W заатакует ♥Т, то S на ♥К и Д сбросит 2 фоски ♣ и отдаст 1♦, 1♥ и 1♣. При атаке мелкой ♥ S убьет второй ход в эту масть и у него к отдаче останутся 2♣ и ♦. При атаке же в ♣, как только E получит ход на ♦Т, защита срочно выберет 2♣ и ♥Т, разрушая контракт, пока S не успел ничего снести. Как мог W додуматься до атаки в ♣? Он должен был понять, что при козырной игре нужно вырабатывать быстрые взятки, которые не падут жертвой козырей разыгрывающего. (Как мы увидим позже, исключение составляет случай, когда вы уверены, что можете обескозырить разыгрывающего и весь ваш лонгер сыграет).

Разработка быстрых взяток – план, наиболее подходящий при висте против контракта в масти. Рассмотрим некоторые случаи, в которых эффективная атака приводит к разрушению контракта.

КОНЦЕНТРАЦИЯ СИЛЫ

Ваша плотная (или близкая к плотной) масть часто наиболее предпочтительна для атаки. При условии, конечно, что из торговли не следует, что атака в эту масть неблагоприятна. Ход из ТКВ5, КДВ73, ДВ10 или В1096 имеет потенциальные преимущества для получения быстрых взяток, не давая ни одной взятки разыгрывающему кроме тех, что он всегда имеет. Аналогично, менее плотные секвенции: КД104, ДВ97, - тоже теоретически заманчивы, хотя заключают в себе несколько больший риск, чем плотные секвенции. Если из торговли не ясна сила руки партнера, лучше ходить в масть, не требующую поддержки с его стороны. Если, с другой стороны, вы ходите из более слабой масти, то риск в этом случае больше. Сравните примеры:

	Т63	
КД42		987
	В105	

Ход от W с К дает S 2 взятки. Если же W откажется от атаки в эту масть, а на ход S онером будет класть свою фигуру, то разыгрывающий получит 1 взятку.

	Т63	
КД102		987
	В54	

Здесь ход К дает защите 2 взятки, если S берет Т. Однако этот ход таит в себе опасность, если Т у S, а В у N.

В следующем примере независимо от положения Т у защиты 2 потенциальные взятки:

	Т63	
КДВ10		987
	542	

Ход из ТДВ рискованный, т.к. разыгрывающий может незаслуженно взять взятку на К. Однако этот ход хорош, если известно, что у болвана сильная рука (например, открытие 1БК). В этом случае ход Д после Т дает возможность сыграть В, ничего при этом не наигрывая.

Без наличия какой-либо информации о расположении К лучше воздержаться от хода из такой секвенции.

Атака из масти, в которой нет никакой секвенции, включает в себе больше риска, чем в случае даже очень слабой секвенции типа КД42. Например, ход из КВ7 или К863 подобен потере взятки или, в лучшем случае, бесполезен, кроме ситуации, когда у партнера Т или Д. Атака из дырявой секвенции, возглавляемой В, тоже плоха. Например, В874.

Один хорошо известный эксперт пошел так далеко, что запретил всем своим партнерам ходить из-под В. Что они должны были делать с рукой:

♠ В865 ♥ В73 ♦ В864 ♣ В7

остаётся загадкой (возможно, выбросить карты в окно или под каким-нибудь предлогом покинуть комнату и больше не возвращаться). На практике, однако, преобладают ситуации, не предусмотренные теорией. Например, вы можете получить в процессе торговли информацию о картах партнера или оппонентов и ходить сообразно с этим.

Ход Д обычно считается теоретически более предпочтительным, чем любой другой фигурой. Но это правило применимо лишь в ситуациях, когда у вас нет никакой информации, или есть, но очень мало.

ПАССИВНЫЕ ХОДЫ

Когда все ваши масти неудобны для атаки и торговля ничего не прояснила, то главная задача – ничего не наиграть первым ходом.

S	W	N	E				
1♠	К	2♠	-	♠ К3	♥ ТД82	♦ 863	♣ Т1042

Ходите ♦8. Ход из мастей, содержащих фигуры, нежелателен, т.к. можно наиграть взятку. Ход ♣Т может показаться безопасным, но лучше положить его на вражескую фигуру. Возможен следующий расклад:

	Д85	
Т1042		В97
	К63	

Ход Т даёт 2 взятки, хотя по раскладу у оппонентов только 1. Иногда у вас во всех мастях неплотные фигурные секвенции. В этом случае атаковать нужно в ту, где риск минимален.

S	N				
1♥	3♥	♠ ТВ7	♥ Д85	♦ Д1042	♣ К96
4♥					

Ход с ♦2 безопасный и, кроме того направлен на выработку взятки в ♦, если у партнера есть поддержка, хотя бы В.

ВЫРАБОТКА ВЗЯТОК И ДЛИНА МАСТИ

Вам предстоит атака в одну из 2-х неназванных мастей. Что вы выберете: более длинную или более короткую?

♠ 986 ♥ 87 ♦ Д654 ♣ Д75

Оппоненты играют в ♥, ♠ называлась в торговле, миноры не упоминались. В этой ситуации ход в ♦ более безопасен, но менее вероятно для вас получить в ♦ несколько взяток. Атака в ♣ более рискованная, но здесь больше шансов взять несколько взяток. Даже если ходом в более длинную масть вы попадаете в силу партнера, разыгрывающий или болван могут сделать убитку, лишив вас тем самым возможности взять несколько взяток в этой масти. Наоборот, в масти, которая у вас короче, больше вероятность наличия у разыгрывающего и болвана нескольких карт. Это позволит вам получить несколько взяток в этой масти, если атака попадет в силу партнера. Однако если партнер не имеет в этой масти силы, то ваша атака попадет в сильную и длинную масть оппонентов, что неприятно.

Подведем итог: если у вас есть причина полагать, что вы должны быстро выбрать взятки (например, у болвана есть длинная и сильная масть и возможны сносы с руки), то ходите из короткой масти. Если из торговли ничего не ясно и вы не хотите подыграть оппонентам, то атакуйте из длинной масти.

ИЗВЛЕЧЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ ИЗ ТОРГОВЛИ

Когда противники ничего кроме козыря в торговле не называют, то вы получаете относительно мало информации для выбора атаки.

Часто, однако, оппоненты не сразу находят масть и называют ряд других, давая вам тем самым полезную информацию.

W	N	E	S					
1♠	К	2♠	3♦	♠ ДВ1075	♥ ТКВ	♦ 3	♣ ТДВ6	
4♠	5♦	-	-					
К								

Как ходить? Призывная контра на один мажор обычно обещает силу в другом. Следовательно, есть опасность, что у N длинная ♥, а у S – синглет, и S может отработать ♥ болвана после первого хода в ♥. Если так, то лучше выбрать несколько ♣ и побыстрее. Промедление даже в один круг может оказаться роковым. Основная сила у N, вероятно, у него и ♣К. Ниже приведен возможный расклад:

	♠ Т	
	♥ Д10764	
	♦ КД75	
	♣ К85	
♠ ДВ1075		♠ К9764
♥ ТКВ		♥ 8532
♦ 3		♦ 84
♣ ТДВ6		♣ 93
	♠ 83	
	♥ 9	
	♦ ТВ10965	
	♣ 10742	

Трефовый вист дает 2 взятки, и ♥Т разрушает контракт. Обычно вы рады пойти из ДВ10 в масть, поддержанную в торговле партнером, или из ТКВ, но обе эти атаки дают свою игру. При атаке в ♠ S заберет ♠Т

В а) у вас мало информации, и вы должны ходить ♠Д, предпочитая атаку из почти полного секвенса.

После торговли б) ход в ♠ не привлекателен, т.к. стол показал длину в ♠ и сильную руку, и разыгрывающий, возможно, сам захочет разработать ♠. ♦ у вас тоже не просится в атаку, так, что лучший выбор – ♣6.

В примере в) противники предпочли гейм в ♣ потенциально более легкому БК на 9 взятков. По торговле похоже, что неудовлетворенность ситуацией в ♦ – объяснение этого поведения. Ходите ♦3.

Торговля также может указать путь, которым вы превратите казалось бы сильное место врага в причину серьезной озабоченности. Например, вы имеете:

♠ T7 ♥ 943 ♦ B6542 ♣ T105

S	N
1♠	2♦
3♦	3♠
4♠	

Противник слева показал, минимум, 4♦. Ответом 2♦ противник справа обещал, минимум, 3 карты в ♦. Следовательно, партнер не может иметь более синглета, а, возможно, и ренонс. Ходите ♦2 (когда возникает необходимость в переходах для убиток, ход мелкой просит у партнера ответа в младшую из 2 побочных мастей, когда он получит ход. Здесь – в ♣, а не в ♥). Если партнер все же даст ♦, вы дадите ему убитку, когда возьмете на ♠Т.

Иногда партнер помогает решить задачу атаки, называя свою масть:

E	S	W	N	a)	♠ K3	б)	♠ B65	в)	♠ K73
1♥	1♠	-	3♠		♥ Д74		♥ K5		♥ 764
-	4♠	-	-		♦ 10985		♦ 10985		♦ 1098542
					♣ 8652		♣ 8652		♣ 6

С рукой а) ходите ♥4. Ход ♥Д дал бы разыгрывающему взятку, если он имеет KB2.

С рукой б) ♥K – наиболее привлекательный выбор, т.к. вы можете впоследствии получить убитку или перебитку, а потеря взятки маловероятна ввиду обещанной партнером силы в ♥.

С рукой в), однако, ходите ♣6. Партнер имеет силу, т.к. открывал, и вы должны надеяться на то, что он возьмет первую ♣ и даст вам убитку, либо вы возьмете попозже на ♠K, выйдете к одной из его крупных карт и тогда получите убитку.

При выходе в масть партнера, обычно правильно ходить малой из 4 или более карт и из-под 3 фигуры, но старшей от 2-3 малых (только не ходите от Т). Тщательный анализ, однако, часто указывает путь к существенным исключениям:

N	E	S	W	
1♦	1♥	1♠	-	♠ 52 ♥ Д62 ♦ 8632 ♣ 9864
2♣	-	2БК	-	

ЗБК

ЗБК от болвана обещают у него некоторую фигурную силу в ♥, и вы, глядя на свою карту, понимаете, что ход к вам больше не попадет. Следовательно, чтобы 2 раза прорезать болвана, ходите ♥Д. Вот полный расклад:

♠ 52 ♥ Д62 ♦ 8632 ♣ 9864	♠ К8 ♥ К98 ♦ ДВ105 ♣ ТДВ3
♠ Д7 ♥ ТВ103 ♦ ТК94 ♣ 752	♠ ТВ109643 ♥ 754 ♦ 7 ♣ К10

S принял плохое решение, поставив БК со своей руки. Если этот контракт будет играть N, то проиграть его невозможно. В случае обычной атаки ♥2 S трудно ошибиться, он просто кладет ♥8 со стола. E вынужден играть ♥10, и ему больше ничего не остается, как выбрать ♥Т, Т и К ♦ - и все.

В другой ситуации вся сила на вашей линии сосредоточена у партнера, а вы хотите еще раз получить ход для возможной прорезки стола.

♠ 83 ♥ К1064 ♦ К84 ♣ ТД103	E S W N 1♠ 2♥ 2♠ 4♥
♠ К7642 ♥ 73 ♦ В62 ♣ В62	♠ ТД1095 ♥ 9 ♦ ТД103 ♣ 854
♠ В ♥ ТДВ852 ♦ 975 ♣ К97	

Если W атакует обычно в ♠ 4-ой, то разыгрывающий за счет благоприятного расклада ♣ (3-3) сможет снести с руки ♦ и выполнить контракт. Длина и сила в собственной ♠ после того, как ее назвал в торговле партнер, должна заставить W подумать. Кроме того, к нему нет приходов. Следовательно, он должен атаковать ♠К. Что получилось на самом деле: E снес ♠Д - сильная демарка. E должен, подумав, пойти в масть рангом выше, а именно в ♦. Здесь W снова демонстрирует тонкое понимание и ходит ♦В. У защиты больше нет проблем. Она берет 3 быстрых взятки в ♦ и разрушает контракт. Стоит ли говорить, что второй ход фоской ♦ свел бы к нулю всю прелесть первого хода. S положил бы со стола ♦8 и защита имела бы только 2 ♦. Заметим, что

ход единственной фигурой из 3-х или более карт нежелателен, если у вас есть шанс сделать это позже.

КОЗЫРНЫЕ АТАКИ

Не следует атаковать козырем только потому, что вы не знаете, в какую масть ходить. Козырная атака должна преследовать определенную цель. Например, подходящая ситуация, когда из торговли можно предположить, что разыгрывающий собирается выиграть контракт на перебитках. Вот примеры:

а) S N N отказывается поставить контракт в \spadesuit , несмотря на то что,
 $1\spadesuit$ 1БК обычно, масть, названная первой, длиннее чем вторая.
 Возможно, \clubsuit
 $2\clubsuit$ - у N длиннее \spadesuit и он считает, что S может убить свою \spadesuit на столе.

б) S N Здесь S ставит 3БК, а N переводит в $4\heartsuit$.
 Несомненно, он
 $1\heartsuit$ $3\heartsuit$ видит преимущество козырной игры.
 $3БК$ $4\heartsuit$

в) S N Здесь N предпочитает \spadesuit \diamondsuit , хотя \spadesuit у него не лучше. Просто
 $1\spadesuit$ 1БК обе эти масти у N короткие, и он выбрал более длинную масть
 $2\diamondsuit$ $2\spadesuit$ партнера.

Во всех вышеприведенных случаях козырная атака (а также козырное продолжение, если защита получит ход) помешают использовать козырь для убийств. Однако, не атакуйте в козырь, если у вас много карт в побочной масти разыгрывающего, т.к. ваш партнер наверняка надобьет козырь болвана, и не атакуйте козырем из секвенции, в которой можно подарить взятку разыгрывающему. Предположим, что торговля протекала как в случае в). У вас такие карты:

а) \spadesuit 753	б) \spadesuit 53	в) \spadesuit K3
\heartsuit 972	\heartsuit 972	\heartsuit 972
\diamondsuit ТВ102	\diamondsuit ТВ862	\diamondsuit ТВ102
\clubsuit КДВ	\clubsuit КД9	\clubsuit ДВ98

Против $2\spadesuit$ S атака $\spadesuit 5$ идеальна с рукой а). Ваша \diamondsuit достаточно сильна для того, чтобы S решил свои маленькие карты в этой масти забить в стол, и не настолько длинна, чтобы считать, что ваш партнер может надбить козыри болвана. Возможно, полный расклад таков:

\spadesuit В6	
\heartsuit Д6543	
\diamondsuit 83	
\clubsuit Т854	
\spadesuit 753	\spadesuit Д109
\heartsuit 972	\heartsuit КВ10
\diamondsuit ТВ102	\diamondsuit 964
\clubsuit КДВ	\clubsuit 10972

♠ ТК842
♥ Т8
♦ КД75
♣ 63

Вы атакуете в ♠, S переходит на стол по ♣Т и ходит ♦ к ♦К. Вы принимаете ♦Т и снова ходите в ♠. Таким образом, S отдает 1♠, 1♥, 1♣ и 3♦. Без одной. Любая другая атака будет приятнее для разыгрывающего. Например, после атаки в ♣ он успеет убить ♦ и выиграет.

С рукой б) ходите ♣К. Здесь ваша ♦ длиннее, а козырь короче. Можно предположить, что партнер надеется надбить козыри болвана. Не лишайте его удовольствия.

С рукой в) вам хочется атаковать козырем, но ход из К3 может дать взятку врагу. Ходите ♣Д и надейтесь, что ваш партнер пойдет в козырь, пока это еще не поздно.

Рассмотрим еще один случай, когда хорошо атаковать в козырь. Это бывает, когда из торговли не ясно распределение очков у ваших оппонентов, а ходить в боковые масти плохо. Имея:

♠ КВ7 ♥ 64 ♦ ТД85 ♣ В732

против торговли 1♥-3♥-4♥, атакуйте ♥4.

Вы также должны атаковать в козырь, если на вашу призывную контру последовал пас от партнера. Пас на призывную контру на уровне 1 – команда ходить в козырь. Партнер обещает, что его козыри достаточно сильны, и ваша задача – помешать оппонентам сделать убитки. Примерная рука:

♠ 87432	S	W
♥ 763	1♥	К
♦ К2		
♣ 743		
♠ ТК106	♠ ДВ5	
♥ 2	♥ КДВ109	
♦ ДВ108	♦ 953	
♣ КД85	♣ 62	
	♠ 9	
	♥ Т854	
	♦ Т764	
	♣ ТВ109	

У W неплохая рука для атаки в боковые масти, однако партнер требует хода в козырь. Атака в ♥ кладет без двух. S берет 4 взятки сверху и убитку ♦. Затем ход попадает к E, и он забирает козырей. Любой другой ход дает свою игру. Например, атака в ♦. S принимает ♦Т и ходит в ♠. Защитники отвечают в козырь. S берет ♥Т, переходит на стол по ♦К, бьет ♠ в руке, ♦ на столе, опять ♠ в руке, играет ♣Т и имеет 7 взятки.

Аналогично, следующая торговля сильно предполагает атаку по козырям:

1♣	1♦	2♣	-
-	К	-	-

Пас партнера на призывную контру обещает крепкую ♣ и просит хода в козырь, чтобы лишить оппонентов возможности убиток.

Еще одна ситуация, когда следует атаковать по козырям – если оппоненты играют контракт на уровне 1 и у вас короткий козырь. Современная теория рекомендует не давать играть контракты на уровне 1, т.к. их очень трудно разрушить. Следовательно, игрок на 4-ой руке обычно дает контру или оверкол с тем, чтобы поднять оппонентов на 1 или 2 уровня. Значит, если партнер пропасовал, то его устраивает контракт на первом уровне. У него сильный козырь, и вы должны атаковать в козырь, чтобы лишить противников возможности убиток. Если же у вас хороший козырь или сильная рука, то ваш партнер, очевидно, просто слаб, так что вступайте в торговлю сами. Если очки распределены поровну между линиями и основной источник взяток у врага – убитки, в том числе и перекрестные, то следует внимательно подумать над козырной атакой. Очень важно атаковать по козырю, когда оппоненты защищаются в масти против вашего контракта, поставленного на сильной (в смысле очков) карте или осмелились вступить в торговлю после вашего открытия 1БК. Если, например, вы с партнером поставили 4♥, рассчитывая выиграть их на значительной очковой силе, а оппоненты назначают 5♦ и у вас сильная рука во всех мастях кроме ♦, то ходите козырем. У вас еще будет возможность забрать свои, а ходом в ♦ вы усугубляете положение оппонентов, лишая их возможности козырной игры. Конечно, если вы подозреваете у врагов возможность сноса, оставьте козырную атаку и ходите со своих онеров.

Иногда поступает предостерегающий сигнал, говорящий о том, что от козырной атаки лучше воздержаться. Вот некоторые ситуации, когда атака в козырь нежелательна.

1. Вы боитесь, что разыгрывающий может снести отдачи на онеры боковой масти. Вместо ничего не дающего хода в козырь как можно быстрее отберите свои взятки.
2. Ход из вашей козырной секвенции рискованный, т.к. можно наиграть взятку разыгрывающему.
3. У вас синглет в козырях. Такая атака редко бывает удачной, т.к. вы не можете вторично пойти в козыря, если к вам попадет ход.
4. Если у вас 4 или более козырей. Когда у разыгрывающего сильная брешь в козырях, то существует лучший способ положить контракт. Об этом написано в следующей главе.

ИГРА НА КОЗЫРНОЕ УКРАЧИВАНИЕ

В большинстве случаев у разыгрывающего достаточно козырей, чтобы играть спокойно. И часто защитникам кажется, что он запасся ими на 5 сдач вперед. Если, однако, у вас 4 или 5 козырей (или козырные синглет или ренонс, намекающие на длинный козырь партнера), то есть смысл вынудить разыгрывающего потерять контроль в игре (т.е. ходить так, чтобы он бил вашу карту козырем до тех пор, пока у вас не станет больше козырей, чем у него). Вот типичный пример:

♠	732
♥	1095
♦	9632
♣	ТКД

♠ 9865	♠ 4
♥ 8	♥ T6432
♦ ТКДВ8	♦ 752
♣ 1097	♣ 5432
	♠ ТКДВ10
	♥ КДВ7
	♦ 10
	♣ В86

S играет 4♠, и, кажется, у него есть 11 взяток - 5♠, 3♥, 3♣. Если W выйдет ♥4 (? 8) к ♥Т у E, и тот даст ему убитку, то S возьмет 10 взяток. Если же W сыграет ♦Т, а затем ♦К, то S убьет, дважды козырнет и, увидев плохой расклад козырей, сыграет ♥. E берет ♥Т и, не давая разыгрывающему темпа, ходит в ♦. Лучшее, что теперь S может сделать - сесть без 1 (на 2 хода в ♦ будет сносить с руки, а 5 ♦ убьет на столе). В действительности S сел без двух, убив в порыве гнева ♦ от E козырем. Чтобы успешно осуществить такую игру, надо помнить следующее: если у вас 4 или более козырей, то не старайтесь убить что-либо козырем, а если возможно, вынудите разыгрывающего тратить длинного козыря (не давайте играть козырям стола, укорачивание короткого козыря лишь на руку разыгрывающему).

Еще пример:

	♠ КД	S	W	N	E
	♥ В87	1♥	-	2♣	-
	♦ 7542	3♣	-	3♥	-
	♣ ТВ86	4♥	-	-	-
♠ 863		♠ 1097542			
♥ ТКД2		♥ 3			
♦ Д10863		♦ В9			
♣ 7		♣ 9542			
	♠ ТВ				
	♥ 109654				
	♦ ТК				
	♣ КД103				

W облизнулся, глядя на свою козырную коллекцию. Но если он не найдет кладущую атаку, то ему будет очень досадно после сдачи. Играть на убитку ♣ плохо. С 4-мя козырями нужно играть на опережение. W должен ходить ♦6 и всякий раз, как к нему попадет ход, продолжать ♦. Это позволит сыграть его ♥2.

Нет большей радости для разыгрывающего, чем отсутствие проблем в розыгрыше козырной масти. Он сразу же постарается при первой возможности отобрать ваших козырей. Однако, первый ход ваш и вы можете успеть взять несколько взяток, используя свой козырь, пока его у вас не отобрали. Ход из короткой масти - прямой и эффективный путь к разрушению контракта оппонентов. Особенно благоприятны следующие ситуации:

1. Если вы предполагаете, что партнер получит ход и даст вам убить мелкую карту - иногда это ясно из торговли, когда партнер называл масть, или у вас слабая рука и вся сила, следовательно, у партнера. Если в масти, которую называл партнер, у вас мало карт, то атакуйте из нее. Партнер возьмет взятку и тут же даст вам убитку.

2. Если у вас быстрый прием в козырной масти и вы уверены, что ход к вам вернется до того, как разыгрывающий вас обескозырит.
3. У вас есть несколько мелких козырей для убиток.
4. Вы в отчаянии и больше ни на что нет надежд.

Однако воздержитесь от хода из короткой масти, если:

1. Если у вас нет избытка в мелких козырях, а ваш козырь и так сыграет за счет силы фигур. Например: ДВЗ, ТД, КД108, ТВ95.
2. У вас 4 и более козырей и лучше играть на козырное опережение.
3. Если ваш синглет или дублет содержит Д или К. Разыгрывающий может, не зная этого, импасировать эту фигуру у партнера. Конечно, если партнер называл эту масть, то ход из нее более перспективен.
4. Если масть, в которой у вас синглет или дублет, называл в торговле болван. Ходом из нее вы поможете разыгрывающему разыграть эту масть и снести на нее отдачи с руки. Вообще, ход с дублета в расчете на убитку не часто дает ожидаемый результат, даже если у вас есть быстрый козырный прием. Другое дело – синглет. Партнер получает ход и сразу дает убитку.

Вот несколько примеров:

а) ♠ Т83	б) ♠ КД106	в) ♠ Т83	г) ♠ В93	S	N
♥ 7	♥ 7	♥ В965	♥ К2	1♠	2♣
♦ Д8652	♦ Д8652	♦ ДВ97	♦ 7432	2♠	3♠
♣ В842	♣ 842	♣ 73	♣ 8532	4♠	

Рука а) располагает к ходу синглетом. У вас в избытке мелкие козыри, есть быстрый козырный прием, что помешает S вас обескозырить; и т.к. у вас не очень сильная рука, можно рассчитывать на некоторую силу у партнера (в смысле приемов).

С рукой б) ходите ♦5. Типичный случай игры на козырное укорачивание.

С рукой в) ходите ♦Д; из дублета ♣ не атакуйте, т.к. ♣ в торговле называл болван.

С рукой г) ходите ♥К, т.к. атака из остальных мастей бесперспективна. А так вы имеете шанс найти у партнера Т или Д с быстрым козырным приемом.

Представьте у себя:

♠ ТК65 ♥ 7 ♦ 5432 ♣ 6532.

Торговля протекала так 1♠-3♠-4♠. С 4 козырями следует играть на козырное опережение, но ваши миноры не настолько длинные и сильные, чтобы предположить, что разыгрывающий будет бить их своими козырями. Ход в ♥ кладет контракт, если у партнера есть быстрый прием (Т или минорный К за импасом). Вы получите ход и выйдете к партнеру на прием (куда именно, будет ясно после того, как вы увидите стол). Он немедленно даст вам убить ♥. Отличие в этом примере состоит в том, что вы можете найти путь к разрушению контракта всего лишь с небольшой помощью партнера.

С рукой:

♠ 8653 ♥ 7 ♦ ДВ9865 ♣ 32

не совсем ясно, где брать взятки. Ходите ♦Д и попытайтесь сыграть на опережение в козыре.

ЗАДАНИЯ ДЛЯ ПРОВЕРКИ

Найдите лучшую атаку.

- 1)

N	E	S	W
-	-	1♠	-
2♦	-	3♣	-
3♠	-	4♠	-

 ♠ 986 ♥ ДВ982 ♦ 75 ♣ ТВ7
- 2)

N	E	S	W
1♣	-	1♥	-
2♥	-	-	-

 ♠ Д86 ♥ В842 ♦ 83 ♣ КДВ9
- 3)

N	E	S	W
-	-	1♥	-
2♥	-	-	-

 ♠ ТВ64 ♥ Д75 ♦ 742 ♣ КВ4
- 4)

N	E	S	W
-	-	1♦	К

 ♠ В1098 ♥ КДВ5 ♦ 7 ♣ ТКВ3
- 5)

N	E	S	W
1♣	-	1♠	-
3♣	-	3♠	-
4♠			

 ♠ К83 ♥ 63 ♦ Д7542 ♣ К8
- 6)

N	E	S	W
1♣	1♦	1♠	-
1БК	-	3♠	-
4♠	-	-	-

 ♠ 863 ♥ 1052 ♦ Д93 ♣ 9643
- 7)

N	E	S	W
1♣	1♦	1♥	-
1♠	-	1БК	-
2♥			

 ♠ 863 ♥ К2 ♦ Д93 ♣ 96543
- 8)

N	E	S	W
-	-	1♠	-
3♠	-	4♠	-

 ♠ 954 ♥ КДВ7 ♦ Т83 ♣ В108
- 9)

N	E	S	W
-	-	1♠	-
2♠	-	4♠	-

 ♠ 853 ♥ 7 ♦ 8652 ♣ 98753
- 10)

N	E	S	W
-	-	1♥	-
2♦	-	2♥	-
4♥			

 ♠ В10864 ♥ ТД6 ♦ 72 ♣ 853
- 11)

N	E	S	W
-	-	1♠	-

 ♠ КВ72 ♥ 6 ♦ КД108 ♣ 9542

	2♠	-	4♠	-					
12)	N	E	S	W					
			1♥	-	♠ 73	♥ T6	♦ TB43	♣ 108743	
	2♣	-	3♣	-					
	3♥	-	4♥	-					
13)	N	E	S	W					
			1♠	-	♠ T653	♥ 7	♦ T432	♣ B432	
	3♠	-	4♠	-					
14)	N	E	S	W					
			1♣	-	♠ 9873	♥ T86	♦ 5	♣ Д10842	
	1♦	-	1♥	-					
	3♥	-	4♥	-					
15)	N	E	S	W					
		1BK	2♥	-	♠ Д86	♥ 85	♦ K742	♣ 10963	
16)	N	E	S	W					
	1♦	-	1♥	-	♠ K83	♥ 863	♦ 8742	♣ B95	
	3♦	-	3♥	-					
	4♥								
17)	N	E	S	W					
	1♣	-	1♥	-	♠ K83	♥ 863	♦ K742	♣ B95	
	2♥	-	2BK	-					
	3♥	-	4♥	-					
18)	N	E	S	W					
			1♥	-	♠ Д10642	♥ 7	♦ T72	♣ 9843	
	2♦	-	2♥	-					
	3♥								
19)	N	E	S	W					
			1♥	-	♠ KB8	♥ 64	♦ K873	♣ 7532	
20)	N	E	S	W					
		1♠	2♥	K	♠ 8	♥ K965	♦ T974	♣ B1093	
21)	N	E	S	W					
			1♦	-	♠ KB6	♥ TД84	♦ 853	♣ B84	
	2♦	-	3♦	-					
22)	N	E	S	W					
		1♥	1♠	2♥	♠ 865	♥ K732	♦ T107	♣ B53	
	2♠								
23)	N	E	S	W					
		1♥	2♦	3♥	♠ KB3	♥ TД86	♦ 74	♣ KB86	
	4♦	4♥	5♦	-					
	-	K							
24)	N	E	S	W					

1♣	-	1♦	-	♠ B75	♥ K1083	♦ T74	♣ 653
1♠	-	2♣	-				
2♦	-	3♦	-				

РЕШЕНИЯ

- 1) ♠8 - здесь самое важное предотвратить убитки в ♣, а затем выработать возможные взятки в ♥.
- 2) ♣К - невзирая на то, что ♣ называли оппоненты, ее сила и плотность позволяют надеяться на взятки в ♣, а возможно получится и козырное опережение.
- 3) ♦7 - остальные масти непривлекательны для атаки. Ходите пассивно.
- 4) ♦7 - не задумывайтесь, пас на вашу контру однозначно указал атаку.
- 5) ♥6 - N дважды называл ♣, так что S снесет на нее с руки все, что захочет. Необходимо быстро взять свои. Ход в ♦ безопаснее, но вам не до нее.
- 6) ♦Д - у болвана в ♦ определенная сила. Ходите в масть, названную партнером.
- 7) ♦3 - на этот раз сила в ♦ у разыгрывающего.
- 8) ♥К - ход безопасный и перспективный в смысле получения взяток. Атака в любую другую масть менее обоснованна.
- 9) ♥7 - при вашей слабости у партнера наверняка есть приемы, даже несмотря на его пас. Играйте на убитку.
- 10) ♠В - атака из наиболее плотной секвенции.
- 11) ♦К - с 4 козырей играйте на опережение.
- 12) ♣3 - у партнера не более синглета ♣. Ход с 3-ки указывает ему ответ в ♦. Ваш ♥Т не даст разыгрывающему выбрать козырей.
- 13) ♥7 - невзирая на 4 козыря, играйте на убитку. Это гарантирует 4 взятки (2 туза, прием у партнера и убитка). Кроме того атака из минорных мастей небезопасна.
- 14) ♦5 - разыгрывающий не может быстро откозырять из-за вашего ♥Т, а ваша слабость говорит о наличии приемов у партнера.
- 15) ♥5 - судя по 1БК вашего партнера, на вашей линии больше очков. Атакуйте козырем, чтобы лишить врага главного оружия - убиток.
- 16) ♠3 - вы озабочены силой N в ♦ и хотите быстро отобрать свои.
- 17) ♥6 - оппоненты с трудом вошли в гейм, и вам не следует торопить события.

- 18) ♠4 - возможно, у партнера длинный козырь. Получится игра на опережение.
- 19) ♥4 - вероятно у партнера сила в козыре, если он спасовал.
- 20) ♠8 - забудьте об игре на козырное опережение и о плотности секвенций, если у вас синглет в масти партнера и хороший козырь.
- 21) ♦5 - не для того, чтобы предотвратить убитки, а для безопасности. Атака в другие масти рискованна.
- 22) ♥2 - обычный ход из согласованных 4 карт.
- 23) ♦4 - сила на вашей линии. Ход в ♦ лишает возможности играть на перебитках. Взятки в побочных мастях от вас не уйдут.
- 24) ♥3 - торговля красноречиво говорит, что ♥ - слабое место.

Глава 6. ПЕРВЫЙ ХОД ПРОТИВ ШЛЕМОВЫХ КОНТРАКТОВ

Вы хотите сделать первый ход, имея следующую руку:

♠ КД42 ♥ Т6 ♦ 82 ♣ 109874.

Против контракта 3БК вы пойдете ♣10, рассчитывая на фигуры в боковых мастях как на приходы к ♣. Если противники остановились в контракте 4♥ и торговля не дает никакой подсказки, то ход с ♣10 будет самым безопасным, ход ♠К может легко подарить разыгрывающему роковую взятку. Но пусть торговля протекала так:

S	N
1♥	2♦
3♦	4♥
4БК	5♥
6♥ или 6БК	

Здесь лучший ход ♠К. Вам нужны лишь 2 взятки, чтобы положить шлемик. Ход ♠К отыграет вам ♠Д, а ваш ♥Т обеспечит необходимый приход, чтобы забрать ее. Было бы плохим планом стянуть вначале ♥Т, независимо от того, является ♥ козырем или нет.

К несчастью для защитников судьба редко вкладывает все старшие карты в руку атакующего. Если в этом примере заменить ♠Д на мелкую ♠, то вы будете поставлены перед весьма трудной задачей. Если ♠Д у партнера, то следует ходить в ♠. Если же нет, то ход в ♠ может стоить взятки (а вместе с ней и шлема). Все же против контракта 6♥ рекомендуется испытать пиковый шанс, ибо сильная торговля противника и фит в ♦ наводят вас на мысль, что свои взятки следует брать побыстрее. Против 6БК сыграйте пассивно ♣10. Наконец, если в ♠ у вас вообще нет фигур, то ход в ♠ менее рискованный (хотя и он может помочь разыгрывающему). Против 6♥ вы все же выйдите в ♠, как более короткую из двух неназванных мастей, поскольку торговля призывает вас к агрессивности. Во всех этих случаях отсутствие четкого пути к двум взяткам, кладущим контракт, требовало от вас некоторого решения - выбора первого хода. Поскольку такие типы рук наиболее характерны,

давайте изучим некоторые принципы, которые улучшат шансы принятия вами выигрышного решения.

МАЛЫЕ ШЛЕМЫ В МАСТИ

Тузы – это не только сила. Это еще и темп. Если противнику нужны взятки в масти, где вы имеете туза, то он вынужден позволить вам получить ход. Первый ход тузом может дать разыгрывающему необходимый ему темп. Однако, возможен такой вариант, что не стягивая туза, вы потеряете взятку в этой масти. Наконец возможно, что ваш партнер имеет в этой масти короля и шлемик легко посадить, стянув 2 взятки. Когда вы делаете первый ход, то, как правило, вы имеете дело со столь ограниченной информацией, что невозможно гарантировать успех в каждой сдаче. Однако, вы несомненно добьетесь успеха на протяжении длительного соревнования, если будете атаковать тузом против шлемика в козырях только в следующих ситуациях:

- 1) Вы имеете верную или вероятную вторую взятку, которая не требует выработки (например, козырной король). Это, разумеется, справедливо если вы рассчитываете, что туз возьмет первую взятку.
- 2) Торговля показывает, что вы сможете взять в этой масти 2 быстрые взятки: у партнера К, синглет или ренонс.

Кроме исключительных случаев не ходите тузом, если:

- 1) У вас нет быстрой второй взятки.
- 2) Противники называли эту масть.
- 3) Торговля показывает, что у одного из оппонентов в этой масти ренонс.

Несколько примеров.

			S	N
а) ♠ 109843	б) ♠ T83	в) ♠ 63	1♥	2♦
♥ 875	♥ K94	♥ 952	3♦	3♥
♦ T6	♦ 874	♦ T876	4БК	5♦
♣ Д62	♣ В832	♣ 6532	6♥	

Ход Тузом с рукой а) очень плох. Противники показали, что у них миллион ♦. Они сами будут вырабатывать эту масть, чтобы снести на нее вероятные потери. Ходите малой ♣ в надежде заставить К у партнера. Ход в ♠ тоже может оказаться правильным, но требует большей помощи партнера.

В случае б) велика вероятность, что ♥К сыграет. Судя по всему, сила руки партнера невелика, и ♠ в торговле не называлась. Следовательно, разумно будет атаковать ♠Т.

С рукой в) оба оппонента называли в торговле ♦, а у вас 4-ка ♦, следовательно, очень вероятно, что у партнера синглет или ренонс ♦. Играйте ♦Т, а затем ♦ в надежде на убитку.

		S	N
♠ K74		1♠	2♦
♥ В109		2♥	2♠
♦ 86		4♦	4♠
♣ T8632		6♠	

Здесь у вас вероятная взятка на ♠К, но торговля удерживает вас от хода ♣Т. S назвал ♠, ♥ и прыжком показал поддержку в ♦. Надо думать, что ♣ у него немного. Вот расклад:

	♠ 10965	
	♥ 74	
	♦ ТВ73	
	♣ КД5	
♠ К74		♠ 2
♥ В109		♥ 8532
♦ 86		♦ Д109
♣ Т8632		♣ В10974
	♠ ТДВ83	
	♥ ТКД6	
	♦ К542	
	♣ -	

Ход ♣Т дает свою игру. S бьет его в руке и на 2 ♣ болвана сносит ♦. Если же вы сыграете безопасно ♥В, то S отдаст 2 взятки: на ♠К и одну ♦.

♠ 653	S	N
♥ 742	1♠	3♠
♦ В32	6♠	
♣ Т765		

После такой торговли всего можно ожидать. S мог сделать азартную заявку. Возможно, у оппонентов побочное согласование в ♣. Вообще, когда торгуются прыжками, то очень важно знать класс игры противников. Если это слабые или "инициативные" игроки, то предпочтительно атаковать Т. Если вы доверяете открывающему, то ходите ♥7. Если у вас нет Т, то можно рискнуть выйти из-под Д в надежде на К у партнера. У него может оказаться и вторая решающая взятка. Решиться или нет на ход королем - зависит от торговли. Если вам нужны быстрые взятки, то ход К в неназванной масти оправдан. Если же масть называлась в торговле или нет необходимости отбирать быстрые взятки, то ходите пассивно в надежде, что ваш К возьмет взятку будучи за импасом. Помните, что если оппонент обещает силу в масти, называя БК, то это то же самое, как если бы он назвал саму масть. Представьте следующую ситуацию:

S	N				
1♠	2♦				
2БК	4♠	♠ К853	♥ К73	♦ 863	♣ 1098
6♠					

Заявка 2БК обещает силу в неназванных мастях, так что от хода в ♠ следует воздержаться. Атакуйте ♣10, любая фигура в ♣ у партнера если и есть, то все равно импасируется. Как мы уже видели, плотные секвенции безопасны для атаки и, кроме того, позволяют вырабатывать взятки защите. Ход из них очень желателен. Если бы, например, в предыдущем случае у вас в ♠ было КДВ9 или В1098, то вы с радостью атаковали бы старшей ♠. Даже с КД76 ход К был бы оправдан, т.к. ♥К - ваша вторая потенциальная взятка.

Ход синглетом часто оказывается эффективным против шлемов. Если у партнера есть Т в масти синглета, контракт разрушается сразу. Контракт также проигрывается, если у партнера есть быстрый прием в козырях и к нему попадет ход до того, как разыгрывающий вас полностью обескозырит. Однако, избегайте хода синглетом, если у вас в руке есть фигурная сила. Маловероятно, что партнер получит ход. Это также верно, если оба оппонента называли эту масть в торговле и если у вас есть точная взятка, а любая взятка партнера (исключая убитку) кладет контракт. Вот несколько примеров.

а) ♠ 865	б) ♠ Т63	N	S
♥ 7	♥ 8	1♠	3♠
♦ 753	♦ ДВ103	4БК	5♠
♣ 865432	♣ 75432	6♠	

Ход синглетом хорош в случае а). Если партнер получит ход до того, как разыгрывающий отберет ваши козыри, то контракт будет разрушен. Это возможно, т.к. вся сила вашей линии сосредоточена у партнера.

В случае б) ♠Т гарантирует подсад, если у партнера есть хотя бы одна взятка. Поэтому ход синглетом нежелателен. Ход в ♥ только прорежет партнера, что может позволить разыгрывающему победить. Нет никакой необходимости рисковать. Даже если вы попадете в марьяж ♥ у партнера, у вас нет больше ♥, чтобы пойти ♥ после приема на ♠Т. Ходите ♦Д.

Атака в козыря редко бывает эффективной против шлемика. Однако вы должны ходить козырем, если из торговли следует, что разыгрывающему нужны убитки.

МАЛЫЙ ШЛЕМ В БЕЗ КОЗЫРЯ

Существует 2 разновидности контрактов 6БК. В одном случае – на регулярных руках, где у противников нет лонгеров, но есть сила в очках. Например, торговля: 1БК – 6БК. В такой ситуации почти всегда ходите пассивно. Если нет плотной секвенции или уверенности получить 2 взятки, активный ход будет на руку только разыгрывающему. Иногда, однако, оппоненты могут оказаться в 6БК по несчастью.

N	S
1♦	1♠
3♦	3♥
4♦	4♥
6♦	6БК

Вряд ли эта торговля относится к категории выдающихся, но тем не менее вам нужно положить контракт. Имея:

♠ 763 ♥ 843 ♦ Т432 ♣ Д87

Вы должны атаковать ♣7. Любая ваша фигура в ♥ или ♠ лежит под импасом, а в длинной ♦ у N отсутствует только Т. Единственный шанс – рискнуть и найти у партнера ♣К. Будь у вас не ♣Д, а ♣К, атака в ♣, хотя и более рискованна, но все же оправдана. Эта ситуация аналогична той, когда в козырном контракте нужно быстро забирать

свои, пока они не снесены. Все же в большинстве случаев против 6БК правильно будет ходить пассивно.

БОЛЬШИЕ ШЛЕМЫ

Эти шлемы бывают столь редко, что мы не имеем права пространно обсуждать, как атаковать против них. Большинство игроков, исключая экспертов, предпочитают играть шлем, имея на руках 19 взяток, чем сесть без 1 в шлеме. Однако, на некоторые пункты стоит обратить внимание.

1. Когда сомневаешься – ходи пассивно. Для разрушения шлема нужна всего одна взятка, так что строить далеко идущие планы неразумно. Таким образом, ваша главная задача – не подыграть разыгрывающему.
2. Козырный вист, как правило, хорош против шлема, если вы ходите не рискуя. Он, во-первых пассивен, а, во-вторых, лишает разыгрывающего потенциальной возможности сделать убитки. В большом шлеме даже невозможность убить одну карту может оказаться роковой.
3. Как правило, необходимо внимательно изучить торговлю. Вот замечательный пример внимательности и остроты мышления вистующего:

♠ K6	N	S
♥ 963	1♠	3♦
♦ B642	4♠	4БК
♣ 8763	5♥	5БК
	6♦	7БК

Прыжок N в 4♠ после прыжка партнера обещает отработанную длинную ♠ (кроме вашего K). У S не более синглета в ♠, но ваш K все равно падает при 2 ходе в ♠. Давайте немного подумаем. Вы ходите безопасно в ♣. S стягивает T, K и D ♦ и видит, что у вас четвертый B. После этого ему ничего не остается, как сыграть на второго ♠K у вас. Такой план приносит ему победу. Что же можно сделать, чтобы помешать ему? Ходите ♠6. Вот полный расклад:

	♠ TДВ10542	
	♥ K7	
	♦ 8	
	♣ T109	
♠ K6		♠ 983
♥ 963		♥ B108542
♦ B642		♦ 7
♣ 8763		♣ 542
	♠ 7	
	♥ TД	
	♦ ТКД10953	
	♣ КДВ	

S не имеет права на первом ходу импасировать ♠, т.к. развал ♦ более вероятен и гарантирует ему 13 взяток. Он убьет ♠ T, после чего контракт проигран. Любая другая атака дает ему возможность проверить расклад в ♦, а затем, импасируя ♠, взять 13 взяток.

УПРАЖНЕНИЯ

Сделайте первый ход после указанной торговли.

1. N S
 1♠ 1♠ ♠ 643 ♥ 752 ♦ 863 ♣ T742
 3♠ 4♦
 4♥ 4♠
 5♦ 5♠
 6♠ -
2. N S
 1♦ 1♠ ♠ 732 ♥ Д1074 ♦ 863 ♣ 852
 3♣ 3♠
 4♣ 4БК
 5♦ 6БК
3. N S
 1♥ 1♥ ♠ 9872 ♥ 742 ♦ 76532 ♣ 7
 2♣ 3♣
 4♥ 5♦
 6♥ -
4. N S
 1♠ 1♠ ♠ 85 ♥ ТК74 ♦ 853 ♣ В1097
 3♠ 6♠
5. N S
 1БК 1БК ♠ Д863 ♥ К74 ♦ 853 ♣ В74
 4БК 6БК
6. N S
 1♥ 1♥ ♠ 983 ♥ 10943 ♦ Д8653 ♣ 7
 2♦ 2♠
 4♠ 6♠
7. N S
 1♥ 1♥ ♠ 852 ♥ Т6 ♦ В1093 ♣ 7432
 2♣ 3♣
 3♥ 4БК
 5♥ 6♥
8. N S
 1♥ 1♥ ♠ Д843 ♥ 652 ♦ Т73 ♣ 1064
 3♥ 4БК
 5♥ 6♥
9. N S
 1♠ 1♠ ♠ 53 ♥ К753 ♦ 763 ♣ 10874
 2♦ 2♠
 3♥ 3БК
 4♠ 6♠
10. N S
 1♦ 2♥ ♠ Т63 ♥ Д108 ♦ 753 ♣ 10982
 3♦ 3♥

4♥ 6♥

ОТВЕТЫ

1. ♣Т - этот пример показывает, что неверно предполагать, будто оппоненты всегда торгуются идеально. Здесь противники, выяснив силу в красных мастях, ничего не узнали о ♣. N поставил 6♠, имея в ♣ держку второго класса или просто считая контракт 5♠ нелепым. Имей S ♣К, он сам сказал бы 6♠ (или 5БК), а не 5♠.
2. ♥4 - оппоненты решили играть БК, т.к. не смогли согласовать масти, и атака в ♥ может принести вам решающую взятку. 4БК здесь не обязательно Блэквуд.
3. ♠9 - не атакуйте синглетом, если оба противника называли эту масть. Ходите в неназванную масть.
4. ♥К - возможно, первая или вторая ваша ♥ будет убита козырем, но зачем быть пессимистом.
5. ♦8 - против балансовых БК шлемиков ходите пассивно.
6. ♣7 - убитка - наиболее вероятный путь к разрушению контракта.
7. ♣2 - оба оппонента называли ♣. Играйте на убитку партнеру.
8. ♠3 - даже несмотря на то, что ♦ в торговле не называлась, лучше пойти в ♠ и подготовить там взятку, пока есть захват в ♦. Нет оснований считать, что разыгрывающий сможет снести всю ♦.
9. ♥3 - попытайтесь подготовить взятку, если у партнера ♥Д. Разыгрывающий обещал силу в ♣, так что трефовые фигуры партнера скорее всего лежат под импасом, следовательно, S нет необходимости убивать ♣. Если это действительно так, то атаки в ♣ или козырь дадут возможность снести ♥ на побочную масть и выиграть.
10. ♠Т - судя по торговле, ваша ♥Д, вероятно, сыграет. Следовательно, попытайтесь взять еще и ♠Т. Даже если фигуры в ♥ распределены равномерно, то ход Т не плох. Ваша Д не берет взятку, только если у N ТКВ♥.

Глава 7. КОНТРЫ, УКАЗЫВАЮЩИЕ ХОД

Одна из наиболее приятных (к сожалению, нечастых) ситуаций в жизни - иметь в масти ТКДВ75 и слышать торговлю оппонентов 1БК - 3БК. Т. е. ситуация, в которой вы сами имеете первый ход и можете спокойно взять 6 взятку. Однако если первый ход должен сделать ваш партнер, ситуация может стать из очень приятной крайне раздражающей, ибо он, особо задумываясь, выйдет 4 сверху из своей длиннейшей масти (очень не похоже, что это ваша масть), и разыгрывающий загребет свои 9 взятку до того, как вы перехватите ход.

Все, что угодно лучше, чем такая беспомощность, так что давайте обсудим некоторые методы, которые избавят вас и партнера от разнобоя в действиях.

- 1) Вы можете сказать партнеру: "Ходи в данную масть". Это приведет к желаемому результату, но одновременно повлечет остракизм со стороны ваших противников, да и других бриджистов.
- 2) Вы можете заготовить специальное слово с партнером, например "УРАФРАКС", чтобы сообщить ему о необходимости сделать необычный ход, не сообщая ему, в какую масть вы хотите хода. К сожалению, это также полностью незаконно.
- 3) Вы можете назначить 4♦ после 3БК. Это будет вполне законно, но приведет к тому, что вы будете играть 4♦ (несомненно - под контрой), а после сдачи партнер невзначай проронит, что он как раз хотел пойти в ♦ против 3БК.
- 4) Вы можете контрить 3БК. Это и будет (потенциально) лучшим решением. Контра вполне законна, оппоненты должны еще разыграть руку, а после атаки в вашу масть ваша запись сильно возрастет. Здесь, правда, есть риск. Партнер может не понять значения контры и отказаться от хода в вашу масть, позволяя противникам выполнить контракт с существенной прибавкой.

Другая опасность - противники могут уйти с 3БК в мастевой контракт, который никогда не разрушить. Подобная ситуация возникает, если партнер должен сделать ход против мастевого контракта. У вас ренонс в побочной масти, и вы боитесь, что он не угадает ход (т.е. не даст вам убитки), если вы не предпримете специальной акции.

Единственный способ указать партнеру на необходимость строго определенного хода - контрить финальный контракт. Однако есть опасность, что противники выполнят контракт, несмотря на убитку, либо партнер не поймет значения вашей контры, т.е. дивиденды от вашей контры достанутся не вам. Кроме того, после контры противники могут уйти в контракт, который разрушить нельзя.

Как видите, контра, указывающая ход, должна применяться с осторожностью, однако она может быть крайне полезной, если принять во внимание следующие моменты:

- 1) Вы определенно уверены, что ход, указанный контрой, приводит к разрушению контракта и вы боитесь, что партнер может не найти этого хода без специального указания.
- 2) Значение контры ясно. Партнер знает, чего от него ждут. Надо помнить, что контра может применяться для указания хода, ТОЛЬКО если не принимать во внимание штрафных тенденций (см. ниже).
- 3) Непохоже, что противники могут уйти в контракт равной или большей важности, который вы не сможете разрушить (выгнать противников из гейма, который, возможно, разрушается после определенного первого хода, в железный частичный контракт, представляется, однако, выгодным).

В дополнение к контре финального контракта иногда возможно контрить на ранней стадии торговли для указания хода. Есть немало искусственных заявок, таких как Стейман, ответы на Блэквуд и т.п., которые имеют ненатуральное значение.

Следовательно, вы можете привлечь внимание к некоторой специфической масти, сконтрив искусственную заявку, если она совпадает с этой мастью. Противники обычно не могут играть контракт в искусственно названной масти, так что вы ничем не рискуете, давая контру. Однако эта умная придумка не лишена недостатков. Во-первых, необходимо, чтобы нужная масть была названа с нужной стороны. Во-вторых, после вашей контры у противников появится лишнее пространство в виде заявок "пас" и "реконтра", которое они могут использовать для передачи информации о силе и распределении. В-третьих, если вдруг окажется, что требуемый вами ход полезен разыгрывающему, партнеру станет кисло.

Так что не будем контрить бездумно во всех ситуациях, но заготовим эту полезную заявку для тех случаев, когда вы почувствуете, что вам остро необходим именно данный определенный первый ход.

КОНТРА ПОСЛЕ 1БК - 3БК

Предположим, что торговля протекала так: 1БК - 3БК - К. Опыт показал, что всегда плохо контрить только потому, что в руке много очков. Задача разыгрывающего облегчается, если все фигуры сосредоточены в одной руке, особенно, если он предупрежден об этом контрой. Он знает, какие импасы проходят, а какие нет. Контривший же постоянно сидит под угрозой финальной впускки, ибо партнер не может получить хода; или же сквиза, ибо у него ключевые фигуры, а у разыгрывающего может быть длинная масть.

Такая глупая контра может принести массу очков противникам. Следовательно, если у вас много очков, но нет длинной масти, которую можно разыграть, то лучшая стратегия сидеть тихо и пасовать. Разыгрывающий, возможно, не разгадает положения фигур и сядет, не ожидая, что в одной руке было так много очков.

Итак, если у вас достаточно умный партнер, знающий, когда надо, а когда не надо контрить 3БК, то ваш лучший ход - ход из самой короткой масти. Скорее всего, именно в этой масти у партнера сила и длина. (Для контры он обязан иметь не менее ТКДВх или КДВ10х с боковым тузом). Например, ходите ♣9 из:

♠ 10987 ♥ К85 ♦ 9762 ♣ 93

КОНТРА НА 3БК

Контра на 3БК после торговли, отличной от 1БК - 3БК, обычно обладает некоторыми указателями хода. Если ваша линия не вступала в торговлю, контра предполагает ход в первую масть, названную болваном. Однако это не безоговорочный приказ.

То же самое можно применять и против 1БК и 2БК. Здесь, правда, контра более ответственна, ибо есть риск, что противники из ничего получают гейм. Например:

а) 1♠ - 1БК -	б) 1♦ - 1♥ -	в) 1♣ - 1♠ -
2БК - 3БК -	1♠ - 1БК -	2♣ - 2♥ -
- К	2БК - 3БК -	3♣ - 3БК -
	- К	- К

В а) контра сильно просит хода в ♠. Если бы партнер имел свою хорошую масть, то назвал бы ее после 1♠.

В б) ход в ♦ представляется лучшим, если нет ярко выраженного выбора. Однако, предпочтите выход, например, из ДВ1098 в ♥.

В в) ход в ♣ противополоказан вообще, ибо болван показал в ней большую силу и длину. Партнер наверняка имеет в ♣ держку, раз контрил, сидя за болваном. Но он, вероятно, хочет разыграть другую масть, надеясь опередить разыгрывающего. Вы можете атаковать из своих хороших мастей. Торговля показала, что, вероятно, хорошо сработает ход в ♦.

Если партнер вступал в торговлю, его контра на 3БК требует от вас хода в его масть. Вы обязаны подчиниться, если только у вас не ренонс в его масти.

Если торговались только вы, контра требует хода в вашу масть. Партнер боится, что вы можете не решиться на такую атаку после бескозырного назначения противника и сильно верит, что ход в его масть разрушит контракт. Наиболее вероятно, что он имеет фигуру в вашей масти и перехват в масти врага.

Если и вы, и партнер делали заявки, ходите в свою масть. Эта рекомендация более спорна, чем предыдущие, и вы должны ее обсудить с партнером, чтобы выработать единое понимание. Наша трактовка

основана на принципе, что отсутствие контры предлагает ходить в масть партнера.

КОНТРЫ НА ВОПРОС СТЕЙМАНА

1БК - 2♣ - К. Некоторые эксперты считают, что контра показывает силу и длину в ♣ и требует хода в ♣ против любого контракта противников. Не все с ней согласны, хотя она обладает преимуществом простоты. Если вы решите применять контру в таком значении, то ваша ♣ должна быть весьма солидной (например, КД865), ибо в противном случае оппоненты могут реконтрить и выиграть за счет преимущества в очках, даже на коротком козыре (уровень невысок).

КОНТРЫ НА КЮБИДЫ

Если противник применяет кюбидную технику в попытках достичь шлема, партнер может указать вам нужный ход, контря промежуточную заявку. Например:

1♣ - 3♠ -
4♣ - 4♦ К
4♠ - 6♠ -

Заявка 4♦ очевидно показывает Туза или другую важную особенность в ♦. Партнер предвидит, что финальный контракт будет возможно в ♠, где вам принадлежит право первого хода. Он просит вас ходить в ♦. Вероятно, у него в ♦ КД1083. Такая контра может оказаться весьма полезной, если ее правильно применять. Остерегайтесь контрить 4♦ с рукой:

♠ 763 ♥ К85 ♦ К73 ♣ 8642

Здесь как раз ход в ♥ может оказаться убийственным. Замените ♥К на фоску - контра все еще некорректна, ибо если у партнера КД в ♥, то лучше ходить в ♥, ибо разыгрывающий может снести ♥ на ♦ стола. Таким образом, контра делается, если нужен строго определенный ход. Другой случай, когда контрить не следует, связан с опасностью, что противники оставят законтренный контракт. Или дадут реконтру:

1♦ - 1♥ -
4♥ - 5♣ -
5♦ К - -
РК

W хотел хода в ♦ (с ренонсом) против контракта 6 или 7♥. И он был прав: ход в ♦ приводил к подсаду. К своему несчастью, он забыл торговлю. S начал торговлю с ♦, где имел ТДВ1043, и с большим удовольствием сыграл гейм с реконтрой в ♦.

КОНТРЫ ОТВЕТОВ НА БЛЭКВУД

Назначение новой масти как ответ на Блэквуд, похоже на кюбидную заявку. Непохоже, что противники будут играть в этой масти. Следовательно, партнер может контрить, если желает хода в эту масть, например:

1♥ - 3♥ -
4БК - 5♦ К

6♥

Е знает, что противник, согласовав ♥, не захочет играть в ♦. Таким образом, его контра должна привлечь ваше внимание к желательности хода в ♦. Если вы откажетесь, у вас должны быть веские основания. Как и в случае собаки Шерлока Холмса, которая ночью молчала, "молчание" партнера тоже может иметь значение:

1♥ 2♣
 3♥ 4♥
 4БК 5♦
 6♥

Имея: ♠ 983 ♥ K86 ♦ 983 ♣ 7543, ходите ♠9. Вы надеетесь пробить ♠ до того, как S организует сносы на ♣, а т.к. партнер отказался от контры на 5♦, то скорее всего его ценности в ♠.

КОНТРЫ ШЛЕМОВЫХ КОНТРАКТОВ

Контрить шлемики просто для увеличения штрафа - плохая стратегия по нескольким причинам. Прежде всего, вряд ли враг сядет больше, чем без одной, в добровольно поставленном шлеме. Следовательно, вы в лучшем случае получите 100, если посадите, но рискуете проиграть несколько сотен, если он сыграет (и даже больше, если дадут реконтру). Во-вторых, если вы контрите со старшими картами, как ТК или 2 туза, то можете нарваться на ренонс у противника, который легко выполнит контракт. В-третьих, информация, данная контрой может помочь найти план, спасающий контракт. В четвертых, контра обойдется более чем в 1000 очков, если противники уйдут в другой шлем, который выигрывается. Нельзя контрить 6♥ даже с рукой:

♠ 853 ♥ ДВ109 ♦ 876 ♣ 843

ибо противники уйдут в 6БК и заберут 12 взяток. Нельзя контрить и в следующей ситуации:

1♥ 3♣ W имеет: ♠ 852 ♥ 763 ♦ ТК2 ♣ 6532
 3♥ 4♣
 4БК 5♥
 6БК

W определенно может посадить 6БК и дал контру, когда сдача встретилась в действительности. S сообразил, что избрал ложный путь в торговле, и ушел на 7♣, что передало право первого хода Е. Е знал, что партнер имеет взятки в одной из неназванных мастей, но не имел способа узнать, в какой. После долгой агонии он выбрал ♠, и оппоненты взяли 13 взяток. Арифметические способности W подверглись осмеянию - пытаясь увеличить доход с 50 до 100, он подарил 1440 очков премии.

Много лучше стратегия, в которой шлем контрится для получения хода в определенную масть. Теперь дело не в 50 или 100 очках, а в стоимости целого шлема, который не сыграют противники. Процедура, используемая большинством экспертов, предложена Теодором Лайтнером и известна как контра Лайтнера. Эта контра призывает сделать необычный ход - один из тех, которые не делаются без контры. Наиболее частое значение - у контрящего есть ренонс и он хочет убитку, так что рассмотрите прежде всего ход из самой длинной некозырной масти.

Нельзя ходить в любую масть, называвшуюся партнером, и в любую масть, неназванную противником, ибо эти ходы нормальны и вы любите их делать (если нет контры). Не ходите из своей масти, которую вы называли в торговле, разве что она очень длинна и партнер хочет убитки в ней.

Если у вас нет длинных мастей и вы сомневаетесь, ходите в первую масть болвана:

1♥	-	3♥	-								
4БК	-	5♥	-	♠	987	♥	6	♦	876432	♣	КДВ
6♥	-	-	К								

Пойдите ♦ (♦2, прося возврата в младшую масть). Вот расклад:

		♠	ТДВ						
		♥	10932						
		♦	ТД5						
		♣	1095						
♠	987			♠	106542				
♥	6			♥	Т74				
♦	876432			♦	-				
♣	КДВ			♣	86432				
		♠	К3						
		♥	КДВ85						
		♦	КВ109						
		♣	Т7						

Партнер правильно посчитал, что враги не смогут уйти в 6БК. Без контры вы вышли бы ♣К, и разыгрывающий сыграл бы 3 раза в ♠, снес ♣ и выиграл бы шлем.

1♦	-	1♠	-								
3♦	-	4♦	-	♠	975	♥	864	♦	742	♣	10985
6♦	-	-	К								

Атакуйте ♠9. Ренонса ♣ партнер не может иметь, ибо враг не называл ♣ в торговле, поэтому предпочтите ход в первую масть болвана ходу из своей длиннейшей масти.

1♣	-	1♠	-								
3♠	-	4БК	-								
5♦	-	5БК	-	♠	7	♥	К965	♦	К1074	♣	К982
6♦	-	6♠	-								
-	К	РК									

Этот расклад описан Сонни Маусом в "Bridge World" за июнь 1961. От первого хода зависит разница в 3620 очков! Е не хочет хода в ♦ (не контрил 5 и 6 ♦) и в ♥ (она не называлась в торговле, и ход в ♥ нормальный, а контра запрещает нормальные ходы). Следовательно, W обязан выйти в ♣ - первую масть болвана. Посмотрим, что произошло при атаке малой ♣:

♠	КДВ6
♥	В87
♦	Д

♠ 7	♣ ТДВ73	♠ 542
♥ К965		♥ 10432
♦ К1074		♦ В96532
♣ К982		♣ -
	♠ Т10983	
	♥ ТД	
	♦ Т8	
	♣ 10654	

S может выиграть шлемик, снося малую со стола, а затем ♥Д на ♣. Но, незнакомый с контрой Лайтнера, он кладет Т, предохраняясь от синглета у W (!?). Это, конечно, глупо, ибо у E не было оснований для контры даже с 2 королями, но зато очень выгодно для защиты. E убивает и возвращает ♥. S в отчаянии импасирует, чтобы сесть без 1. W берет, стягивает ♣К и дает убить ♣. Заметим, что главная причина - плохая игра разыгрывающего, который мог выиграть 6♠ с реконтрой за 2020 очков, но риск контрившего здесь вполне оправдан.

1♥ -	3♥ -				
4♣ -	4♥ -	♠ 865	♥ 73	♦ 10986	♣ 7654
6♥ -	-	К			

Можете ли вы вычислить нужный необычный ход в этом примере? Любая из неназванных мастей и козырь относительно нормальны, следовательно, приходится ходить в масть, названную болваном. Атакуйте ♣7. В то время, как партнер обычно контрой Лайтнера указывает ренонс и желание убитки, его отказ от контры необязательно связан с отсутствием ренонсов. Возможно, он боится, что враги уйдут в другой контракт, который не разрушается, и питает надежду, что вы найдете нужный ход без его помощи. Пример такой ситуации встретился в 1968 г. на бриджевой олимпиаде во Франции. В следующем раскладе женская команда США записала себе немалую прибыль.

♠ 76		S	W	N	E
♥ Т2		2♣	5♥	6♥	-
♦ КВ104		7♠	-	-	-
♣ Д9754					
♠ 109	♠ 842				
♥ ДВ10976543	♥ -				
♦ 65	♦ 98732				
♣ -	♣ КВ1083				
	♠ ТКДВ53				
	♥ К8				
	♦ ТД				
	♣ Т62				

E не сконтрила 7♠, чтобы не вогнать соперниц в 7БК, которые не надо и разыгрывать. Кроме того, она надеялась, что W выйдет нормально в свою масть - ♥, и т.д. Однако, партнерша решила, что отсутствие контры равносильно отсутствию ренонсов и заатаковала ♦6, позволяя реализовать контракт. В другой комнате NS достигли только 6♠, но на этот раз W вышел ♥3, прося возврата в ♣. После обмена убитками S сел без 3. Заметьте, что здесь, если бы контра Лайтнера была дана и

оставлена, W обязан ходить в ♥, хотя он и называл эту масть. 9 карт в масти – уже необычность.

КОНТРЫ ШЛЕМОВЫХ КОНТРАКТОВ: НЕКОТОРЫЕ СЛОЖНЫЕ СИТУАЦИИ

Время от времени вы хотите контрить кюбид оппонентов с силой в этой масти, даже со своим первым ходом. Цель – помочь партнеру в защите. Если партнер затем контрит финальный контракт, он хочет, чтобы вы сделали ход в ту масть, которую вы контрили. Например:

N	E	S	W	
1♣	-	1♦	-	
1♠	-	2БК	-	♠ 872 ♥ KB93 ♦ 963 ♣ 642
3♣	-	4♣	-	
4БК	-	5♥	К	
6БК	К	-	-	

Этот расклад встретился в турнире для мастеров, организованном "Bridge World" в 1967 г. Только 21 из 42 участников сделали первый ход в ♥. Если бы не помощь в торговле, W вряд ли вышел бы в ♥, особенно после прыжка S в 2БК.

Следующая проблема была предложена экспертам в 1966 г. "Бриджевым журналом". Только 8 из 35 участников нашли выигрывающий ход (хотя потом большинство игроков признало его разумность). Попробуйте и вы:

1♥	-	1♠	2♦
3♠	-	4♦	-
5♣	К	-	-
6♠	К	-	-

Предположим, вы не имеете длинных мастей для хода. Куда просят вас выйти? (помните, что шлемы не контрят для увеличения штрафа). Ответ находим, внимательно изучив торговлю партнера. Контра на 6♠ без контры на 5♣, очевидно, просила бы хода в первую масть болвана – ♥. Контра на 5♣ и пас на 6♠ предлагает ходить в ♣. Таким образом, его контры на 5♣ и 6♠ вместе взятые, должны привлечь ваше внимание к единственной масти, выход в которую партнер не может вычислить нормальными методами, т.е. в ♦. Партнер не имеет оснований ожидать, что вы заатакуете в ♦ без его контры, ибо кюбид 4♦ может напугать вас, если у вас что-то вроде KB10743 в ♦.

КОНТРЫ НА ДОБРОВОЛЬНО ПОСТАВЛЕННЫЕ КОЗЫРНЫЕ ГЕЙМЫ

Если враги без колебаний назначают гейм, а партнер вдруг контрит – он просит вас сделать необычный ход, как против шлема. Например:

а) 1♠	-	3♠	-	б) 1♣	-	1♦	-
4♠	-	-	К	1♥	-	2♥	-
				2БК	-	3♥	-
				4♥	-	-	К

В случае а) противники без колебаний поставили гейм, они могут иметь огромную силу. Контру партнера надо понимать как контру Лайтнера. В случае б) оппоненты пришли к гейму после некоторых

колебаний. Возможно, что контра партнера чисто наказательная. Скорее всего, он силен в первой масти болвана, т.е. в \spadesuit , и думает, что разыгрывающий попал в плохой расклад. Здесь ход в \spadesuit выглядит разумным. Необычный ход, однако, нельзя строго определить.

УПРАЖНЕНИЯ

Укажите первый ход при известной торговле.

- 1) N E S W
 1 \spadesuit 3 \diamond \spadesuit 4 \heartsuit 109 \diamond KB108762 \clubsuit 1098
 3 \heartsuit - 3 \spadesuit -
 4 \diamond K 5 \clubsuit -
 6 \spadesuit
- 2) N E S W
 1 \heartsuit K 2 \diamond \spadesuit 62 \heartsuit 10 \diamond KB108742 \clubsuit 874
 2 \heartsuit - 3 \spadesuit -
 4БК - 5 \heartsuit -
 6 \spadesuit K - -
- 3) N E S W
 1 \clubsuit 1 \spadesuit \spadesuit TД853 \heartsuit 72 \diamond 85 \clubsuit K853
 2 \diamond 2 \heartsuit 2БК -
 3БК K
- 4) N E S W
 1 \spadesuit - \spadesuit 743 \heartsuit 7642 \diamond B63 \clubsuit ДВ10
 3 \heartsuit - 4 \spadesuit -
 4БК - 5 \diamond -
 5БК - 7 \spadesuit -
- 5) N E S W
 1 \clubsuit 1 \heartsuit 1БК - \spadesuit ДВ109 \heartsuit 7 \diamond 8653 \clubsuit 7432
 3БК K
- 6) N E S W
 1 \diamond - 2БК - \spadesuit B8653 \heartsuit T5 \diamond 764 \clubsuit 643
 3БК K
- 7) N E S W
 - 1 \heartsuit 4 \spadesuit - \spadesuit 874 \heartsuit 85 \diamond 98632 \clubsuit 1074
 - K
- 8) N E S W
 1 \clubsuit - 1 \spadesuit - \spadesuit 973 \heartsuit 864 \diamond 872 \clubsuit 9742
 3 \spadesuit - 4БК -
 5 \heartsuit - 6 \spadesuit -
- 9) N E S W
 1БК - \spadesuit B1098 \heartsuit 73 \diamond 852 \clubsuit Д62
 3БК K
- 10) N E S W
 1 \heartsuit 1 \spadesuit 2 \heartsuit \spadesuit 872 \heartsuit 108652 \diamond 762 \clubsuit K2

3♥	-	4♦	-
6♦	К	-	-
РК			

Что вы назначите, как W, имея:

- | | | | | | |
|-----|-----|---|-----|---|--------------------------|
| 11) | N | E | S | W | |
| | 1БК | - | 3БК | ? | ♠ ТДВ93 ♥ 985 ♦ 73 ♣ 652 |
-
- | | | | | | |
|-----|-----|---|-----|---|----------------------------|
| 12) | N | E | S | W | |
| | 1♣ | - | 1♦ | - | ♠ Д852 ♥ Т3 ♦ КВ106 ♣ 1042 |
| | 1БК | - | 3БК | ? | |
-
- | | | | | | |
|-----|----|---|-----|---|---------------------------|
| 13) | N | E | S | W | |
| | 1♥ | - | 2БК | - | ♠ КД52 ♥ Т73 ♦ - ♣ 875432 |
| | 3♦ | - | 3♥ | - | |
| | 6♥ | - | - | ? | |
-
- | | | | | | |
|-----|-----|---|-----|---|---------------------------|
| 14) | N | E | S | W | |
| | 1БК | - | 3БК | ? | ♠ 73 ♥ КДВ1086 ♦ 742 ♣ Т3 |
-
- | | | | | | |
|-----|----|---|----|---|---------------------------|
| 15) | N | E | S | W | |
| | 1♦ | - | 3♣ | - | ♠ Т73 ♥ 9654 ♦ ДВ10 ♣ 843 |
| | 3♥ | - | 4♦ | - | |
| | 6♦ | - | - | ? | |
-
- | | | | | | |
|-----|-----|---|----|---|--------------------------|
| 16) | N | E | S | W | |
| | | | 1♣ | - | ♠ 753 ♥ 864 ♦ ТД62 ♣ 953 |
| | 1♥ | - | 3♥ | - | |
| | 4БК | - | 5♦ | ? | |
-
- | | | | | | |
|-----|-----|---|----|---|---------------------------|
| 17) | N | E | S | W | |
| | 1♠ | - | 3♠ | - | ♠ 853 ♥ 76542 ♦ - ♣ 97632 |
| | 4БК | - | 5♥ | - | |
| | 6♠ | - | - | ? | |
-
- | | | | | | |
|-----|----|----|----|----|-----------------------------|
| 18) | N | E | S | W | |
| | 4♥ | - | - | 4♠ | ♠ Т109876 ♥ 73 ♦ ТК1064 ♣ - |
| | К | 5♣ | К | 5♦ | |
| | - | - | 5♥ | - | |
| | - | 6♦ | - | - | |
| | 6♥ | - | - | ? | |
-
- | | | | | | |
|-----|----|---|----|---|--------------------------|
| 19) | N | E | S | W | |
| | | | 1♦ | - | ♠ В6 ♥ ТК3 ♦ ТД3 ♣ 87652 |
| | 1♥ | - | 4♥ | ? | |
-
- | | | | | | |
|-----|----|---|----|---|---------------------------|
| 20) | N | E | S | W | |
| | 1♥ | - | 2♣ | - | ♠ 9743 ♥ ДВ10 ♦ 842 ♣ Т65 |
| | 2♦ | - | 2♠ | - | |
| | 3♦ | - | 3♥ | - | |
| | 6♥ | - | - | ? | |

РЕШЕНИЯ

1. ♦В – уважайте просьбу партнера и не бойтесь ходить из-под вилки. В действительности у партнера ренонс ♦ и верная взятка в козыре.
2. ♦В – ранее партнер смог сконtring кюбид в ♦, не оставляя сомнений. Здесь он может вызвать необычный ход контра только финальную заявку. Ввиду необычной длины ♦ чувствуется, что у него ренонс ♦.
3. ♠5 – партнер контрит 3БК, а оба называли масти. В этом случае предпочтите атаку из своей масти. Без контры следует атаковать ♥7, т.к. ♠ слаба.
4. ♥2 – здесь необходимо внимательное исследование торговли. Необычный прыжок в 4♠ после прыжка в 3♥ обещает солидную ♠. Вопрос о королях – 5БК – подразумевает наличие всех тузов (иначе нет смысла идти в большой шлем). Таким образом, противники готовы предъявить 13 верхних взяток, и ваш единственный шанс – попытаться убить длинную масть болвана. Партнер имеет ренонс ♥, но не может контрить, ибо враг уйдет в беспроблемные 7БК.
5. ♥7 – контра партнера однозначна.
6. ♦7 – партнер, очевидно, крепко держит первую масть болвана, а ваша ♠ слаба.
7. ♥8 – эта контра, скорее всего, не из серии указывающих ход. Партнер показал очень сильную руку.
8. ♦8 – партнер не контрил ответ на Блэквуд (5♥), следовательно, ход в ♥ его не привлекает. Не контрил он и финальный контракт, что просило бы хода в ♣. Если у него и есть сила, то в ♦.
9. ♥7 – партнер ждет хода в свою длинную масть. Судя по вашим картам – это ♥.
10. ♠8 – ход в масть партнера или в неназванную будет нормальным. Противники переторговали, и партнер может забрать Т и К ♠, если вы выйдете в ♠ и не дадите врагу пронести потери.
11. Пас. Контра, призывающая ходить в ♠, связана с риском, ибо вы не можете гарантировать подсад даже с ходом в ♠.
12. Пас. Контра укажет силу в ♦, но у вас нет оснований считать, что ход в ♦ приведет к подсаду.
13. Контра. Идеальная ситуация. Партнеру ясно, что необычный ход надо делать в ♦ (масть, названную разыгрывающим). Если враг уйдет в 6БК, то атака ♠К разрушит и этот шлем.
14. Контра. Вы так хотите хода в ♥, что идете на риск, связанный с тем, что у противника может быть 9 взяток сверху.

15. Пас. У вас нет уверенности в подсаде, ибо у противника возможен ренонс ♠. Более того, если вы спасуете, то партнер скорее всего заатакует в ♠ (неназванную масть), а после вашей контры сделает необычный ход в ♣, позволяя врагу снести потери в ♠.
16. Контра. Вы питаете сильное пристрастие к ходу в ♦. Непохоже, чтобы противники захотели играть в ♦.
17. Пас. Даже если ход в ♦ разрушит контракт, опасность ухода в 6БК слишком велика. Надеемся на интуицию партнера.
18. 7♦. Спорный вопрос. Ход в ♣, возможно, разрушит контракт, но кто знает, какого хода просит контра после такой бурной торговли? Если партнер не угадает атаку, противники (с ренонсом ♦) выполнят шлем с контрой. Торгуйтесь безопасно, жертвуя несколькими очками для дешевой защиты 7♦.
19. Контра. Противник справа показал большую силу, и ясно, что партнер больше хода не получит. Поэтому нужно помочь ему найти атаку в ♦, вырезающую К. Это единственный путь к подсаду, хотя есть опасность, что у разыгрывающего в ♦ синглет.
20. Контра. В этом конкретном случае очень желателен ход в ♣, обычно нехороший. (У вас Т и вы боитесь, что он пропадет, ибо похоже, что у N черные синглеты). Замените вашу руку на: ♠ K743 ♥ 762 ♦ 842 ♣ T65. Здесь отбросьте даже мечты о контра. Вы хотите атаку в побочную масть, пока еще жив ваш ♣Т, кроме того – нет уверенности в подсаде.

Глава 8. ЗАЯВКИ, УКАЗЫВАЮЩИЕ ИЛИ ОТКЛОНЯЮЩИЕ ХОД

ЗАЯВКИ ДЛЯ УКАЗАНИЯ ХОДА

Надежды играют существенную роль в жизни человека, но хорошие защитники предпочитают действовать наверняка. Когда ситуация понята правильно, указывающая ход контра оказывается более эффективной, чем надежды на угадку или попытки связаться с партнером при помощи "маяка". Часто, однако, атакующий партнер нуждается в информации для нахождения хода, а контра невозможна. Здесь помогают заявки в масть, указывающие атаку:

N	E	S	W	все в зоне и у вас:
1♣	1♥	1♠	2♥	♠ 753 ♥ ТВ10964 ♦ Т1087 ♣ -
2♠	?			

Не так невероятно, что оппоненты назначат гейм в ♠, и вам надо подготовиться к этому уже сейчас. Лучший способ защиты – атака в ♣ на убитку. К несчастью, партнер заатакует нормально в вашу масть – ♥. Вы не можете ему помочь, контря 4♠, ибо это будет просто штрафующая контра, а не контра, указывающая ход. Однако, вы все-таки можете помочь партнеру, сделав кюбидную заявку 3♣. Партнер что-то скажет, так что у вас будет возможность вернуться на ♥, даже если S спасует. Полный расклад:

	♠ KB94	
	♥ 3	
	♦ 653	
	♣ ТКД43	
♠ 10		♠ 753
♥ КД82		♥ ТВ10964
♦ 942		♦ Т1087
♣ 109765		♣ -
	♠ ТД862	
	♥ 75	
	♦ КДВ	
	♣ В82	

Без заявки 3♣ W выйдет ♥К, чтобы быстрее отобрать свои. Кюбид 3♣ направит его на единственно правильный путь. Он атакует ♣10, указывая возврат в ♥. Вы убиваете, отвечаете ♥4, убиваете еще одну ♣ и, выкладывая ♦Т, благодарите партнера за хорошую атаку.

Некоторое усложнение этого принципа состоит в том, что в масти кюбида у вас синглет, но есть козырный захват и мостик к партнеру. Эта тема довольно долго обсуждалась в журнале "Bridge World", откуда взят расклад:

	♠ Д1084		N	E	S	W
	♥ 8		1♦	-	1♠	2♥
	♦ ТК97		2♠	?		
	♣ Т764					
♠ 72		♠ Т53				
♥ ТКД852		♥ 10976				
♦ 1053		♦ 4				
♣ К3		♣ ДВ1085				
	♠ KB96					
	♥ 43					
	♦ ДВ862					
	♣ 92					

Е знает, что его рука имеет хорошие перспективы в ♥, но противники уже согласовали ♠. Вместо того, чтобы назначить верный гейм в ♥, Е должен дать кюбид 3♦, указывая единственный путь к подсаду вражеских 4♠, если они пойдут в защиту. Независимо от действий S, линия EW теперь проследует в 4♥. Если NS проследуют в 4♠, контракт будет разрушен благодаря прозорливости Е. W атакует ♦, S берет и ходит в козыря. Е берет, переходит по ♥ к партнеру, получает убитку ♦ и неизбежно получит еще и ♣. С любой другой атакой контракт 4♠ беспроblemен. Еще пример:

S	W	N	E	
1♥	1♠	3♥	?	Все до зоны и у вас:
				♠ 97642 ♥ 853 ♦ - ♣ 87532

Ваша ♠ указывает на то, что большинство или все фигуры партнера в ♠ падут жертвами убиток, а ваша рука такова, что у противников вполне возможен шлем. Защита в ♠ небезрассудна, но зачем идти на умеренный минус, когда можно записать плюс? Убитка в ♦ разрушит шлем,

если у партнера найдется одна взятка, и может даже посадить 4♥, если он силен. Назначьте 4♦, планируя соскочить в ♠ после вражеской контры. Не бойтесь, что все спасуют. Противники не позволят вам играть без контры до зоны, когда у них имеется в виду гейм или шлем. Плохая стратегия выждать, а затем дать контру Лайтнера на финальный контракт в ♥, ибо во-первых, враг может сыграть даже и с убиткой ♦, а во-вторых, партнер может не угадать хода в ♦.

Указывающие ход заявки весьма полезны, но надо помнить два их дефекта: если враг поверит, что внушаемый вами ход весьма опасен, то может остановиться, не забираясь высоко. Это не очень опасно, ведь много так не проиграешь. Во-вторых, ваш партнер может не разобраться в торговле и попасть в абсурдный контракт. Чтобы избежать этого, делайте заявку для хода только тогда, когда очень нужен именно этот ход, а в случае чего, вам есть куда убежать.

Соображения первого хода влияют иногда на открывающие назначения. Если вы открываетесь на 3 руке и имеете:

♠ 73 ♥ К8 ♦ ТКВ10 ♣ ДВ1093

то откройте 1♦, не только для возможного ребеда 2♣, но и для получения первого хода в ♦, если противники переторгуют вас в мажорах. Замените руку на:

♠ 7 ♥ К8 ♦ ТКВ10 ♣ ДВ10952

и открытие 1♦, целиком неортодоксальное, предпочтут все же многие эксперты. Аналогично, если вы в 3 позиции с:

♠ 8643 ♥ ТКД2 ♦ 7 ♣ Д542

откроете 1♥. Учебник рекомендует 1♣, чтобы заявить 1♥ после возможной 1♦. Но существует опасность, что противники быстро поднимут уровень. Если первый ход выпадет партнеру, вам ведь хочется, чтобы он атаковал в ♥, а не в ♣. По подобным причинам выбирайте для оверкола сильную масть, ход в которую желателен.

ЗАЯВКИ, ОТКЛОНЯЮЩИЕ ХОД

Разыгрывающей стороне тоже не возбраняется использовать торговлю для влияния на первый ход. Вот типичный пример:

S	N	
1♠	3♠	S имеет: ♠ ТК986 ♥ ТВ9 ♦ 74 ♣ ТК5
4♦	4♠	
6♠	-	

У S 20 очков и 13 (или больше) у N, т.е. S видит шлем, однако боится, что защитники заберут 2♦. "Правильная" процедура - кюбиды в ♣ и ♥, а затем возврат в ♠, чтобы N понял, что ситуация с ♦ критическая. Однако такая торговля дает бесценную информацию противнику. S использует маленькую хитрость, назначая 4♦ - вроде как показ контроля в этой масти - а затем торгуя шлем, он надеется отвести W от хода в ♦. Конечно, если это делать часто, то противника

не обманешь. Лучше всего чередовать такие трюки с честными кюбидами, тогда противнику будет трудно. Даже эксперты ошибаются. Вот пример из первенства США 1961 г.:

	♠ 10		S	N
	♥ ДВ10		2♠	3♦
	♦ ТК965		3♠	4♣
	♣ Т543		4♥!	4♠
♠ 532		♠ 97	7♠	
♥ 87643		♥ ТК5		
♦ 874		♦ ДВ1032		
♣ 106		♣ ДВ8		
	♠ ТКДВ864			
	♥ 92			
	♦ -			
	♣ К972			

Такую торговлю в парном турнире мог провести либо сумасшедший, либо гений. Ничего не подозревающий W вышел в ♠, позволяя S реализовать контракт. (S взял на столе, убил ♦ в руке, забрал всех козырей и в 6-ти карточной концовке поставил E на тройной сквиз с ♥ Т ♦ ДВ10 ♣ ДВ8).

Другой эффектный трюк возможен, когда игрок, имея длинный и сильный минор, открывает другим минором, а затем прыгает в ЗБК. Он заранее чувствует, что окончательный контракт будет ЗБК, так что открытие в миноре не повлияет на торговлю партнеров, но поможет отклонить опасный первый ход.

Третий случай возможен в ситуации:

	S	N						
	1♥	2♥	у S:	♠ 8	♥ ТД1074	♦ ТКД72	♣ 76	
	?							

После простого поднятия N масти гейм вероятен, а о шлеме нет разговора. S должен просто поднять в 4♥. Показывать вторую масть нет смысла. Это только поможет врагу. Хорошо известная хитрость – кюбид в слабой масти – здесь только повредит. S должен варьировать свою тактику и иногда называть масть, где есть сила, иначе W будет точно знать, что делать, когда S применяет фальшивый кюбид.

УПРАЖНЕНИЯ

В упражнениях все до зоны, торговля указана. Какое назначение W?

- 1) N E S W
1♣ ? ♠ 76 ♥ ТКД5 ♦ 8542 ♣ Д83

- 2) N E S W
1♥ 2♦ 3♣ ? ♠ В97632 ♥ Т6 ♦ К1083 ♣ 7

- 3) N E S W
 а) ? ♠ ТКД7 ♥ 983 ♦ 74 ♣ Д1042
 б) - - ?

4)	N	E	S	W				
	1♥	1♠	2♣	?	♠	В32	♥	В84
					♦	ТК865	♣	87
5)	N	E	S	W				
	1♠	2♥	6♠	?	♠	853	♥	КВ852
					♦	КД976	♣	-
6)	N	E	S	W				
			1♦	?	♠	ТКВ8	♥	6542
					♦	8	♣	К1084

Далее указаны зона и торговля. Укажите первый ход W.

7)	N	E	S	W				
			1♥	2♦	♠	Т5	♥	7
	3♥	4♣	К	-	♦	КДВ963	♣	9753
	-	4♦	4♥	-				
	-	5♦	5♥	-				
8)	N	E	S	W				
		1♠	2♥	-	♠	83	♥	В85
	3♥	4♦	4♥	-	♦	В65	♣	76432
9)	N	E	S	W				
	1♣	1♥	1♠	-	♠	К87	♥	863
	3♠	-	4♠	-	♦	ДВ109	♣	742
10)	N	E	S	W				
		1♠	2♥	2♠	♠	10763	♥	84
	3♥	4♦	4♥	-	♦	763	♣	ТД103
	-	4♠	5♥	К				

РЕШЕНИЯ

- 1♥ - полезная заявка по многим причинам: вы получите прекрасный ход в ♥ против вражеского контракта, оппоненты могут отказаться от ЗБК из страха потерять 5♥. Или один из противников, думая, что у вас длинная ♥, может понадеяться на синглет (ренонс) у партнера, назначая мастевой контракт, и ошибется. Вступая с 4♥, вы не очень боитесь, ибо она мощная.
- 4♣ - вы очень хотите хода в ♣ против мастевого контракта, ибо имеете перехват в козыре, возможный мостик к партнеру по ♦ и убитку ♣. В то же время у вас есть безопасный уход в 4♦. Если S станет разыгрывающим в контракте 5♣, вы ничего не потеряете.
- а) Пас. Просто не хватает силы для открытия.
б) 1♠. Раз партнер пасовал, вероятно, - что противники вырвут контракт. Укажите ему ход, пока возможно.
- 2♦ - вы все равно намерены идти до 2♠; укажите партнеру масть хода.
- 7♣ - вы вернетесь на 7♥ после контры. Не контрите 7♠, если их назначат противники. Это ведь потребует необычного хода (преимущественно не в ♥ и не в ♣ - ваши масти). Удовлетворитесь убиткой ♣ и посадите большой шлем без контры.

6. Контра. Здесь ошибочно сказать 1♠, ибо вполне вероятно, что лучшая масть для игры – ♣ или ♥.
7. ♣9 – очевидно, заявка 4♣ указывает ход. Даже S своей контрой подтвердил это. Атакуйте 9, показывая перехват в старшей масти. Партнер имел синглетного ♣Т, и атака в ♣, возврат в ♠, наконец, убитка ♣ – единственный путь к разрушению контракта.
8. ♠8 – заявка 4♦ просто показала очень сильную руку и хорошую ♦, но это не приказ: "Выходи в ♦!". Вы рассчитываете убить или надбить третью ♠.
9. ♥8 – поверьте оверколу партнера.
10. ♥4 – заявка 4♦ могла быть и указывающей ход, но похоже, что он показал просто силу в масти, чтобы помочь вам принять решение после возможной защиты 5♥ от противников. Поскольку ваша линия имеет силу во всех мастях, сносы не грозят т.е. вам надлежит атаковать по козырям, лишая разыгрывающего убиток. Это лучший путь для извлечения максимального штрафа.

Глава 9. АТАКА ЭКСПЕРТОВ

Внимательное изучение приведенных выше принципов позволяет вам в большинстве случаев находить правильную атаку. Однако вы еще более преуспеете, если в некоторых ситуациях будете использовать (естественно, разумно) некоторые нестандартные приемы экспертов. Многие авторы обходят этот вопрос стороной, т.к. по их мнению, он слишком сложен для среднего читателя. Тем не менее в книге, посвященной исключительно первому ходу, следует посвятить главу этим небезынтересным приемам. Поэтому давайте рассмотрим некоторые способы расставления ловушек.

БЛЕФ В АТАКЕ

Стандартные ходы, такие как 4-ой сверху или Д из ДВ10, дают важную информацию партнеру о вашей масти. Разыгрывающий также может из ваших ходов извлечь полезные для себя сведения, но вы идете на это сознательно. Прежде всего, разыгрывающий видит обе свои руки сразу, в то время, как вистующие, блуждая в потемках, находят наилучшую линию защиты. Следовательно, информация, извлекаемая из вашего первого хода, обычно более полезна партнеру чем противнику. Представьте, однако, что у вас столь сильная рука, что партнер, скорее всего, не примет участия в борьбе за взятки. Теперь необычный ход может обмануть разыгрывающего, не принося вреда партнеру. Также, если разыгрывающий относится к разряду игроков, рассуждающих над каждой сыгранной картой, а ваш партнер имеет привычку пропускать информацию мимо ушей, обманный ход скорее принесет вам пользу, чем вред.

N	E	S	W	
1♦	–	2♣	–	Играя в роббер, вы имеете:
2♦	–	ЗБК	–	♠ ТК852 ♥ 76 ♦ К53 ♣ Т52

Лучшие шансы на разрушение контракта дает атака в ♠. Если у противников эта масть развалилась 3-3, то получив ход на ♣Т, вы возьмете 4♠. Разыгрывающий может решить разыгрывать ♦, а не ♣, и будет, вероятно, обрадован положением ♦К. Возможно, он даже возьмет

9 взяток без ♣. Можно ли ему помешать? Разыгрывающие обычно уделяют большое внимание главной масти противников, ибо картина садистского отбора вистующими бесконечного ряда форт надолго сохраняется в памяти. В этой сдаче вы можете усыпить бдительность противника, атакуя ♠2. Не бойтесь обмануть партнера, ибо он скорее всего ввиду слабости выключен из игры. Посмотрите полный расклад и вы поймете, что обманный ход оказался успешным.

	♠ 974	
	♥ ТДЗ	
	♦ ТДВ96	
	♣ 83	
♠ ТК852		♠ 63
♥ 76		♥ 98542
♦ К53		♦ 842
♣ Т52		♣ 964
	♠ ДВ10	
	♥ КВ10	
	♦ 107	
	♣ КДВ107	

Если атаковать ♠5, то S, не увидев в первой взятке ♠2, поймет, что вы скорее всего имели 5♠. Поэтому он побоится разыгрывать ♣ и попытается взять 9 взяток без отдачи хода вистующим, т.е. импасируя ♦. Этот план принесет ему успех. После атаки ♠2 S может подумать, что у вас было лишь 4♠. Теперь нет смысла рисковать импасом ♦, т.к. если он не пройдет, защита получит 5 взяток (♦К, ♣Т и 3♠). Поэтому он безопасно разыграет ♣ и долго будет помнить ваше коварство.

Противоположная ситуация возникает, когда вы хотите убедить разыгрывающего в том, что он находится в опасности, хотя таковой на деле нет и близко. Представьте, что торговля была такая же, как и в прошлом примере, а вы имеете:

♠ ТК52 ♥ 763 ♦ Т52 ♣ К53.

Поскольку партнер скорее всего имеет карту типа ярборо, ваши шансы на разрушение контракта малы. Вам надо, чтобы ♠ легла 3-3-3, что позволит вам взять 3 взятки в ♠; кроме того вам нужно получить взятки на ♣К и ♦Т. Если даже ♣К лежит за ♣Т, то как заставить противника провести импас ♣? Атакуйте ♠5! Вот полный расклад:

	♠ 974	
	♥ ТДВ	
	♦ КДВ86	
	♣ 82	
♠ ТК52		♠ 863
♥ 763		♥ 8542
♦ Т52		♦ 943
♣ К53		♣ 964
	♠ ДВ10	
	♥ К109	
	♦ 107	
	♣ ТДВ107	

Ход ♠5 наталкивает S на мысль, что вы имели 5♠ и он не может потерять ход, т.е. должен импасировать ♣. Обычный ход ♠2 облегчит S игру и направит на удачный план выработки ♦.

Иногда бывает необходимо обмануть разыгрывающего относительно длины вашей масти и в козырном контракте. Вот отличный пример:

S	N	
1♠	2♣	
3♠	4♦	♠ ДВ87 ♥ 863 ♦ 42 ♣ 8764
4♦	5♠	
5БК	6♠	

Назначение S 5БК – вопрос о силе в козырной масти. Ответ 6♠ говорит о наличии одной старшей фигуры в ♠ (помните, что перед атакой вы должны выяснить значение всех искусственных заявок противников). У вас 2 потенциальные взятки в козыре, однако разыгрывающий может лишить вас их одним из 2-х способов. Торговля показала, что S не имеет потерь в боковых мастях, т.к. назначением 5БК он показал возможность большого шлема при достаточной силе в козыре у N. ♠ же разложилась примерно так:

	T104	
ДВ87	-	
	K96532	

Безопасный розыгрыш предусматривает в данной ситуации ход малой к 10 болвана. В некоторых раскладах это может привести к потере взятки, но застрахует от 2-х отдач в козыре и принесет победу в данном раскладе. Другой способ – отбор у вас некозырных карт и впуска по козырной масти. Лучший способ избежать обеих этих угроз – атака ♠2. Если разыгрывающий поверит, что это синглет, он побоится безопасно разыгрывать ♠ (ведь E может получить ход и дать убитку ♦). С другой стороны, ход малой из дублета наверняка дезинформирует разыгрывающего относительно длины ваших мастей и может навести его на неверный план подготовки финальной впуска. Из полного расклада ясно, что угроза впуска наиболее реальна:

	♠ T42	
	♥ Д5	
	♦ КД75	
	♣ КД53	
♠ ДВ87		♠ -
♥ В63		♥ 109742
♦ 42		♦ В10863
♣ 8764		♣ В109
	♠ K109653	
	♥ ТК8	
	♦ Т9	
	♣ Т2	

S может выполнить шлемик так: первую взятку берет ♦Т и играет ♠ к ♠Т. После того как он увидит отсутствие масти у E, он сыграет ♣Т и ♣К, убьет ♣ в руке, перейдет на стол ♦ и убьет еще одну ♣. Затем отыграет ♥Д, ♥К и ♥Т. В этот момент вы лишитесь всех посторонних

мастей и, получив взятку после хода ♠9, будете вынуждены отдать 2 последние взятки. Если S попытается укорачивать свой козырь ♦, а не ♣ или попробует убить по 1 карте в обоих минорах, вы сможете надбить и ответить в боковую масть, разрушая контракт. S не имеет указаний, какую масть убивать, но получит некий намек после того, как вы снесете 3 старшие ♣ после 3 ходов в эту масть. Атака ♦2 может ввести его в заблуждение, т.е. внушить, что вы имели в ♦ длину, а E блефует с В1098 в ♣.

Заметим, что S может выиграть 6БК, если угадает расклад W, чему опять-таки может помешать атака ♦2. После первого хода в ♣ S возьмет ♣Т и сыграет к ♠Т. Увидев плохой расклад, S отберет 3 старшие ♥, снося ♦ со стола, затем 3 старшие ♦, снося ♠ с руки. W не может снести ♣ (отработается взятка на столе) и вынужден расстаться с одной ♠. S отдает взятку в ♠ и берет все остальное.

В некоторых случаях партнер может точно представить длину мастей разыгрывающего, не нуждаясь для этого в вашей помощи. В подобной ситуации ваш первый ход должен дезинформировать разыгрывающего.

S	N
1БК	2♣
2♥	3БК

2♣ - Стейман. Большинство не открывает 1БК, имея 5 и более карт в мажоре, и, следовательно, у S ровно 4♥, а партнер это знает независимо от вашей атаки. Следовательно, имея:

♠ В86 ♥ ТДВ53 ♦ 85 ♣ К65

вы можете смело атаковать ♥3.

Блеф в первом ходе может скрыть не только ваше распределение, но и силу. Вот простой, но достаточно эффективный пример:

N	S				
1♣	1БК	♠ 83	♥ 742	♦ К95	♣ ТДВ108

N на втором круге может сказать 2БК или даже 3БК, что не меняет идеи. Атакуйте ♣Д! Возможно, что ♣К у N и вы наведете разыгрывающего на мысль, что не имеете ♣Т.

Еще пример:

	ДВ1032	
ТК85		964
	7	

S разыгрывает 6♥ после того, как N назвал в торговле ♠. W разрушит контракт, если возьмет 2♠, но он понимает, что у S, скорее всего, синглет. Поэтому он атакует ♠Т, утаивая ♠К, в надежде направить S по ложному следу экспаса ♠ вместо реализации других планов.

♠ ДВ1032	S	N
♥ В109	2♥	2♠
♦ ТД7	3♥	4♥

	♣ ДВ		5♣	5♦
♠ ТК85		♠ 964	6♥	
♥ 3		♥ 42		
♦ К953		♦ 642		
♣ 10864		♣ 97532		
	♠ 7			
	♥ ТКД8765			
	♦ В108			
	♣ ТК			

Контракт легко выигрывается импасом ♦. После же атаки ♠Т и продолжения ♦9 S может посчитать, что ♦К у Е и не стоит рисковать импасом ♦. Тогда он убьет ♦9 ♦Т и "безопасно" проэкспасирует ♠Д прямо к ♠К врага.

Одним из принципов, которым руководствуются разыгрывающие, является гипотеза о приблизительно равномерном распределении фигур между вистующими, если они не вступали в торговлю. Эти соображения могут повлиять и на первый ход. Предположим, вам надо атаковать против 4♠ с такой картой:

♠ 86 ♥ 732 ♦ ТКДВ10 ♣ 942

Вы решили сделать первый ход ♦, а лучшей атакой будет ♦Д и продолжение ♦В. Партнер вряд ли будет сомневаться в том, где находятся старшие ♦, если ♦В удержится или будет убит козырем. Однако разыгрывающий может решить, что Т и К ♦ находятся у вашего партнера, а у вас некоторые другие невидимые для него фигуры, например, козырная Д. Если же вы честно отыграете Т, К, Д♦, то хороший разыгрывающий наверняка проимпасирует ♠Д у вашего партнера.

Одним из блефов, которых стоит избегать, является атака козырным В из дублета ДВ. Этот трюк хорошо известен, кроме того, разыгрывающий скорее всего правильно поймет, что происходит, увидев столь неестественный ход. Единственная ваша надежда получить незапланированную взятку – предоставить разыгрывающему самому исследовать эту масть.

Обманный первый ход бывает очень эффективен в благоприятной ситуации, однако с этим оружием надо обращаться осторожно. Помните, что вы сильно рискуете обмануть не только противника, но и партнера, что будет губительно для защиты. Если вас одолевают сомнения, делайте естественный ход. Это, во всяком случае, избавит вас от справедливого гнева обманутого партнера.

НЕОБЫЧНЫЕ ФИГУРНЫЕ АТАКИ

За исключением случаев, когда у вас фигурная секвенция, атаковать фигурой не рекомендуется. Существует, однако, несколько важных исключений из этого правила. Одно из них обсуждалось в главе 5, где было показано, что атака фигурой в масть партнера очень полезна, если вы хотите сохранить ход у себя. Второе исключение имеет место, когда в БК контракте у разыгрывающего возможен синглет в масти болвана:

S	N				
1♣	1♦	♠ Д743	♥ Т753	♦ К54	♣ Д6
1♠	3♣				
3БК	-				

S назвал ♣ и ♠ и, скорее всего, имеет держку ♥ (т.к. поставил ЗБК). Обычно, ход в неназванную масть хорош, но у вас в ♥ нет ни достаточной силы, ни достаточной длины, чтобы доставить беспокойство разыгрывающему. Хотя атака в ♥, возможно, и будет правильной, наилучшим шансом представляется ход в ♦, прорезая сильную масть болвана. И здесь хорошо пойти ♦К в надежде застать у S голую фигуру. Конечно, для такого решения надо иметь определенное мужество, хотя в кругу экспертов подобные вещи не редкость. Заметьте, что все факты говорят в пользу хода с ♦К: N назвал масть, показав минимум 4 карты, S показал малую длину в ней (возможно, синглет), ваши собственные масти довольно коротки, поэтому у вас есть хороший шанс найти длинную масть партнера, и никакой другой ход не выглядит предпочтительнее.

В некоторых случаях правильно ходить самой старшей картой из длинной масти против БК контракта. Если вы хотите атаковать из KB10943 и имеете боковые приходы, лучше всего это сделать К, страхуясь от голой Д. Вы можете проиграть только, если голый Т лежит против второй Д, что маловероятно; во всех остальных случаях, вы выигрываете или остаетесь при своих.

Аналогично, атакуйте Д из Д109853. Также, если у вас сильная карта и вы чувствуете, что партнер скорее всего отрезан, атакуйте Т из ТД10643 против БК контракта. Как только откроется стол, вы сможете решить, как продолжать: дамой против второго В или малой против второго К. Поскольку партнер вряд ли получит ход, вам надо самому планировать защитную игру и лучше всего строить свои планы при открытом болване. (Не пугайтесь, что партнер, согласно конвенции, сбросит на Т свою самую старшую карту. Исходя из гипотезы о его слабости, это не принесет вам вреда).

ВЫХОД ИЗ-ПОД ТУЗА ПРОТИВ КОЗЫРНОГО КОНТРАКТА

Очень скверные вещи могут произойти с защитником, атаковавшим из-под Т против мастевого контракта. Во-первых, Т может пропасть, не взяв взятки. Во-вторых, его партнер может впасть в заблуждение и совершить решающую ошибку. Однако такое легкомыслие иногда бывает вознаграждено. Вот пример из журнала "Bridge World" за 1963 год.

S	W	N	E				
1♣	1♥	2♦	4♥	♠ ТД9	♥ ТД1042	♦ 8653	♣ 10
-	-	5♣					

Заявка партнера 4♥, по всей вероятности, показывает фит из пяти карт, и вы не должны надеется более чем на одну взятку в ♥. Ваша ♦ недвусмысленно указывает на то, что разыгрывающий снесет на ♦ все, что ему надо снести, как только получит ход. Поэтому пассивно ждать две взятки в ♠ вы не имеете права. Ваша единственная надежда – найти у партнера ♥К и получить затем ход в ♠ через предполагаемого ♠К у S. Атакуйте с малой ♥! Вот расклад:

	♠ 74	
	♥ 7	
	♦ ТКВ974	
	♣ ДВ76	
♠ ТД9		♠ 86532
♥ ТД1042		♥ КВ953

♦ 8653	♦ 10
♣ 10	♣ 94
♠ KB10	
♥ 86	
♦ Д2	
♣ ТК8532	

После любого виста, кроме атаки малой ♥ и переключения на ♠, разыгрывающий выполняет контракт. Заметим, что сигнал Лавинталя не обязателен при первом ходе W, т.к. E очевидно, в какую масть делать второй ход.

АТАКА ПО КОММУНИКАЦИЯМ

Как ни странно, разыгрывающий может иногда попасть в беду, если будет отыгрывать свою масть на ранней стадии. Пример:

	♠ 42	N	S
	♥ 953	3♦	4♠
	♦ КДВ1087		
	♣ 107		
♠ Т8		♠ 763	
♥ Д1086		♥ KB2	
♦ 95		♦ 642	
♣ KB942		♣ Д863	
	♠ КДВ1095		
	♥ Т74		
	♦ Т3		
	♣ Т5		

Блок 3♦ показал длинную и сильную масть и отсутствие силы на стороне, поэтому W сыграет блестяще, если сделает первый ход в ♦. S возьмет Т и ответит по козырям. W убьет ♠Т и повторит ♦. Разыгрывающий теперь поставлен перед дилеммой: он может откозырять, но тогда не попадет на стол и отдаст 4 взятки с руки (2♥, ♠ и ♣), либо продолжить отбор ♦, но W сразу же убьет козырем. В любом случае W мастерским вистом разрушает контракт. Атака в ♦ рискована, т.к. может дать сносы с руки на ♦, если у S в ней синглет или ренонс. Тем не менее, синглет ♦ у W и ♠Т дают большие надежды на успех.

ТУРНИРНЫЕ РЕКОМЕНДАЦИИ

Большинство принципов, обсуждаемых в этой книге, полностью применимо к турнирной борьбе, однако здесь хотелось бы отметить несколько исключений. Рассмотрим разные виды турниров.

Турнир на импы. Этот вид похож на роббер-бридж, где главной целью является разрушение контракта противников и где вы мало заботитесь о получении лишних взятки. Поэтому мы не рекомендуем никаких тактических изменений.

Турнир четверок. Это в целом совсем другая игра. В каждой сдаче вы пишете себе очко при победе; 0.5 очка при ничьей и 0 при проигрыше. При этом размер победы или проигрыша не играет роли. Если вы чувствуете превосходство своей команды над противником, вам следует атаковать более консервативно.

Открывая игру, вы имеете меньше информации, чем на других стадиях игры, и плохой первый ход может свести на нет все мастерство вашего товарища по команде, который в другой комнате будет разыгрывать. Конечно, не стоит отказываться от заманчивых атак,

продиктованных особенностями вашего распределения, но не следует и рисковать. Как правило, атакуйте безопасно и старайтесь сделать тот первый ход, который, скорее всего, сделают и в другой комнате. А победу добывайте на других стадиях игры. К примеру, атакуйте К из КДВ32 или В из В10963 против бескозырного контракта, даже если эта масть называлась справа от вас. Если же, наоборот, сильнее ваши оппоненты, вы можете попытаться создать себе шансы. Риск проиграть первым ходом не так страшен, т.к. разыгрывающий противников, скорее всего, переиграет своего оппонента из вашей команды. Однако поддерживайте самодисциплину и делайте стандартные ходы, когда они обязательны (вдруг у эксперта в другой комнате разыграется фантазия и он совершит роковую ошибку).

Турнир на макс. Здесь система похожа на турнир четверок, кроме того что результат вашей пары сравнивается с результатом большого числа пар, играющих теми же картами, и ваш актив может составить от 0 до 20 и больше очков, в зависимости от того, сколько пар вы победили. Вы не должны самонадеянно полагать, что можете разрушить любой контракт, т.к., если вы дадите противнику лишнюю взятку, то результат может быть подобен подсаду за 2000 очков, если ваша пара будет единственной, давшей выиграть 5♠, где все берут 4♠. Наоборот, если вы дадите сыграть только 4♠, где все дали 5♠, вы получите максимум. Следовательно, в парных турнирах вы должны избегать атак, которые с равными шансами могут разрушить контракт или дать противнику 1-2 лишние взятки. Тем не менее, в любом случае нужно дать противнику незапланированную взятку, чтобы получить 2 взамен. Однажды мой партнер имел:

♠ 3 ♥ 9842 ♦ 642 ♣ ДВ82

и после торговли 2БК-3БК атаковал ♣Д. Разыгрывающий радостно убил вторым ♣К и собрал 9 взятков, делая точную игру. Это была плохая запись. На других столах после сильного открытия боялись трогать ♣, и разыгрывающие не получали ♣К, но зато получали темпы для проведения 2-х импасов в ♠ через меня, вырезая ДВ, и набирая 10 взятков. Только в редких случаях следует идти вабанк с целью разрушить контракт (к примеру, если противники останутся в необычном контракте, который никто больше не сторгует). Обычно же следует избегать отчаянных ходов за исключением тех случаев, когда вы нуждаетесь в максимальной записи или же все говорит в пользу необычной атаки. В турнире пар стремитесь собрать взятки против БК чаще, чем в других соревнованиях. Опытные турнирные бойцы часто ставят такие БК контракты в надежде собрать существенную прибыль за запись, на 10 очков превышающую другие. В парных турнирах также следует свободнее делать заявки в торговле для указания хода, ибо даже крупный подсад принесет вам не более одного 0. С другой стороны, при удачном первом ходе вы получите отличную запись. С ТКВ53, атакуйте К после торговли 1БК -3БК, даже не имея боковых приемов, и продолжайте Т, если болван покажет большую силу. Если все остальные возьмут 12 взятков, вы получите отличную запись.

Вот подобный пример:

W	N	E	S				
1♠	2♣	-	2БК	♠ 108754	♥ ТД103	♦ ДВ2	♣ Т
-	3БК	-	-				

Вы должны понять, что партнер, скорее всего, в игру не вступит, а противники приготовились к атаке в ♠. Вы не можете себе позволить атаковать пассивно, т.к. должны предвидеть трудности со сносами, когда N потянет свою ♣. Ход эксперта в этой ситуации ♥Т, после которого вы сможете отработать себе 1-2 взятки, сохраняя ♣Т. Вы,

удерживая ход, увидите стол и найдете правильное продолжение: малой ♥, если у N был второй К или ♥Д, если у N второй В. Этот пример взят из реальной игры, а у N было КВ ♥. Первый ход Т или 3♥ давал S 9 взятков – отличная запись для защиты, ибо большинство игроков на месте S выполнили 5БК после бесхитростной атаки в ♠.

УПРАЖНЕНИЯ

Несмотря на малочисленность, эти упражнения трудны, и очень хорошим результатом будет правильно решить 3 или более примеров. В каждом случае вопрос один: как атаковать после приведенной торговли?

1. N E S W
 1♠ - 3БК - ♠ К52 ♥ 987 ♦ 53 ♣ ТД1076

2. N E S W
 3БК 1БК - ♠ Д87 ♥ КВ742 ♦ ТД7 ♣ К4

3. N E S W
 1♦ - 2♣ - ♠ ТД3 ♥ Т752 ♦ К53 ♣ 1064
 2♦ - 3♦ -
 3♠ - 3БК -

4. N E S W
 1♣ - 2БК - ♠ К3 ♥ 74 ♦ ТД10865 ♣ Т74
 3БК - - -

5. N E S W
 1♠ 4♦ 4♥ 5♦ ♠ 97543 ♥ 6 ♦ Т8 ♣ ТД642
 5♥ - - -

ОТВЕТЫ

1. ♠К – это может стоить 1–2 взятков, однако дает лучшие шансы разрушения контракта. Вы можете придавить голую фигуру ♠ у S и разработать масть, либо создать переход к партнеру для хода от него в ♣ через вероятного ♣К у S. Причина отказа от стандартного хода ♣7 такова: прыжок в 3БК часто базируется на длинной и сильной минорной масти, так что разыгрывающий, скорее всего, может взять 9 взятков, как только получит ход. Типичная карта S после такой торговли: ♠ В ♥ ТВЗ ♦ ТКД10864 ♣ К3.

2. ♥2 – у партнера, скорее всего, ярборо, т.к. у вас 15 очков. Вам надо попытаться обмануть разыгрывающего. Возможно, он попадет на удочку, предположив, что вы атаковали из 4♥. Ход ♥7 также может сработать, если S посчитает, что вы атаковали старшей фоской.

3. ♠Д – S, назначив ЗБК, показал держку ♥, а ваша ♥ весьма щедра. Превосходный обман может получиться в ♠. N показал ♠К (заявка 3♠ – показывает держку ♠ и приглашение к ЗБК). Если партнер имеет ♠В, а разыгрывающий – ♠10, дело в шляпе. Разыгрывающий пропустит на столе (правильная игра, т.к. S не хочет, чтобы E принял ♠Т и прорезал его 10), и вы должны повторить малой ♠. S, поверив в ДВЗ у вас, пропустит снова. Партнер возьмет и переключится в ♥ через К у S.
4. ♦Т – у вас слишком большая сила, что не оставляет партнеру шансов получить ход, поэтому все действия в ♦ должны исходить от вас. После того как вы увидите стол, решите, как продолжать – Д или малой ♦.
5. ♦8 – Лучшее пояснение к этому полный расклад.

	♠ ТКВ108	
	♥ Т1085	
	♦ 5	
	♣ 1093	
♠ 97543		♠ 6
♥ 6		♥ 4
♦ Т8		♦ КДВ109743
♣ ТД642		♣ 875
	♠ Д2	
	♥ КДВ9732	
	♦ 62	
	♣ КВ	

Атака ♦8 и ответ в ♣ – единственный вист, кладущий контракт.

Глава 10. ЗАЛ СЛАВЫ ПЕРВЫХ ХОДОВ

Умение правильно выбрать первый ход часто считают самой трудной частью бриджа, и классические первые ходы заслуживают поэтому специального упоминания.

Если защитник в актуальной игре выбирает некий весьма эффективный первый ход, его достижение в последующем хвалят и обсуждают. Успех, однако, не должен служить главным критерием величия первого хода, ибо всегда можно сконструировать такие расклады, в которых единственно правильным будет ход, выглядевший совершенно абсурдным.

Например:

	♠ ТК32	
	♥ ТКД2	
	♦ –	
	♣ ТКДВ10	
♠ В1098		♠ 54
♥ В1098		♥ 43
♦ В765		♦ КД10
♣ 8		♣ 965432
	♠ Д76	

♥ 765
 ♦ T98432
 ♣ 7

S играет 7БК и легко выигрывает после атаки в любой мажор. Взяв на столе, он выбирает ♣, снося 4 ♦. Перейдя затем в руку по ♠, S сквизует W ♦Т. Исход, однако, коренным образом изменится, если W сделает странный ход в ♦. Эта атака сквизует стол до того, как возникла финальная стадия сквиза, и большой шлем разрушается. Я назвал эту сдачу "кошмар-сквизом".

Вот другой искусственный пример:

	♠ B10	
	♥ 5	
	♦ 86543	
	♣ 97652	
♠ D96		♠ 42
♥ KB97		♥ D10643
♦ 92		♦ DV107
♣ DV104		♣ 83
	♠ TK8753	
	♥ T82	
	♦ TK	
	♣ TK	

S играет 6♠ и легко выигрывает после хода в ♥, ♦ или ♣, просто убивая 2 раза ♥ на столе. Если W атакует малым козырем, то S убивает 1 ♥, зато не отдает козыря. Однако этюдный ход ♠Д разрушает контракт. Если S убивает ♥, то отдает ♥ и козыря; если выкозыривает, то отдает 2 ♥.

В выше приведенных примерах первый ход имел успех только при специальном раскладе. Этот успех выглядел случайным и не мог служить рекомендацией для попадания в зал славы. Мы, следовательно, отбираем в кандидаты лишь те первые ходы, которые основаны на логике, воображении и хорошо обоснованном рассуждении. Например:

	♠ T2		N	S
	♥ 86		2♣	3♦
	♦ T95		4♣	4♦
	♣ ТКДВ96		4БК	5♣
♠ B763		♠ D1054		6♦
♥ D1092		♥ ТВ74		
♦ K4		♦ 102		
♣ 432		♣ 1087		
	♠ K98			
	♥ K54			
	♦ ДВ8763			
	♣ 5			

W сделал отличный ход - фоской ♦ - и поставил перед S серьезную проблему. S не может поверить, что W вышел из-под K, а неудачный импас проигрывает немедленно, ибо отбирается ♥Т. Поэтому S берет ♦Т, играет 3 раза ♣, снося ♥ и выходит ♣В, намереваясь снести последнюю ♥, если E убьет ♦К. Если у E оба козыря и он убьет ♦10, то S надобьет,

перейдет на стол и снова выйдет ♣. В действительности, Е убивает ♦10, S надбивает, но W перебивает ♦К и посылает ♥ к Т партнера, разрушая контракт. Разыгрывающий упустил из виду соображение, которое заметил W – ответ 5♣ показал отсутствие Т. Следовательно, ♦К лежит под импасом и нормально взятки не берет. Итак, ход малой ♦ ничего не стоит, но может склонить S к отказу от успешной ловли К, что и случилось.

Следующий ход произвел сенсацию на первенстве мира 1958г. На W сидел Пьетро Форкет (Италия):

	♠ ТК84					
	♥ Т7632		Е	С	W	N
	♦ 5		1БК	2♥	2♠	3♠
	♣ ТВ8		-	3БК	5♦	5♥
♠ 106532		♠ ДВ9	-	-	К	-
♥ 9		♥ 105				
♦ ТВ108743		♦ КД2				
♣ -		♣ КД654				
	♠ 7					
	♥ КДВ84					
	♦ 96					
	♣ 109732					

Заявка 1БК означала 12-17 очков и 5♣. W, понятно, хочет сделать убитку и надо срочно передать ход партнеру. В ♠ вряд-ли есть перехват, ибо N дал кюбид 3♠, а Е не контрил для указания хода. Непохоже, чтобы противники имели более синглета в ♦ и W атакует ♦3! Е берет, бьет ♣ и позднее получает еще ♣, разрушая контракт. Без хода малой ♦ контракт легко выполняется, что и было сделано на другом столе. Предположим, что W забирает ♦Т и выходит в ♠. S берет, убивает ♠, отбирает ♥, бьет ♦ на столе, на ♠К сносит ♣ и убивает ♠. Теперь Е впускается ♣, а безопасного отхода у него нет.

Другая атака с того же первенства мира была даже более эффективной, но прогремела меньше, без сомнения, из-за того что партнер оказался не на высоте.

W	N	E	S				
-	-	2♥	2♠	♠ В86	♥ Т962	♦ Д1072	♣ В2
4♥	4♠	5♥	-				
-	5♠	-	-				

Открытие 2♥ показало хорошую 6♥, но силу, недостаточную для открытия 1♥. Перспективы разрушения контракта – ничтожны, ибо более одной ♥ вряд-ли удастся отобрать, а укорачивания в козыре враг не боится. Однако, если у Е ♦Т, а у S ♦К, то S может не угадать и отдать 2♦ и плюс ♥. Необходимо действовать быстро, пока S не организовал проносов. Поскольку мы кладем Е ♦Т впридачу к хорошей ♥, то больше у него нет фигур, и S может пронести ♦ на ♣. После этого W делает блестящий ход ♥9. Вот полный расклад:

♠ К93
♥ 8
♦ В653
♣ ТД1095

♠ В86	♠ 10
♥ Т962	♥ КД10753
♦ Д1072	♦ Т84
♣ В2	♣ 873
	♠ ТД7542
	♥ В4
	♦ К9
	♣ К64

Е забрал взятку и, переключись он на малую ♦, возможно, враг ошибся бы, пропустив к ♦В - у S есть все основания не класть ♦К, ибо, если Е имеет 3 старшие фигуры в ♥, то он не может иметь ♦Т, т.к. тогда его сила позволила бы открыть 1♥. К сожалению, Е во 2 взятке вышел ♦Т, снимая разыгрывающему все проблемы.

Хотя судьба следующего расклада решилась в первых 2 взятках, только врожденный скептик будет возражать против включения этого расклада в зал славы.

	♠ ДВ83		S	N
	♥ В75		1♥	1БК
	♦ Д72		2♦	2♥
	♣ 974		4♥	
♠ ТК72		♠ 10654		
♥ 1084		♥ 92		
♦ 1095		♦ К4		
♣ ТД2		♣ В10863		
	♠ 9			
	♥ ТКД63			
	♦ ТВ863			
	♣ К5			

Мы видим, что S вынужден отдать 2♣ и ♠. Чтобы избежать потери в ♦, ему придется играть на второго ♦К под импасом. В этом раскладе он выиграет. W, в поисках подсада, подверг пристальному изучению заявку 2♦. Он решил дать мыслям разыгрывающего легкий толчок в ложном направлении. Итак, он атаковал ♠Т и переключился на ♦9. S, который потел над проблемой розыгрыша ♦, был весьма благодарен за такое переключение. Он разместил у W 9 5♦, у Е - К104 и, следовательно, убил ♦Д, а ♦К убил ♦Т. Забрав 2 раза козырей, он перешел по ♥ на стол и проимпасировал ♦8. Две взятки в ♣ увенчали успех защиты. Выход из-под Т делают люди с сильными нервами, но выход малой из-под ТКДВ требует стальных нервов.

	♠ Т984		W	N	E	S
	♥ ТКВ4		1♣	К	3♦	4♠
	♦ В5					
	♣ 764					
♠ В73		♠ 10				
♥ 32		♥ 10985				
♦ -		♦ ТК107642				
♣ ТКДВ8532		♣ 10				
	♠ КД652					
	♥ Д76					

♦ Д983
♣ 9

W в попытке быстрее передать ход партнеру атаковал ♣2! Выражение E, который взял взятку на голую ♣10, заслуживает особого описания, однако он растерялся не настолько, чтобы, отобрав ♦Т и ♦К, и увидев сносы 3♥ и 2♥ от W, не послать ♥ на убой для 4 взятки.

В главе 9 в качестве примера мастерской игры приводился выход фигурой, не имеющей поддержки. Вот иллюстрация из первенства мира 1966 года.

	♠ K1063		S	N
	♥ 92		1♦	1♠
	♦ K96		2♦	3♣
	♣ ТВ95		ЗБК	
♠ Д72		♠ ТВ954		
♥ K1087		♥ Д64		
♦ 5		♦ Д1083		
♣ 108764		♣ Д		
	♠ 8			
	♥ ТВ53			
	♦ ТВ742			
	♣ К32			

При очень точной защите контракт кладется и после атаки малой ♠, но выдающийся выход ♠Д весьма облегчает партнеру защиту, предельно утрудняя ситуацию разыгрывающему. S, естественно, предполагает, что и ♠В у W, и пропускает первую ♠. W продолжает малой к 10 и В. E отвечает в ♥. S пропускает, и W ходом в ♠ позволяет взять всю ♠. В итоге без 3. После атаки в ♥ - "нормальный" ход - контракт при точной игре выполняется. В другой комнате играли ЗБК с другой руки после "легкого" открытия E 1♠ и выиграли контракт. Игра E в следующем примере выглядит обычной, когда вистующие видят карты болвана, но первый ход оригинален:

	♠ 1097		S	N
	♥ 1095		2♠	2БК
	♦ 972		3♥	3♠
	♣ ТВ95		4♦	5♣
♠ К		♠ 5432	5♦	5♠
♥ 86432		♥ 7	6♠	-
♦ Д85		♦ 643		
♣ К873		♣ Д10642		
	♠ ТДВ86			
	♥ ТКДВ			
	♦ ТКВ10			
	♣ -			

W во время торговли был внимателен и понял, что заявка 5♣ показала ♣Т. Было также ясно, что S, показавший 3 масти, короток в ♣, скорее всего, у него ренонс. В обычных условиях ход в ♣ плох, ибо во-первых, можно попасть в ТД у N, а во-вторых, S придет на стол. Однако, W весьма озабочен судьбой своего ♠К. Ему почти очевидно, что

S не сможет попасть на стол и будет вынужден играть ♠ сверху. Этого надо избежать – и W атакует малой ♣. Разыгрывающий берет ♣Т, импасирует ♠, но затем вынужден отдать еще и ♦ – без одной.

	♠ Д9	S	N
	♥ Т954	4БК	7БК
	♦ К10876		
	♣ 104		
♠ В8742		♠ 1053	
♥ В32		♥ 1076	
♦ 932		♦ 54	
♣ 63		♣ К9752	
	♠ ТК6		
	♥ КД8		
	♦ ТДВ		
	♣ ТДВ8		

Атака выглядит несколько спорной, но приводит к крушению большого шлема. Открытие 4БК встречается редко, но N оно не смутило. Задача: как мог S, имея 12 взяток сверху, ♣К под импасом, а ♥ 3-3, проиграть контракт? Решение просто: W атаковал ♥В! S решил, что незачем рисковать импасом ♣. Отобрав побочные взятки и ♥Д, он проимпасировал ♥9. Без одной. После сдачи все умные. Им кажется, что ход В из В1032 (или малой ♥) против 7БК должен шокировать хорошего защитника, каким без сомнения был W. С другой стороны, ход В из В32 еще более опасен, ибо может сразу дать взятку. Мы думаем, что – попадись такая ситуация еще раз – снова S думал бы над импасом ♥, сохраняя шансы попасть в новый рассказ.

Приложение. НОВЕЙШИЕ КОНВЕНЦИИ ПЕРВОГО ХОДА

Многие эксперты находят из опыта, что "стандартный" выбор первого хода (как кратко изложено в гл.2) часто ставит неразрешимые проблемы для партнера. Поэтому были придуманы различные технические приемы для устранения этих трудностей. Некоторые из этих приемов порождают, к несчастью, столько же проблем, сколько устранили, но другие являются чрезвычайно эффективными. Следует отметить, однако, что эти конвенции применимы только к первому ходу, а стандартные методы используются в дальнейшей стадии игры.

Ход младшей из 3 фосок

Правило: из 3 фосок ходите самой малой.

Достоинства:

1. Партнер может сравнительно легко распознать ход старшей фоской как синглет или дублет, т.к. из дублета ходят старшей.
2. При игре малой из 3 фосок разыгрывающий может заблуждаться, думая, что вы имеете определенную длину и силу в масти. Ход старшей фоской из ничего позволяет легче локализовать недостающую фигуру партнера.

Недостатки:

1. Партнер может иметь трудности с распознаением синглета или дублета. Предположим, что ход с 2-ки, у болвана – ДВ6, а у партнера – ТК10874. Его К берет, а разыгрывающий дает 3. При стандартных ходах нет проблем – это синглет. При ходе малой из 3 фосок у вас может быть и 952.
2. Партнер, также как и разыгрывающий, может заблуждаться, думая, что вы имеете определенную длину и силу в масти.
3. При игре старшей из ничего вы иногда можете обмануть разыгрывающего. Он может подумать, что вы пошли с дублета. При игре малой этого никогда не может случиться.

Рекомендация:

Эта конвенция не хуже и не лучше чем стандартная.

Мад

Правило: из 3 фосок атакуйте средней, а потом старшей. Название происходит от английских слов показывающих порядок игры картами (middle, up, down). Отметим, что с третьей фигурой, как, например, 1073 остается стандартный ход малой.

Достоинства:

1. Ходивший сохраняет в дальнейшем возможность либо сыграть старшую, отрицая дублет, либо обмануть разыгрывающего кладя малую.
2. Если карта хода может быть распознана как старшая из оставшихся, партнер будет уверен, что ход был сделан не из триплета.

Недостатки:

1. Делая одинаковую атаку из Д87, 873 и 73 вы можете поставить перед партнером трудную задачу.
2. При обмане на втором круге вы должны быстро класть малую. Если вы колеблетесь, разыгрывающий может понять, что у вас по крайней мере 2 карты в масти. (Неэтично колебаться с синглетом. Очень неэтично со стороны партнера использовать информацию, связанную с вашим колебанием). Очень трудно одновременно сделать 2 вещи: распознать ситуацию требующую обмана, и действовать без паузы и нерешительности.

Рекомендация:

Если вы предполагаете, что важнее всего дать информацию о наличии фигур, – ходите старшей из ничего и младшей из-под 3-ей фигуры. Если вы считаете, что партнеру более важно знать количество карт в этой масти, – играйте младшей из 3 фосок. МАД – компромисс, для этих 2 подходов. Как всякий компромисс он не лучше лучшего и не хуже худшего. МАД имеет преимущество, когда важнее обмануть разыгрывающего, чем дать информацию партнеру.

Ход Тузом с Тузом-Королем

Правило: против козырных контрактов из ТК третьих или более, ходите тузом. Из дублета ТК ходите королем. Это в точности противоположно стандарту. Имея КД, но без Т, ходите К как обычно.

Достоинства:

При стандартных ходах К ходят как с ТК, так и с КД. Это может ставить перед партнером проблемы, как в следующих примерах:

а)	852	б)	852
ход К	В74	ход К	74

С рукой а) вы не хотите продолжения масти, если у партнера ТК, т.к. тогда он может выработать Дхх у разыгрывающего. Однако если у партнера КД, то вы хотите продолжения масти, если разыгрывающий пустит, чтобы утвердить взятки в этой масти. Без ясновидения вы не можете решить проблему. Аналогично в случае б). У вас есть убитка, если партнер пошел из ТК. Если же партнер пошел из КД, то разыгрывающий с ТВх может пустить и при повторе получить лишнюю взятку. Это 2 ужасные ситуации, возникающие при ходе К из ТК и КД. Конвенция Т из ТК начисто снимает эти проблемы. С рукой а) вы можете уверенно поощрить, т.к. ход с К обещает Д (и должны запретить, если партнер пошел с Т, показывая ТК). С рукой б) запретите при ходе К и поощрите при ходе Т.

Недостатки:

Ход Т из ТК заменяет одну проблему на другую. Партнер может отличить ТК от КД, но не может отличить изолированного Т от ТК и может оказаться в затруднении, составляя план защиты.

Рекомендация:

Игроки, использующие эту конвенцию, склонны отказываться от хода с синглетного Т. Поскольку имеется 3-ий метод, превосходящий как стандартный, так и описанный выше, то нет смысла подвергаться возможным трудностям.

Ходы Русинова

Правило: против козырных контрактов с 3 и более картами в масти ходите младшей из 2 смежных фигур. С дублетом ходите старшей.

Наличие	Ход	Наличие	Ход
ТК765, ТКД3	король	КДВ, КДВ10	дама
ДВ98	валет	В1095	10
1093	9	982, 974	вторая св.
ТК, КД, ДВ, Д5, В10, В3, 109, 102, 94			старшая

Ходы Русинова не должны использоваться в масти, названной партнером в торговле. После хода К партнер должен поощрять с Д или дублетом (исключение: игра Д на ход К гарантирует В и просит партнера играть дальше Т. Поэтому никогда нельзя играть Д из Дх). При ходе с Д нужно поощрять, имея Т или В, но запрещать с дублетом, т.к. разыгрывающий с ТВх может пустить. (Ходы Русинова названы именем их изобретателя Сиднея Русинова).

Достоинства:

1. Эти ходы устраняют двузначность стандартных ходов и хода Т из ТК. Т показывает изолированного Т, К из ТК, Д из КД.
2. Вторая фигура может быть легко определена. Если W играет К, а потом Д, у болвана - 852, а у Е - Т763, то у W должен быть дублет, т.к. он пошел К при отсутствии Т. Поэтому Е может перебить Д и сделать убитку. При стандартных ходах Е не может перебивать из опасности дать разыгрывающему взятку на В, если W ходил из КД4.

Недостатки:

В некоторых случаях может возникать двузначность. Например, ход В м.б. из 2 валета (или синглетного), так же, как из ДВ.

Рекомендация:

Эти ходы несомненно превосходят как стандартные ходы, так и ход Т из ТК и рекомендуются для вашего применения.

Журнальные Ходы

1. Против козырных контрактов.
 - а) Фигурные ходы - ходы Русинова (т.е. младшей из двух смежных фигур в масти неназванной партнером в торговле).
 - б) младшая карта ходится из нечетного числа и 3 сверху из четного.

Например:

Наличие	Ход	Наличие	Ход
К86	6	К8632	2
К86432	6	К865432	2

2. Против бескозырных контрактов.
 - а) Ход валетом отрицает наличие старшей фигуры в масти, тогда как ход 10 указывает на внутреннюю секвенцию, выявляя наличие фигуры, старше В. 9 играет из 1098. Так, играйте В из В10983, но 10 из ТВ1093, КВ1094, Т10983, К10973 или Д10985.
 - б) Как уже говорилось в главе 2, ход Т просит отблокироваться фигурой или просигналить длину при отсутствии фигуры (высокая - четность, низкая - нечетность), чтобы ходящий знал, стягивается масть или нет.
 - в) ход 4 сверху отменяется. Взамен, если вы хотите, чтобы партнер продолжил масть, когда он получит ход, ходите малой (2,3,4). Если рука такова, что партнер не должен продолжать масть (за исключением ситуации, когда у него там большая сила), ходите старшей фоской.

Названия этих ходов обязаны тому, что они были изложены в "Бриджевом журнале", вышедшем между 1963 и 1966 годами.

Достоинства:

1. Достоинства фигурных ходов Русинова рассмотрены выше.
2. Ход 3-ей сверху из четного числа и младшей из нечетного числа является исключительно полезным для партнера, которому часто

быть понята как ход из длинной масти. При игре журнальными ходами все-таки увеличиваются шансы правильного понимания. Так, это уже несчастье, если партнер воспримет 6, как самую мелкую.

Недостатки:

Не во всех ситуациях журнальные ходы превосходят стандартные. Нет конвенций, срабатывающих стопроцентно. Разыгрывающий может использовать информацию, передающуюся ходом, а в некоторых случаях партнер может иметь трудности с идентификацией карты ходящего. Эти недостатки, однако, весьма малы. Рекомендация: журнальные ходы являются значительным улучшением стандартных ходов и представляют наилучший метод из известных. Они настоятельно рекомендуются для вашего использования и стоят времени, необходимого для их запоминания.

ДРУГИЕ КОНВЕНЦИИ

1. Контра Фишера.

Это контра, специально указывающая ход и применяется она, если враг открыл 1БК и в дальнейшем играет 3БК. Если оппоненты не применили Стейман (2♣), то контра просит хода в ♣. Если Стейман был применен, то контра просит хода в ♦. Главное преимущество этой конвенции в том, что атакующий точно знает чего от него хотят, т.е. не может быть двусмысленности. После торговли 1БК - 3БК можно употреблять контру Лайтнера со способным партнером, умеющим чаще всего правильно ее понять. После других секвенций лучше, тем не менее, применять контру Фишера.

2. Дама из ТКД.

Некоторые игроки ходят Д из ТКД. Это дает возможность партнеру просигналить В от В10, позволяя продолжить малой, если есть потребность в передаче хода. Это неглупая конвенция, но едва ли существенная. Играя журнальными или Русиновскими ходами, вы всегда можете избрать ход Д из ТКД, если вы желаете, чтобы партнер сигнализировал В. Все же вы проиграете на том, что партнер не будет сигнализировать высокой картой с дублетом.

